SÓLO 9€

Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 165 • OCTUBRE 2008

Micromanía

XCLUSIVA!! ¡DESCUBRE TODAS SUS NOVEDADES!

GTA IV

La mejor acción
e juega en tu PC!

NTES QUE NADIE

FIFA 09
DRAGON AGE ORIGINS

uegazos explosivos!

A PC-REVOLUCIÓN ESTÁ AQUÍ!

SPORE

a nueva generación!

OLUCIÓN COMPLETA

.T.A.L.K.E.R. LEAR SKY

s secretos de la Zona

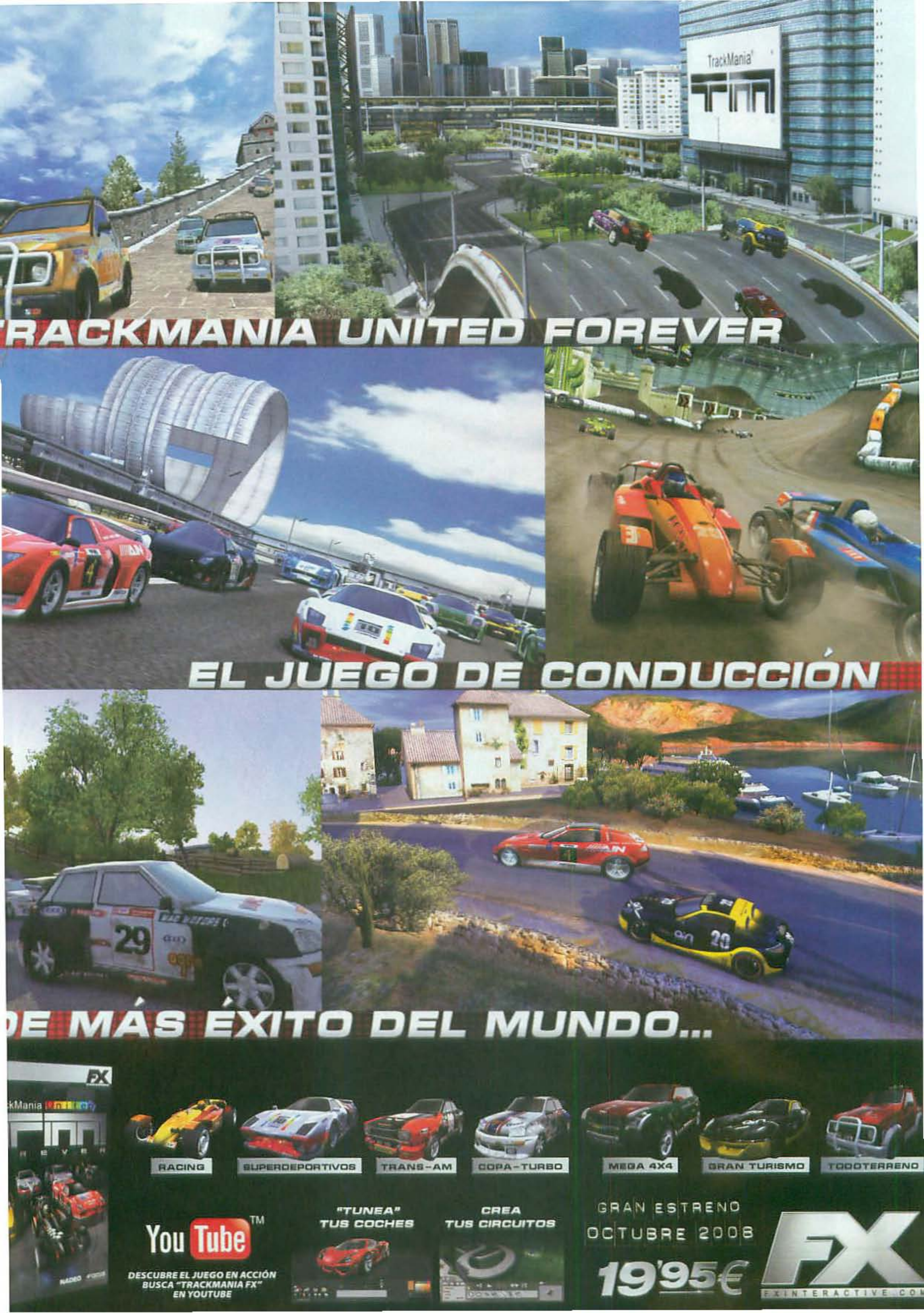
¡¡LLEGA LA AVALANCHA!!

Games Convention 2008

¡¡Los mejores juegos para PC!!

DAWN OF WAR II • STARCRAFT II • PRINCE OF PERSIA • DIABLO III • LOS SIMS 3 • EMPIRE. TOTAL WAR • PROJECT ORIGIN • FALLOUT 3 • Y MUCHOS MÁS...

AÑO XXIV Número 165
8 424094 820313 00165


TrackMania
RACKMANIA UNITED FOREVER
EL JUEGO DE CONDUCCIÓN
E MÁS ÉXITO DEL MUNDO...
FX
RACING
SUPERDEPORTIVOS
TRANS-AM
COPA-TURBO
MEGA 4X4
GRAN TURISMO
TODOTERRENO
YouTube™
DESCUBRE EL JUEGO EN ACCIÓN
BUSCA "TRACKMANIA FX"
EN YOUTUBE
"TUNEA"
TUS COCHES
CREA
TUS CIRCUITOS
GRAN ESTRENO
OCTUBRE 2008
19'95€
FX

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
ura García Huertos (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
J.A. Pascual, E. Ventura, P. Leceta,
averso, I. Rodríguez, J. Peinado, A. Serrano

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
xel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

ubdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Recursos Humanos
Gerardo González

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefe de Publicidad
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

ntiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
ntiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
gal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

la Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
12 /2008
Printed in Spain



PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





editorial

Cuando esperar sí merece la pena

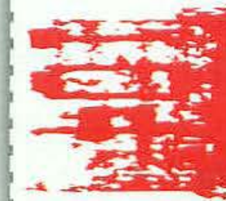
Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Tras ese –duro– período de adaptación a la rutina habitual de estudios o trabajo a la vuelta de las vacaciones, ya estamos metidos una vez más en la vorágine de las novedades en juegos para PC, y no veas cómo. En la redacción de Micromanía casi no hemos tenido ni tiempo de acordarnos del tiempo de descanso, pues la actualidad no nos ha dado tregua. Una actualidad que nos he llevado hasta Leipzig, a la mayor feria internacional de videojuegos –ya lo es, definitivamente–: la Games Convention, donde ha sido un no parar de ver juegos, de probarlos antes que nadie –he de reconocer que somos muy afortunados, sí– y de charlar con sus responsables para poder contarte todo lo que se está cociendo en el horno del futuro del PC. Mucha actividad y muchas buenas noticias.

Una de las mejores está en la portada de este mes. A la confirmación oficial de la aparición de «GTA IV» en PC le ha sucedido, a velocidad de vértigo, la posibilidad de verlo –¡y jugarlo!– con los responsables de Rockstar. Y si quieres saber nuestras impresiones sólo tienes que leer el reportaje que te hemos preparado. Aunque la primera ya te la puedo decir, porque «GTA IV» es el mejor ejemplo de que esperar merece la pena.

Pero la actualidad este mes no se queda en «GTA IV» ni se acaba en la Games Convention 2008, pese a lo jugoso de la información que vas a encontrar tanto en páginas interiores como en el DVD de este mes, en el que te hemos preparado un reportaje especial lleno de contenidos, vídeos y entrevistas –¡no te lo pierdas!–. La actualidad este mes ha estado calentita con juegos como el increíble «Spore», «FIFA 09», «Warhammer Online. Age of Reckoning», «Trackmania United Forever», «STALKER. Clear Sky» o el adelanto de algo que casi nos han faltado palabras para describir: «Dragon Age. Origins». El regreso de Bioware al Rol de fantasía, espada y brujería vendrá definido en 2009 por un juego que será impresionante. La espera va a merecer la pena, te lo aseguro.

Para finalizar, no te olvides de repasar el DVD de este mes, que viene tan jugoso como el resto de la revista. «Frontline» como juego de regalo, el reportaje interactivo de la Games Convention 2008, las mejores demos, previews, extras... y dos guindas. La primera, una entrevista en exclusiva con Will Wright, el creador de «Spore». La segunda, el clásico de Sid Meier, «Colonization», de regalo. ¡Casi nada!

Así que, ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este número. Nos vemos en el quiosco el mes que viene.



Cuando los juegos en PC salen tan mejorados como «GTA IV», sí vale la pena esperar...

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



sumario

Reportaje

GAMES CONVENTION 2008

¡Ni te muevas de casa! Después de leer estas páginas sobre la Games Convention será como si hubieses estado allí.

Pág. 88

Review

TRACKMANIA UNITED FOREVER

Conoce el contenido y los detalles de la edición más completa de este popular título de carreras.

Pág. 58



Pág. 32

Preview

WARHAMMER ONLINE

¡El oscuro universo Warhammer está a punto de abrirse! Lo hemos visitado y hemos sobrevivido a sus peligros.



Pág. 52

Review

SPORE

Es inmenso, revolucionа distinto... la más recient genialidad de Will Wrigh ha puesto en marcha y ha conquistado a millon de jugadores. ¿Y a ti?

En este número

Revista Micromanía Nº 165 - Octubre 2008

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

¡De regalo!! VD para PC on 4 DEMOS UN JUEGO COMPLETO





Este mes el juego completo original «Frontline Fields of Thunder» junto a las mejores demos -«Space Siege», «Romance of the Three Kingdoms XI», etc.- y más...



Pág. 26

Reportaje

GRAND THEFT AUTO IV

¡También para PC! La versión para nuestros ordenadores de uno de los juegos del año está a puntito de llegar...



Pág. 46

Reportaje

FIFA 09

Vuelve uno de los reyes del género, y dispuesto a todo.

Pág. 128

Reportaje

DRAGON AGE ORIGINS

Entérate de lo que te ofrecerá el último juego de rol de Bioware.

Grandes éxitos

Ranking

Reportaje

Guías y trucos

Sólo para adictos

Hardware

Reportaje

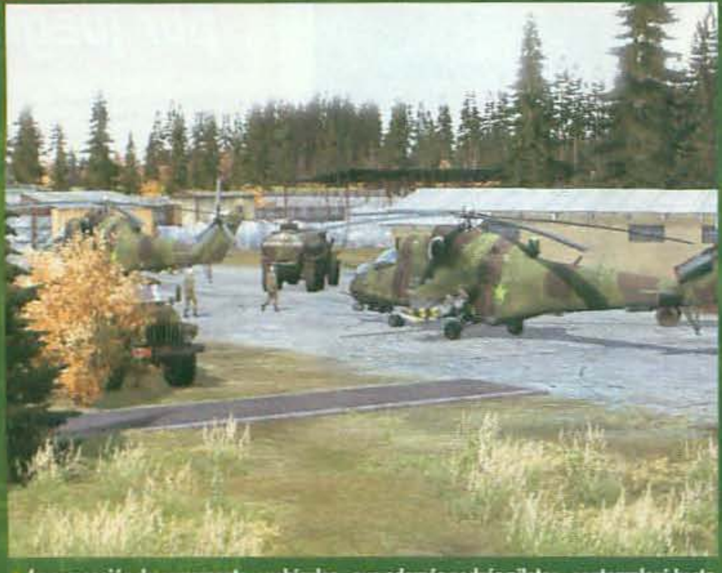
DVD Manía

índice por juegos

La acción bélica más realista y detallada se llamará «ArmA II»

Sumérgete de lleno en la guer

Sólo un juego intentaría elevar el listón del realismo de «ArmA» con una acción militar aún más veraz y rebosand armamento, vehículos y equipamiento auténticos: «ArmA I



La recreación de armamento y vehículos -que además podrás pilotar- contemplará hasta el último detalle de los modelos reales. Una gozada para los aficionados al tema.

Acción · Bohemia Interactive/505 Games · Digital Bros · 1er trimestre 2009

Hay dos tipos de aficionados a los juegos de acción: los que buscan tiros y explosiones -cuantos más y mayores, mejor- entre personajes que rozan lo superheroico y quienes desean una experiencia fiel a la realidad. Los primeros, dejad de leer: «ArmA II» no va a ofrecer partidas en las que tras aniquilar a medio ejército enemigo te paseas triunfante sin apenas usar botiquines. ¡Ah!, ¿que tú perteneces a los segundos? Pues abre los ojos...

«ArmA II» te hará posar la mochila en Chernarus, **un país postsoviético ficticio que lleva dos años sumido en una cruenta guerra civil.** Tu pertenencia a las fuerzas de paz norteamericanas te permitirá pisar el e y convertirte en protagonista absolu objetivo de proteger a la población c

La campaña individual te llevar conflicto lleno de giros y sorpresas a tales, pero no todo será combatir **modo multijugador contempla la p ción de más de cincuenta jugadore nos** compartiendo un escenario d siones gigantescas. El desarrollo, imaginas: carreras, cubrirte, cuerpo disparar y ser disparado... y ver en j de cincuenta armas y vehículos r con un cuidado y nivel de detalle ex

Todo será simulación y realismo certe probar cada detalle de un con lico, como lo demuestra que **el moto go usado se basa en el que utilizan de muchos países como simulado** desarrollado también por Bohemia ve. Si quieres guerra, la tendrás, y e partir del primer trimestre de 2009



Tú, tu arma y montañas de adrenalina. En «ArmA II» no habrá lugar para superpoderes o situaciones poco creíbles.

Desembarca en el conflicto de Chernarus para participar en la acción bélica más emocionante y realista

La conducción más libre estará en «Fuel»

Un mundo entero para tu coche

Conducción · Asobo · Codemasters · 2009

Un espectacular juego de carreras entre coches y motos, dieciséis vehículos compitiendo... sí, suena muy bien, pero también es cierto que como la fórmula no se enriquezca con algún otro ingrediente, la idea está más gastada que la paga de navidad del año pasado. Por suerte, a «Fuel» le sobran las ideas: primero, los variadísimos escenarios de «Fuel» te llevarán por desiertos, bosques, valles y montañas con paisajes y orografía distinta en un mapa de ¡8000 kilómetros cuadrados! por los que conducir con libertad y adaptarse a un clima dinámico que puede cambiar en mitad de la carrera y llevarte del sol a las lluvias torrenciales, tormentas de arena o tornados. Prepara el ambientador de pino de la guantera porque se avecinan buenos tiempos para los conductores más indómitos. ■





Sea en coche, moto o camión, competir en «Fuel» será una experiencia muy intensa... si llegas a la meta.

Los dos rivales se refuerzan

Es la hora de los fichajes

Deportivo · EA Canada/Konami · EA/Konami · Octubre

La lucha encarnizada que cada año mantienen los dos excelentes simuladores de fútbol por excelencia les obliga a sumar alicientes y atractivos para que el aficionado se decida por uno u otro. Por eso «FIFA 09» ha anunciado la exclusividad de la licencia de la liga BBVA mientras que «PES 2009» ha hecho lo propio con la UEFA Champions League. Ambos mostrarán su oferta final en este octubre. ■



¿Dónde jugarás con Messi, en la Liga BBVA de «FIFA 09» o en la UEFA de «PES 2009»?

e en tu piel todas las consecuencias de una guerra: en «ArmA II» se ha cuidado incluso el tamiento balístico, calculando las trayectorias, el índice de penetración de los proyectiles, etc.

emocionante historia que cuenta la campaña individual y el modo gador se sumarán las misiones que quieras crear con su editor.

▲ La acción de «ArmA II» se completará con las decisiones tácticas, algunos detalles de gestión de recursos y ciertos elementos de rol.

La cifra

13 años

...han transcurrido desde la aparición del primer «Command & Conquer», por lo que EA ha decidido celebrar el aniversario -con 25 millones de unidades vendidas a lo largo de su historia- regalando el primer «Red Alert». Además, si prerreservas el próximo «C&C: Red Alert 3» obtendrás el segundo de forma gratuita. Un estupendo modo de conseguir toda la trilogía. ▪

Se buscan villanos para ejercer en «Overlord 2»

Volverás a ser el más malo

➲ Acción/Aventura ➲ Triumph Studios
➲ Codemasters ➲ 2009

Venga, sé honesto por una vez: aún te descubres frente al espejo ensayando muecas y carcajadas malévolas para cuando llegue el día en que vuelvas a comandar a tus esbirros e intentes poner el mundo a tus pies. «Overlord» nos permitió eso mismo el año pasado y tanta diversión repartió mediante sus diabólicos actos que ahora se está preparando «Overlord II», por lo que cualquier aspirante a villano que se precie estará interesado en sus detalles. Por el momento se sabe que parodiará la historia del Imperio Romano, añadirá montañas de esbirros más a nuestras órdenes e incorporará las monturas y otras criaturas mágicas, entre otras novedades. ¡Qué bueno es ser malo! ▪



▲ Pequeños, feos y malvados. Así son los esbirros que, de nuevo, te servirán en «Overlord II».



▲ Una de las novedades de «Overlord II» serán las monturas. ¡Ahora tus esbirros serán más veloces!

últimahora



En busca de la gloria élfica. «Elven Legacy» es un ambicioso juego de estrategia por turnos en el que los elfos son protagonistas absolutos de un argumento que se anticipa como intrigante y nada lineal. Lo publicará Paradox Interactive durante los primeros meses de 2009.

Las cifras de ADESE. La Asociación Española de Editores y Distribuidores de Software de Entretenimiento presentó su Anuario 2007, con el balance de un 50% de incremento de consumo frente al año anterior. Los videojuegos suponen ya el 54% del total de ocio audiovisual.



Rol online juvenil y gratuito. Esas son las características de «Free Realms», el juego de rol online de Sony de inspiración y estética menos adulta de lo habitual en el género que podrá jugarse mediante una cuota mensual o gratuitamente, financiándose con publicidad y micropagos.

Prepara tus herramientas, porque volverás al mundo de la investigación criminal y la medicina forense. «CSI:NY» será la próxima entrega de la serie de videojuegos basados en las célebres series de televisión. Ubisoft ha anunciado algunos cambios para este juego, que verá la luz estas navidades.



Aventura con sabor a viñetas. «Nikopol» es el título de una aventura gráfica que publicará Digital Bros en octubre y que se basa en el atractivo trasfondo de un futuro autoritario y decadente que ha recreado en cómic el célebre dibujante Enki Bilal.

El Termómetro

Caliente

A por la final. Durante los pasados 19 a 21 de septiembre se ha celebrado la final española de los World Cyber Games en el Palacio Vistalegre (Madrid) de la que han salido los once españoles que nos representarán en la final mundial de noviembre en Colonia. ¡Suerte a todos!

Más videojuegos al cine. Siguen a buen ritmo las adaptaciones de personajes de videojuegos al cine. La última es que tras ultimar el rodaje de "Max Payne", su productor, Scott Faye, ha declarado su intención de llevar al cine a otro de los personajes más carismáticos del mundo del videojuego: Duke Nukem.

Templado

Mismo juego con otro nombre. Terminó el culebrón de forma feliz y «Project Origin», la continuación de Monolith para «F.E.A.R.» en la que no podía usar el nombre de la serie por no tener los derechos, ya puede aprovecharse de un reciente acuerdo y lucir su nuevo título: «F.E.A.R. 2: Project Origin».

Algunos nombres de lujo. El desarrollo de «Command & Conquer: Red Alert 3» se viste de gala contratando un reparto lleno de estrellas para sus escenas cinemáticas, entre ellas los nombres de Jonathan Pryce, Tim Curry, George Takei, Ivana Milicevic o Jenny McCarthy.

Frío

La magia se retrasa. Era lógico: si el estreno cinematográfico de "Harry Potter y el Misterio del Príncipe" se ha visto demorado hasta el verano de 2009 el videojuego que lo adapta le acompaña, de modo que despídete de agitar tu varita hasta el próximo verano.

Ensemble Studios cierra sus puertas. La desarrolladora, famosa por la serie «Age of Empires» y actualmente terminando «Halo Wars», será cerrada por Microsoft tras finalizar su último trabajo, derivando a sus componentes a otros proyectos.

Ya huele a goma quemada en «MotoGP 08»

Campeonato sobre ruedas

Velocidad · Capcom · Proein · Octubre

Los preparativos del campeonato virtual de motociclismo que traerá consigo «MotoGP 08» no podrían ir mejor. Además de contar con los **pilotos, motocicletas y circuitos oficiales de esta competición**, Capcom se ha empeñado en ofrecer un pilotaje tan complejo o realista como quieras asumir, de modo que encuentres una experiencia adecuada para tu nivel. Las categorías de 125cc, 250cc y MotoGP dejarán ver sus características propias, pero la emoción y la velocidad será común a las tres. **Cuatro modos de juego, cincuenta desafíos con distintas recompensas y un modo online** de los que ponen los pelos de punta serán los poderes de «MotoGP 08». ¿Quién podría resistirse a estos encantos?



▲ «MotoGP 08» es el videojuego oficial del campeonato, lo que significa que junto a la emoción de las carreras, todas las licencias y pilotos estarán presentes.



▲ La conducción será más exigente y realista que nunca, pero también los novatos encontrarán la dificultad más adecuada para su experiencia como piloto.

Volvemos al espacio en «X3: Terran Conflict»

Otra vez los Terraformers

Acción/Estrategia · Egosoft/Deep Silver · Proein · Septiembre

La excelente saga espacial X3 culminará su trilogía a lo grande con el cercano «X3: Terran Conflict» y sus pretensiones de ir más allá en la historia del universo X, además de reforzar la jugabilidad de los dos juegos anteriores. De este modo, vivirás el esperado desenlace de la lucha contra los Terraformers, máquinas creadas por el hombre capaces de evolucionar y reproducirse, que han terminado por convertirse en la mayor amenaza contra cualquier tipo de vida biológica, conocerás aspectos no tratados antes como las relaciones entre la Tierra y otros planetas, con un sistema de misiones nuevo para explorar un universo que reaccionará ante tus acciones.



◄ El enorme universo X revelará algunos de sus secretos en «X3: Terran Conflict».

¿Sabías que...

...cincuenta personajes famosos han diseñado una criatura para el último juego de Will Wright, «Spore»?



Cincuenta creadores y artistas de todos los ámbitos, desde actores como Elijah Wood, guionistas de cómic como Stan Lee, directores de cine como David Lynch o empresarios como Richard Branson, han participado en una ingeniosa iniciativa para promocionar «Spore». Cada uno de ellos ha creado su propia criatura para el juego, demostrando lo fácil y divertido que resulta la herramienta «Spore Creature Creator».




Castrol



Breves

El retorno de Jane Jensen. La autora de las aventuras gráficas de Gabriel Knight se encuentra tras el desarrollo de «Gray Matter», una aventura en la que combinará ciencia con misterios sobrenaturales.



El manicomio más famoso. «Batman: Arkham Asylum» será un juego de acción en el que el superhéroe recorrerá los pasillos de esta institución mental combatiendo enemigos y amenazas de todo tipo.

«Multiwinia» para todos. Si el título no te lo hacía sospechar, nosotros te lo aclaramos: es la versión multijugador de «Darwinia», el juego de estrategia de Introversion, y acaba de ponerse a la venta.



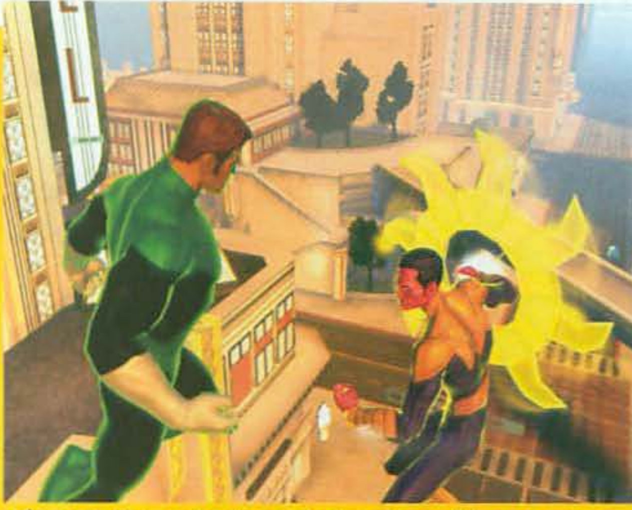
Sé un héroe más de Gotham City en «DC Universe Online»

Héroe o villano. ¿Qué prefieres?

Rol online · Sony Online Entertainment · Por determinar

¿Ayudar a Supermán a mantener la paz en Metrópolis? ¿**Combatir los últimos planes del malvado Joker** en Gotham City? ¿O bien sembrar el caos en una de estas ciudades? Seguro que no se te puede ocurrir nada mejor para pasar la tarde: a poco que te gusten los personajes del Universo DC -y, amigo, aquí están todos los mejores- la idea de interactuar con ellos te hará vibrar más que si empuñaras un martillo neumático durante una soleada tarde de obras públicas.

«DC Universe Online» ya ha desplegado algunas bazas y han bastado para poner a segregar saliva a miles de aficionados: en primer lugar, el nombre del célebre autor Jim Lee al frente del proyecto y la estrecha colaboración con DC Comics y Warner garantizan la **fidelidad de los personajes, escenarios y situaciones**. Añade la treintena de personajes con presencia confirmada -no jugarás con ellos, pero aparecerán en el juego- y que incluye a **Batman, Superman, Flecha Verde, Linterna Verde, Wonder Woman** y verás que esto cada vez pinta mejor. Remátalo con sus **escenarios llenos de elementos destructibles y una física realista** y ya estarás deseando enfundarte unas mallas. Podrás hacerlo, pero si esperas unos meses mientras se ultima este prometedor y heroico título de rol online.



▲ Únete a los héroes o a los villanos del universo DC y participa en las mismas aventuras que has leído en las viñetas de los comics de tus personajes favoritos.



▲ Personajes como Batman o Superman estarán presentes, pero no podrás controlarlos. ¡Pero tal vez sean ellos quienes desbaraten tus malvados planes!

Nueva cara en «Tomb Raider: Underworld»

Habemus Lara

Acción · Eidos · Proein · Noviembre

La saga «Tomb Raider» goza de una salud envidiable y junto a la inminente aparición de su última entrega, «Tomb Raider: Underworld», se estrena escultural modelo para dar vida a la legendaria Lara. En esta ocasión se trata de la gimnasta Alison Carroll, una joven idónea para el papel puesto que Lara no sólo presumirá de belleza en su nuevo juego sino que sus condiciones atléticas serán las de una gimnasta tan cualificada como la hermosa Carroll, quien está recibiendo entrenamiento en armas semiautomáticas, combate y supervivencia para posar con más autoridad que nunca a la hora de recrear a la arqueóloga más famosa e inquieta del mundo. «Tomb Raider: Underworld» tiene su llegada prevista para noviembre.

► Ya hay nueva Lara Croft de carne y hueso, y... ¡sorpresa, es guapísima! ¿A qué no te lo esperabas?

«Football Manager 2009» está casi a punto

Ocupa tú mismo el banquillo

Mánager Deportivo · SEGA · Noviembre

Tal vez seas de aquellos a los que les gusta dictar órdenes y gritar tácticas en los campos de fútbol, en cuyo caso no podrás vivir sin el próximo «Football Manager 2009». Además de sumergirte en una oleada de posibilidades tácticas, datos y estadísticas, la principal novedad de esta prestigiosa serie será la de su nuevo motor gráfico para los partidos, que por primera vez serán en 3D. Pronto comprobarás como intenta combinar espectáculo con rigor de banquillo, pues su temporada empezará en noviembre.



▲ Molan tantas fichas y menús, pero, además, «Football Manager 2009» será espectacular.



En voz baja...

...se frotan las manos y especulan los fans sobre todo lo que se podrá hacer con las herramientas de edición de «Dragon Age» de Bioware, de cuya potencia y posibilidades ya se están contando maravillas.



¿Serás capaz de crear "monstruitos" com

JASON STATHAM

DEATH RACE

LA CARRERA DE LA MUERTE

UNIVERSAL PICTURES ... CON ROGER CORMAN

JASON STATHAM ... JOAN ALLEN ... NIVEN HOWIE

DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA SCOTT KEVAN ... DENNIS E. JONES

PRODUCIDA POR PAULA WAGNER JEREMY BOLT ... DIRIGIDA POR PAUL W.S. ANDERSON

A UNIVERSAL PICTURE

3 DE OCTUBRE ESTRENO EN CINES

PENDIENTE DE CALIFICACIÓN POR EDADES

noticias

Los + esperados

*Uno de los títulos más veteranos –y también de los más esperados– abandona la lista, el ya superventas **«Spore»**. Poco revuelo entre los demás y sólo una entrada, pero de las que hacen época: **«Dragon Age: Origins»** el nuevo y más que prometedor juego de rol de Bioware.*

Parrilla de salida

Far Cry 2

OCTUBRE 2008 · ACCIÓN · UBISOFT MONTREAL · PC

Una historia completamente nueva y otro entorno salvaje similar a la isla del primer juego. Promete libertad de acción, espectáculo visual y multitud de emociones.

Warhammer Online. Age of Reckoning

SEPTIEMBRE 2008 · ROL ONLINE · EA MYTHIC/GOA · PC

La ambiciosa adaptación del famoso juego de mesa Warhammer se ha hecho esperar, pero por fin abrirá sus puertas a un mundo online soberbio y repleto de novedades.

Fallout 3

OCTUBRE 2008 · ROL · BETHESDA SOFTWORKS · PC, 360, PS3

Una increíble ambientación postapocalíptica para un juego de rol basado en una serie muy recordada y, encima, con los responsables de «Oblivion» a la cabeza.

Prince of Persia

NOVIEMBRE 2008 · ACCIÓN · UBISOFT · PC, 360, PS3

La estética "cell shading", su desarrollo abierto y la cantidad de nuevas acrobacias y posibilidades prometen renovar una de las series de aventuras más conocidas.

Calentando Motores

World of Warcraft: Wrath of the Lich King

NOVIEMBRE 2008 · ROL ONLINE · ACTIVISION BLIZZARD · PC



La segunda expansión del juego de rol online más jugado del mundo es esperada por millones de fans deseosos de echar el guante a todas sus jugosas novedades.

Prototype

FEBRERO 2009 · ACCIÓN · RADICAL/VIVENDI · PC, 360, PS3

Acción protagonizada por un hombre mutante sin memoria que tiene la capacidad de absorber habilidades de otros y también la de devorar a sus enemigos.

Los Sims 3

FEBRERO 2009 · SIMULACIÓN · EA REDWOOD/EA · PC

Un paso más allá en la serie de videojuegos más vendida de la historia y la novedad más esperada por todos: los Sims saldrán de casa y pasearán por la ciudad.



This is Vegas

2009 · ACCIÓN/AVENTURA · MIDWAY · VIRGIN PLAY · PC, 360, PS3

La famosa ciudad de Las Vegas a tus pies en un título que te permitirá jugar en los casinos, participar en fiestas, conducir, buscar pelea, ligar... ¡la ciudad entera a tu disposición!

En boxes

Borderlands

2009 · ROL/ACCIÓN · GEARBOX/2K · PC, 360, PS3



Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el mundo del rol, con acción cooperativa en escenarios generados aleatoriamente. ¡Casi nada!

Dragon Age: Origins

2009 · ROL · BIOWARE · ELECTRONIC ARTS · PC

Sólo por ser el nuevo juego de rol de Bioware merece un puesto en nuestra lista, pero es que además lo que hemos podido ver... ¡Nos ha dejado con la boca abierta!

Starcraft II

2009 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC

Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su continuación, dejando a los fans al borde del infarto. ¡Qué larga resultará la espera!



Súbete a las motos de «Ride to Hell»

Directo al infierno

Acción · Deep Silver · Proein · 2009

Los años sesenta, las pandillas de moteros chulangas, la cinta negra del asfalto, los hippies melenudos, el salvaje rock and roll... todos estos serán ingredientes básicos en «Ride to Hell», un título con un desarrollo al estilo «GTA» que intentará engancharte con su irresistible oferta de inmensos entornos llenos de libertad de acción para recorrer a lomos de tu n tocicleta, negocios turbios, bares de rretera, chicas espectaculares y pandil rivales. Ponte la chupa de cuero neg súbete a la "burra" y mantenla al ral tí hasta que el semáforo indique que puedes arrancar, lo que será allá po segundo trimestre del próximo 2009.

Llega a Europa «Pristontale 2»

El Segundo Enigma

Rol Online · Yedang Online · Key to Play · Noviembre (fase beta)

Key to Play es el nombre de una nueva compañía que, desde España y para toda Europa, aspira a ofrecer experiencias de juego tan atractivas y espectaculares como las del primer título que estrenará en noviembre su fase beta oficial: «Pristontale 2, The Second Enigma». **En este juego de rol online gratuito visitarás el mundo medieval-fantástico de Pristontale** para conocer al dios demonio Midranda y combatir la amenaza que suponen sus temibles hordas. La única esperanza reside en la unión de todos los héroes –entre los que se incluye también tu espada– para descubrir los secretos del Segundo Enigma un noble empeño al que entregarte tras su inminente lanzamiento en cuatro idiomas di ferentes, entre ellos el castellano.

«Pristontale 2, The Second Enigma» es el resultado de cuatro años de desarrollo y se aprovechará de la potencia del motor «Unreal Engine», de Epic, algo de lo que su aspecto visual podrá dar testimonio muy pronto bajo el grito de guerra: "Sin ti no podemos ganar".



▲ La beta de «Pristontale 2» te espera a partir del mes de noviembre: toneladas de aventuras totalmente gratuitas.

icen que la historia se repite, ¡cámbiala!



6+
egi.info

PC DVD ROM







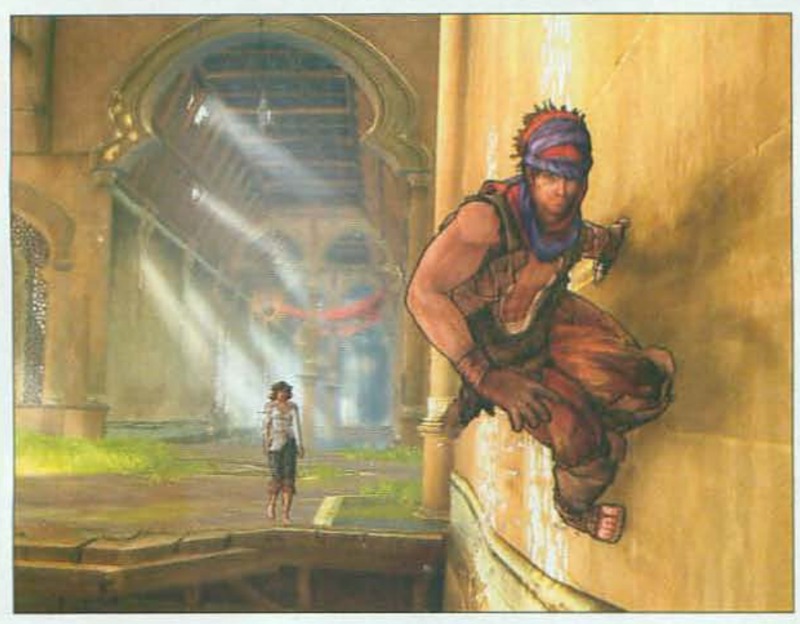
www.virginplay.es

La leyenda se renueva

Prince of Persia

ACCIÓN/AVENTURA · UBISOFT MONTREAL · NOVIEMBRE 2008

► **Acrobacias con las que jamás habías soñado.** Desde los saltos que daba el primer Príncipe protagonista del juego de 1989 hasta las alucinantes acrobacias del nuevo «Prince of Persia» habrá todo un mundo: el guantelete que posee el protagonista del juego le posibilitará la realización de mil movimientos imposibles. Además, combinando sus poderes con los de Elika, la hermosa joven que le acompaña, desatarán juntos una capacidad de combate realmente asombrosa. ▪





▲ **Esta vez tus enemigos serán auténticos dioses.** El reto será más épico que nunca: el dios de la destrucción, Ahriman, quiere escaparse destruyend el Árbol de la Vida, un acto que puede sumir al mun entero en una oscuridad horrible y eterna. Será la eterna lucha entre la Luz y la Oscuridad, basada en los fascinantes mitos persas del Zoroastrismo. ▪



SUMÉRGETE EN LAS LEYENDAS ORIENTALES. Conoce la mitología persa, admira una estética oriental llena de belleza, descubre personajes y dioses de un poder increíble y vive con intensidad toneladas de la acción más increíble. Te presentamos al nuevo Príncipe.

¡Qué bien se mueve el Príncipe! Cada combate será un espectáculo lleno de emoción trepidante y movimientos que te dejarán alucinado. A ello colaborará la fluidez de las animaciones y el nivel de detalle de cada uno de los personajes del juego. Para que te hagas una idea, el nuevo Príncipe utiliza un número de polígonos... ¡trece veces superior al anterior!

Estés donde estés, siempre tendrás el mejor plano de la acción. Es la ventaja de contar con un conjunto de cámaras dinámicas como las que se han creado para «Prince of Persia»: con el objetivo de ofrecerte el mejor punto de mira de los acontecimientos que estés viviendo, gozarás de un conjunto de cámaras que se adaptarán y cambiarán continuamente.

¡Así de espectacular lucirá el nuevo «Prince of Persia»! Con un estilo visual increíblemente atractivo y muy original, el juego aprovechará la potencia de la tecnología de última generación –el motor utilizado será el mismo que para «Assassin's Creed» al que, además, se le han añadido sustanciales mejoras– para situarte en entornos más libres, abiertos y grandes que nunca. No habrá rutas prefijadas: en todo momento escogerás el camino a seguir, y además disfrutarás de un diseño artístico que te dejará con la boca abierta.

¡Ancaria necesita un héroe!

Sacred 2. Fallen Angel

ROL · ASCARON · OCTUBRE 2008

► ¡Un mundo gigantesco! Las dimensiones del mundo de juego en «Sacred 2» serán abrumadoras, nada menos que un 40% superiores a las del original. Vamos, que si quisieras recorrerlo andando tardarías ¡más de 5 horas en tiempo real! Por suerte habrá montones de monturas para hacerte más llevaderos tus viajes, incluyendo una montura exclusiva para cada una de las cinco clases de personaje disponibles, y desde las que incluso podrás combatir. ▪

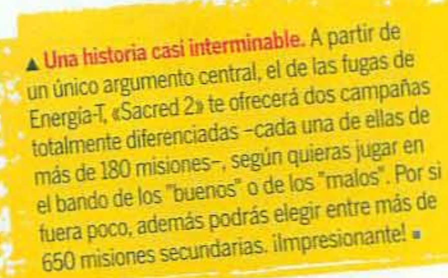




▲ ¿Hordas de enemigos? ¡Tranquilo, que no estás solo! Una de las características más originales de «Sacred 2» será que en cualquier momento, mientr juegas la campaña individual, podrás pedir ayuda hasta a cuatro amigos para que se unan a tu partid través de Internet y te echen una mano. ¡Se acabó de quedarse atascado con un enemigo complicado

◄ **SALVARÁS EL MUNDO... ¡¿O LO DESTRUIRÁS?!** La Energía-T amenaza con hacer pedazos el mundo de Ancaria y tú tienes que resolver el problema. ¿Lucharás por el bien del mundo o en tu propio beneficio? La elección será solo tuya porque en «Sacred 2» la libertad será total. ■

▲ **¡Éste no es mi «Sacred», que me lo han cambiado!** Pues sí, pero el cambio, tenlo claro, será para mejor, porque gracias al nuevo motor gráfico que incorporará «Sacred 2» el juego tendrá una pinta sencillamente espectacular. Modelos detalladísimos, efectos visuales alucinantes, enemigos gigantescos... Vamos, que te va a dejar con la boca abierta. ■


▲ **Una historia casi interminable.** A partir de un único argumento central, el de las fugas de Energía-T, «Sacred 2» te ofrecerá dos campañas totalmente diferenciadas –cada una de ellas de más de 180 misiones–, según quieras jugar en el bando de los "buenos" o de los "malos". Por si fuera poco, además podrás elegir entre más de 650 misiones secundarias. ¡Impresionante! ■

◄ **Y tú... ¿de qué clase eres?** A la hora de crear tu personaje podrás elegir entre seis clases diferentes: Serafín (la única clase que permanece desde el juego original), Inquisidor, Alto Elfo, Dríada, Guardián del Templo y Shadow Warrior. Cada uno de estos personajes tendrá, a su vez, tres grandes árboles de habilidades para elegir, con cinco entradas en cada uno de ellos, que podrás ir abriendo a medida que vayas subiendo de nivel. Con estos números lo que está claro es que la variedad está más que garantizada. ■

¡El tercer círculo del Infierno!

Diablo III

ROL · BLIZZARD · SIN CONFIRMAR



◄ ESTO NO HA HECHO MÁS QUE EMPEZAR... Que sí, que todos conocemos a Blizzard, que ya sabemos que la cosa va para largo, pero, ¡qué quieres!, es ver estas nuevas pantallas de «Diablo III» y nos ponemos tan locos como si fuera a salir mañana, ¿es que tú no? »

▲ **La nueva dimensión de una serie clásica.** Todavía queda mucho por revelar, pero ya sabemos que las novedades serán enormes. El diseño será ahora totalmente tridimensional, y los escenarios podrán destruirse e incluso ser arrojados sobre el enemigo.

▲ **¡MÁS ESPECTACULAR QUE NUNCA!** El nuevo diseño de «Diablo III», más cercano al de «World of Warcraft» del que le gustaría a algunos seguidores de la serie, está dando mucho que hablar en la web, pero lo que está claro es que su nueva tecnología promete hacer de esta entrega la más espectacular, con mucha diferencia. ¡Y todavía no hemos visto nada!

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

Edición de lujo

Coincido con el lector que os felicitaba el mes pasado por vuestra comparativa de las mejores ediciones de coleccionista, pero si os escribo es sobre todo para quejarme porque todavía hay muchas ediciones de este tipo que no llegan a España. Sin ir más lejos, parece que nos vamos a perder la de «Fallout 3». Venga, que no será porque las venden baratas. Marcos Luján



R. En el tema de las ediciones de coleccionista estamos mucho mejor que hace unos pocos años, y la prueba es que en realidad sí que va a llegar a nuestras tiendas una edición de coleccionista de «Fallout 3». La que nos vamos a perder, porque la tiene en exclusiva una cadena de tiendas *online* americana, es la "Survival Edition" algo así como una "edición de superlujo" que, además del contenido de coleccionista incluirá una réplica (chulísima) del Pip-Boy 3000, el artefacto que llevas en el juego. Y en cuanto a sus precios es cierto que son caras, pero piensa que estamos hablando de ediciones realmente limitadas de las que, a lo mejor, no se venden más que un par de cientos.

Alerta Roja



A lo mejor pensáis que soy un poco pardillo por preguntarlo, pero, ¿me podéis explicar por qué unos juegos de la serie «Command & Conquer» llevan de subtítulo «Red Alert» y otros no? Pregunto esto porque no entiendo qué relación tiene el futuro «C&C Red Alert 3» con el reciente «C&C Tiberium Wars». Tomás

R. De pardillo nada, porque la historia no es nada sencilla y la pregunta tiene muchísima miga. La respuesta corta es que se trata de dos series diferentes, ambientadas en universos diferentes; por un lado los juegos del universo «Tiberium» y por otro los del universo «Red Alert»... Lo que pasa es que en realidad sí están conectados, porque –como puedes leer en la preview de «Red Alert 3» que llevamos este mismo número– la serie «Red Alert» se ambienta en un universo alternativo creado cuando el Albert Einstein del universo «Tiberium» viaja al pasado para matar a Hitler antes de la 2ª Guerra Mundial. Ese viaje provoca que Rusia invada Europa en los años 50 y el resto, como se suele decir, es historia... del videojuego.

LA QUEJA
Demasiado misterio

Me parece que lo que hace Blizzard con las fechas es sencillamente una tomadura de pelo. Porque vale que no se mojen con «Diablo III» o «Starcraft II», ni siquiera aproximadamente, pero que no le pongan fecha a la expansión de «WoW», a la que le pueden faltar como mucho un par de meses... Ya les vale. Olga



Ya, pero lo que pasa es que hemos criticado tantas veces a las compañías por equivocarse que ahora no parece muy serio criticar a Blizzard por no querer arriesgarse... Pero, mira, tu carta no ha podido ser más oportuna porque ha sido recibirla y, ¡que les ha dado por confirmar la fecha!: 13 de Noviembre. Y, oye, esto... de «Starcraft II», ¿no te apetecería mandar otra carta?

¿Cierra Ensemble?

He visto en Internet que hay rumores acerca de que Microsoft va a cerrar la compañía Ensemble... ¿No será verdad, no? Porque si desarrollar las series «Age of Empires» y «Age of Mythology», o estar desarrollando el esperadísimo «Halo Wars» no es garantía de rentabilidad, yo ya no sé qué compañías están a salvo entonces. Toño

R. El rumor es cierto, tal y como puedes comprobar en nuestra sección de noticias, pero según parece se trata más de una maniobra financiera de Microsoft que de una "quiebra" convencional, porque la mayor parte de los responsables de Ensemble van a fundar una nueva compañía que va a seguir trabajando con Microsoft en el desarrollo de «Halo Wars», y al resto de empleados también intentarán encontrarles un hueco... Vamos, que todo va a seguir prácticamente igual.

Rol del bueno

No estoy de acuerdo con el [lec]tor que hablaba de una crisis [del] rol "tradicional" frente al online. ¡Pero [si el] género está mejor que nunca! Y no hablo [sólo] del presente, sino también del futuro. Por[que] después de ver esa noticia que dais de "[Dra]gon Age" os confieso que mi corazoncit[o] rolero está enamorado... :-D Alex



R. Di que sí, que la cosa pinta genial para roleros. «Mass Effect», «The Witcher»... difícil es elegir! Y con títulos por venir co[mo] «Dragon Age» (si te impactó la noticia del [mes] pasado, no te pierdas el reportaje que le [he]mos dedicado este mismo número) o «Fal[lout] III» el futuro está más que garantizado.

Libre mercado

Creo que si ya hay juegos d[e rol] online que se basan en la com[pra] y venta de oro y objetos como fuente d[e in]gresos, otros juegos ya establecidos, c[omo] «World of Warcraft» o «ESDLA Online» t[am]bién deberían permitirlo. No creo que [sea] algo "tan horrible", ¿no? Miquel



R. No, si horrible no es, lo que pasa es qu[e las] compañías que han desarrollado esos jue[gos] se niegan a permitirlo (lo que a muchos j[ug]adores les parece excelente, ojo) y, por tanto [no] hay mucho más que hablar. A lo mejor [la] solución sería hacer como en «Everques[t]» que tiene servidores especiales en lo que [sí] está permitido... así cada uno podría e[legir] el tipo de juego que quisiera.

LA POLÉMICA DEL MES
No tan original

Os escribo para felicitaros por el estupendo reportaje de «Mirror's Edge» del mes pasado, pero también para deciros que aunque sin duda tiene un pinta impresionante a mí no me parece que sea tan original como decís. Vamos, que lo de correr por la ciudad como un pollo sin cabeza saltando de tejado en tejado ya se podía hacer en «Assassin's Creed» Sergio Gil

Se podría decir que los dos juegos tienen elementos en común, es cierto, pero después de haberlo visto en marcha te podemos asegurar que «Mirror's Edge» lleva el concepto de "carrera libre" a un nivel muy superior en cuanto a libertad de acción, posibilidades, opciones... Vamos, que te aseguramos que original lo va a ser un rato largo.



CARTA DEL MES

hijo pródigo

oy un antiguo lector que ha vuelto al redil pués de pasar mucho tiempo lejos de este ndillo. Vamos, que por no tener no tenía ni en casa. Ahora que me he comprado una ena máquina tengo ganas de volver con ergías renovadas. Así que, ¿qué le "doy comer"? ¿Cuáles son los mejores juegos l momento? ■ Francisco Mayo

R. Lo primero, bienvenido de vuelta, pero, jo, no se te ocurra volver a marcharte así, in avisar, que somos capaces de ir a tu casa a buscarte :-D En cuanto a tu pregunta, lo mejor es que eches un vistazo a La Lista de Micromanía, que ahí puedes encontrar todos los juegos que nos tienen más enganchados como las referencias de cada género. Eso sí, tómatelo con calma, que tienes curro... :-D



Tarjeta cara

● **Tengo que decir que me parece un disparate pagar 530 uros por una tarjeta gráfica como la ue presentabais el mes pasado en la cción de Tecnomanías. No dudo de su otencia ni de sus prestaciones, pero, amos, es que por ese dinero te puedes omprar el ordenador que recomendáis omo "Al día para jugar" y todavía te bran siete euros para tomarte unas ñas...** ■ C. Ortega



R. Todo es relativo. Por supuesto que la rjeta es cara, pero es que es lo último lo último. Vamos, que es un artículo lujo (bueno, de "lujazo" :-D). ¿Merece la pena pagar ese precio? Pues si no nes problemas de presupuesto, desde ego, porque es un "cañón" de tarjeta, ro también es verdad que hay montones de tarjetas más baratas que funcionan estupendamente. Como siempre en tos casos, todo depende del dinero que ngas y lo exigente que seas.

Conexiones caras

● **Quiero protestar por el disparatado precio de las conexiones a Internet a través del teléfono móvil. e he pasado el verano viajando de un do a otro de España con mis padres, con portátil a cuestas, por supuesto, pero enas si podía conectarme para bajar correo... y eso dándome prisa. ¿Para ándo una tarifa de ADSL vía móvil con que no te arruines por jugar un par de oras a «World of Warcraft» o ver un víeo en YouTube?** ■ Jordi Balaguer



R. Tienes razón en quejarte porque, aunque la cosa está mejorando poco a poco y cada vez hay mejores ofertas, todavía nos falta mucho para alcanzar los niveles de los países europeos más desarrollados. Imaginamos que, como todo, será cuestión de tiempo que la oferta y la demanda se ajusten y los precios vayan siendo más realistas, pero mientras eso sucede, la verdad, lo mejor es darle a los juegos "off-line" si no quieres que te llegue una factura de cuatro cifras...

Más pósteres

● **Quiero daros las gracias por el póster de «Worldshift» que regalasteis el mes pasado y que, por supuesto, ya está colgado en mi cuarto, justo encima del ordenador. Lo que pasa es que todavía me queda mucha pared vacía, así que... ¿para cuando el siguiente póster?** ■ Rubén García

R. Pues si por nosotros fuera, no un póster, sino que cada mes regalaríamos con la revista una moto acuática, una tele de plasma o hasta un viaje al Caribe :-D Por desgracia la cosa no depende de sólo de nosotros, así que lo único que te podemos decir es que en el momento que surja la oportunidad de dar otro póster, descuida que lo daremos (bueno, y si surge lo de la tele de plasma, pues también :-D)

FORMIDABLE



Crisis, ¿qué crisis? Al final va a resultar que el de los videojuegos es el único sector del mercado que no se va a ver afectado por las "estrecheces" económicas que estamos atravesando. Y es que según el último informe de ADESE, el consumo de videojuegos ha crecido un 50% con respecto al año anterior y ya supone ¡el 54% del ocio audiovisual! Vaya, que parece que el videojuego va bien...

LAMENTABLE



¿Qué fue de ellos? Una de las pocas sorpresas desagradables que nos hemos llevado en la reciente Games Convention de Leipzig ha sido la misteriosa ausencia de varios juegos que, curiosamente, ya habían sido presentados el año pasado. Y, ojo, que estamos hablando de títulos tan esperados como «Mafia 2» o «Splinter Cell Conviction». ¿Qué habrá sido de ellos? ¿Alguien nos lo explica?



Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

preguntas sin respuesta

¿Qué...

sentido tiene anunciar, como ha hecho Remedy, que el desarrollo de «Alan Wake» sigue en marcha si no añaden ni un solo dato acerca de su fecha de lanzamiento?

¿Por qué...

siguen siendo tan caras las conexiones de banda ancha para ordenadores portátiles?

¿Cómo...

acabará la "guerra" desatada entre las series «FIFA» y «PES» por hacerse con la mayor cantidad de licencias futbolísticas oficiales?

¿Quién...

iba a pensar que Monolith al final iba a poder llamar «FEAR 2» a su juego después de la que armaron para elegir «Project Origin»?

¿Qué...

tal se le dará a Futuremark –responsables del "benchmark" 3Dmark– el desarrollo de su primer juego, «Shattered Horizon»?

¿Por qué...

no hacen más compañías como EA, que regala el «C&C» original para celebrar su 13º aniversario, y liberan sus juegos más clásicos y añejos?

¿Cuántas...

medallas se traerán nuestros recién elegidos representantes de la final de los World Cyber Games que se celebrará en Colonia en noviembre?

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.





Puntuación Micromanía

Poco original

La originalidad es un factor importante del que, creo yo, a veces os olvidáis a la hora de valorar un juego. «Avencast», sin ir más lejos, es un juego bien acabado, pero no deja de ser la enésima repetición del «Diablo» original y por eso me parece que debería llevar menos nota. ■ Carlos Zandueta





Muy en el fondo los dos juegos tienen el mismo planteamiento (rol y acción de ambientación fantástica), pero más allá de eso la verdad es que «Avencast» sí que cuenta con muchas ideas propias y abundantes elementos originales. El sistema de hechizos a base de combos o los puzzles, sin ir más lejos, justifican la nota de este juego.

J.P.V. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Muy completo

Me parece que se trata de un juego muy divertido que reproduce perfectamente el espíritu de la película en la que se basa. Además, la lista de personajes disponibles es larguísima, cada uno con sus propios ataques especiales. ■ Roberto

La otra nota 88



Como sucede en muchos juegos de este tipo, su acabado técnico no está a altura de su planteamiento o su ambientación. Los problemas de control y de colocación de la cámara, así como el sistema de grabación, le restan parte de su atractivo a un juego que podría haber sido mucho más interesante.

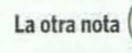
A.S.R. (Autor de la review)

Dimensity 70

Puntuación Micromanía

Hace aguas

La idea es buena, pero yo creo que está totalmente sin explotar. Los gráficos están totalmente desfasados y la inteligencia artificial es lamentable. Por lo menos se podrían haber currado un poco más la historia, que no podría ser más sosa, la verdad. ■ Sergio Galíndez





Los fallos que enumeras están ahí, pero yo no creo que sean tan graves, porque en realidad no afectan gravemente a la jugabilidad. ¿El juego es mejorable? Sin duda alguna, pero su original sistema de juego y la variedad de opciones hacen que el conjunto resulte más interesante.

J.P.S. (Autor de la review)

LEGO Indiana Jones La Trilogía Original 90

Puntuación Micromanía

Divertidísimo

Hacía mucho tiempo que no me lo pasaba tan bien con un juego. Además de que es divertidísimo y está repleto de chistes y guiños a cada paso, es que tiene una abundancia de opciones enorme. Llevo semanas jugando y siempre hay una nueva zona por descubrir, un nuevo personaje con el que volver a jugar un nivel... ¡Es fantástico! ■ Tito

La otra nota 96



Estoy totalmente de acuerdo en que es un juego genial. Yo creo, eso sí, que le falta "pulir" un poco algunos elementos para merecer semejante notaza, especialmente en lo que se refiere al sistema de control, que con el teclado y el ratón es un poco engorroso, y a las desplazamiento de las cámaras, que es confuso.

J.P.V. (Autor de la review)

Space Siege 90

Puntuación Micromanía

Se repite

El juego es entretenido y engancha, pero encuentro que resulta un poco repetitivo tener que combatir siempre contra el mismo tipo de monstruos, una y otra vez. ¿No deberían haber incluido más tipos de monstruos diferentes? ■ Julio

La otra nota 

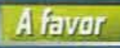




EN EL PUNTO DE MIRA

Brothers in Arms Hell's Highway

95 Puntuación Micromanía





Realismo total

Es con mucho el mejor juego de la serie. Y, ojo, que no estoy cegado por su impresionante acabado gráfico, aunque algo tiene que ver, sino que lo digo sobre todo por la brillantez de su sistema de juego, que es más realista y acertado que nunca. ■ Samuel Franco

Nosotros también pensamos que es genial, pero, tanto como para un 99... Para llevarse esa notaza tendría que ser virtualmente perfecto y en realidad sí hay aspectos en los que podría mejorar. Por ejemplo, podría haber aportado alguna idea más con respecto a los juegos anteriores, a los que se parece bastante... J.T.A. (Autor de la review)



No aporta nada

Es un gran juego, pero no creo que merezca una nota tan elevada, porque apenas si introduce novedades de importancia en la serie. Sus gráficos son impresionantes, es cierto, pero también son lo más original de todo el juego. ■ Alberto

Ya hemos dicho que uno de los pocos "problemillas" del juego es que no es muy original, pero no me parece a mí que la cosa sea como para bajarle tanto la nota, porque aunque pocas, hay novedades, su tecnología es alucinante y su jugabilidad es brutal, y ésa es una combinación tan impresionante como poco frecuente. J.T.A. (Autor de la review)

No hubiera estado nada mal que el juego incluyera más tipos de enemigos, es verdad, pero esa falta de variedad se compensa, creo yo, con el enorme catálogo de objetos, armas, habilidades y mejoras cibernéticas que puedes utilizar y que garantizan que no jugarás dos partidas iguales.

J.T.A. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Gran historia

Estoy pasándomelo genial con el último «Devil May Cry». Tiene la misma jugabilidad genial de los anteriores, una tecnología muy superior y, lo que a mí más me ha gustado, un argumento apasionante. ■ Marcos

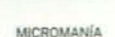




La jugabilidad de las anterior entregas está ahí, pero por de gracia también están algunos los problemas que afectan a serie desde siempre, tales con los cambios de cámara que pueden desorientar un poco o dificultad del control. Sin ellos juego se habría llevado una no todavía más alta.

J.T.A. (Autor de la revi

Micromanía se reserva el derecho d publicar las cartas que se reciban e esta sección, así como de resumirl o extractarlas cuando lo conside oportuno para dar entrada a un may número de participaciones.





EN PC SE JUEGA MUCHO MEJOR...

LA VERSIÓN PC DE «GTA IV», como era de esperar, contará con varias mejoras sobre el juego de consola –ya confirmadas por Rockstar–, empezando por el apartado gráfico.

MAYOR RESOLUCION, MEJORES TEXTURAS y otros detalles –desde los sombreados hasta la distancia de visualización– se unirán a un control rediseñado por completo para hacer de la versión PC la mejor de todas.

¡La gran acción por fin llega a tu PC!

GTA IV

Sí, era un secreto a voces y todos estábamos seguros de que saldría para PC, pero no cuándo. Ahora, as haberlo jugado en la Games Convention, sólo nos queda hacerte una oferta que no puedes rechazar: ve haciendo hueco en tu disco duro para Niko Bellic. «GTA IV» se va a quedar mucho tiempo en tu PC.

S i te preguntáramos, así, a bote pronto, que pensaras en un par de estudios para los que hacer juegos es casi no crear obras de arte, ¿qué ponderías? Nosotros tendríamos dos nombres seguros: Blizzard y Rockstar. Ambos estudios sido capaces de conseguir o que cada vez es más difícil encontrar a la hora de crear gos: tener el control absoluto re el desarrollo y las fechas lanzamiento de sus juegos. razones son múltiples. Una, de luego, es que sus juegos venden por millones. La otra que, independientemente de gustos y preferencias persoes, hay que reconocer en amcasos que sus producciones án pulidas al máximo y son perfectas en términos de juilidad. A partir de ahí se pueestablecer mil y un debates re cualquier otro aspecto, pero en cuanto a rentabilidad -sobre todo en el caso de Blizzard, dedicados en exclusiva al PC, ese formato que sieeeempre está en crisis- y excelencia, a estos dos no hay quien les tosa.

Así que, con estos antecedentes, sabiendo ya como sabes que «GTA IV» llegará a tu PC el próximo 21 de Noviembre, que en consola ha arrasado y que todo han sido alabanzas por parte de la crítica y el público en todo el mundo... ¿tú qué le pedirías a un juego casi perfecto para que fuera mejor aún en PC, tal y como afirman los chicos de Rockstar que será?

«GTA» VUELVE AL PC

Si no has estado los últimos diez años en órbita o escondido en alguna cueva, seguro que el nombre de «GTA», cuando menos, te suena. Sí, hombre, esa serie de juegos donde los guiones basados en el crimen organizado, el realismo de la ambientación, la libertad total de acción y exploración, la jugabilidad excelsa y las ventas millonarias no han sido más que aspectos secundarios cuando los medios de comunicación hablaban de las producciones de Rockstar como el gran coco, juegos de violencia y sexo -sobre todo sexo, ¡malo, malo el sexo!-. ¡Esos juegos, sí! Bueno, pues, aunque no todo el mundo lo quiera reconocer, nacieron en el PC. Como nos contaron los responsables de «GTA IV» en la Games Convention, "no olvidamos nuestras raíces, y aunque llegue después de las versiones de consola nuestra intención siempre ha sido que «GTA IV» estuviera también en PC (...) Además, todos los «GTA» que han salido en PC siempre han tenido mejoras sobre las versiones de consola, y éste no será la excepción".

Así que, claro, a ellos les tuvimos también que preguntar lo mismo que a ti. ¿Qué se le puede pedir, aún mejor, a un juego como «GTA IV»?

MÁS ESPECTACULAR...

Para empezar, «GTA IV» en PC te entrará por los ojos de un modo que ya querrían para sí los jugadores de consola. Estamos hartos de oír cómo el PC tiene muchas más posibilidades en el plano de la tecnología -es- ▸▸

Viaja a Liberty City en la piel de Niko Bellic. Un mundo de oportunidades, acción y crimen te espera en tu PC

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Rockstar/2K**
- Distribuidor: **Take Two**
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Fecha prevista: **21 de noviembre de 2008**
- **www.rockstargames.com/IV**

LAS CLAVES

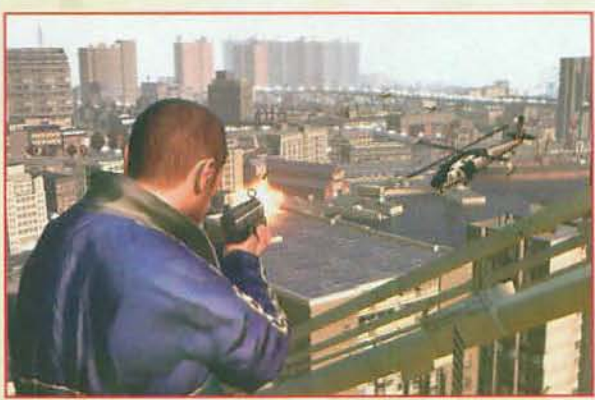
- Será un juego de acción y aventura de gran realismo, donde la libertad de acción será total.
- Encarnarás a Niko Bellic, un emigrante del Este de Europa que llega a Liberty City huyendo de un oscuro pasado.
- La versión para PC de «GTA IV» contará con más calidad gráfica que las de consola.
- El modo multijugador estará renovado, aunque Rockstar no ha dado detalles sobre el mismo.
- Podrás crear películas en base a cortes de 30 segundos, gracias a un editor que se incluirá con el juego.

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción de película y mejor que en consola. Rockstar vuelve a traer la gran acción al PC.



BIENVENIDO A LIBERTY CITY, NIKO! Y disfruta: una ciudad a tu entera osición, mucha acción, muchas chicas y mucha poli... ¡Ah, América!

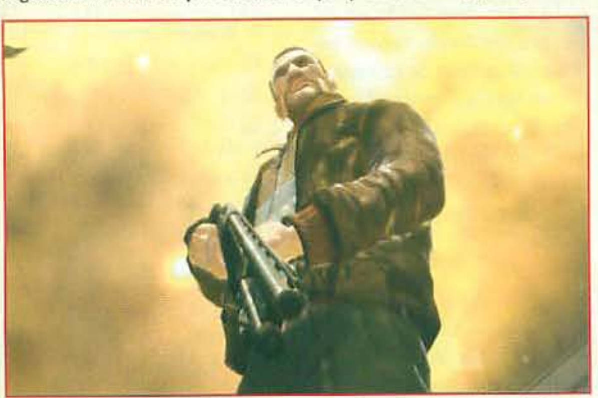


▲ MUCHO «GTA IV», MUCHO. Uno de los juegos más aclamados del año llega, por fin, a PC, con una versión que será, de largo, la mejor de todas.





▲ LIBERTY CITY TODA PARA TI. Persecuciones, tiroteos, encerronas, canjes, negocios... En «GTA IV» puedes hacer lo que quieras, cuándo, cómo y dónde.



▲ UN TIPO DURO DE VERDAD. Aunque Niko llega a América huyendo de un pasado oscuro y violento, al final el pasado, siempre, nos alcanza...



▲ ¡BUSCA TU PROPIO DESTINO! Al bueno de Niko las cosas se le van torciendo poco a poco, hasta que su pasado vuelve a él, encarnado en... no, no, un momento, que eso lo tienes que descubrir tú, jugando con tu propio estilo.



▲ ¡MALDITA POLICÍA! ¿POR QUÉ SE METEN? Porque si no, amigo, Liberty City sería más aburrida y no tendrías desafíos tan apetitosos que llevarte a la boca. Pero, bueno, mejor mantente alejado de ellos, ¿eh?

ESTOS MAFIOSOS ESTÁN MUY VIVOS

LOS PERSONAJES SECUNDARIOS EN «GTA IV» poseerán, en muchas ocasiones, tanto o más carisma que el mismo Niko. No hay un gran protagonista sin el apoyo de buenos secundarios ni sin antagonistas a la altura.

LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de estos secundarios se verá modificada en ocasiones por tus propias decisiones y las acciones que lleves a cabo.

AMIGOS Y ENEMIGOS se sucederán en el desarrollo de la aventura a una velocidad de vértigo. Y, recuerda, las apariencias a veces engañan...

► Aliados o enemigos. A veces la actitud de un personaje dependerá de tus acciones.

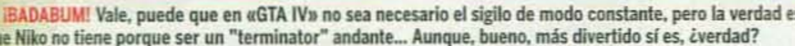
► Secundarios de lujo. Los PNJ dispondrán de personalidades propias y únicas.

►► pecialmente gráfica– que las consolas, pero pocas veces se ven juegos que las aprovechen. «GTA IV» sí lo hará. ¡Y cómo! Según nos contaron, las mejoras visuales afectaran a todo el motor gráfico. Desde la resolución de pantalla –¡aguantará hasta 2560x1600 píxeles!–, pasando por los sombreados, hasta las texturas de mayor calidad, los nuevos filtros o la distancia de visualización. Todo, en suma, desde los pequeños detalles a lo más evidente. En concreto, nos comentaron que, para preparar la versión jugable que pudimos probar en la Games Convention, sometieron el juego a una sesión de estrés visual en la que subieron al protagonista, Niko, en el helicóptero –tranquilo, de eso hablaremos más adelante–, sobrevolaron Liberty City y el resultado de visualización la ciudad desde el aire, a máx resolución, era tan impresion te que ellos mismo se queda boquiabiertos.

...Y CON MÁS OPCIONES

Sigamos con las mejoras d versión para PC de «GTA Además del espectáculo grá el diseño de los controles ha otra de las preocupaciones Rockstar. Para ello se ha ac tado todo al uso combinado ratón y teclado, con la opción dejar a un lado también el ra y centrarse en el teclado –es posibilidad– o bien de inclin por el uso del pad de Xbox para PC –ya sabes, con el ac tador USB–. Evidentement última opción es la más prác ya que los controles serán ic ticos a los de la versión de X





¡BADABUM! Vale, puede que en «GTA IV» no sea necesario el sigilo de modo constante, pero la verdad es ue Niko no tiene porque ser un "terminator" andante... Aunque, bueno, más divertido sí es, ¿verdad?



¿BULLIT? ¿RONIN? ¡NO, «GTA IV»! Las persecuciones en coche son marca de la casa en la serie «GTA». En esta ntrega serán más espectaculares que nunca, habida cuenta también del mayor realismo y calidad gráfica.

la versión para PC de «GTA IV» será, según Rockstar, la más completa y, gráficamente, la mejor de todas

60, pero el "mapeado" de las clas y el ratón será muy, muy ómodo e intuitivo.

Sigamos con la inclusión del ditor de vídeo. En la versión PC e «GTA IV» el programa te dará opción de grabar, en cualquier istante, la acción en tiempo eal de los últimos 30 segundos e juego como una secuencia de ídeo que podrás cortar, editar montar a tu antojo. Podrás acer esto con todas las secuencias que quieras y editarlas a u gusto, pegándolas y creando uténticas películas que podrás ompartir con tus amigos en el ockstar Social Club, en Internet, o bien pasarlas a un formato estándar de vídeo y fardar de tus hazañas por Liberty City.

Y, finalmente, llegamos al apartado del multijugador... donde apenas podemos contarte nada. No es que no queramos, es que sólo nos dijeron que será mejor y con más opciones que el de la versión de consola, en la que participaban hasta 16 jugadores. Nada más. Nothing. Niente.

Y, CLARO, NIKO BELLIC

Tras conocer estos primeros datos sobre la versión para PC de «GTA IV» lo mismo te estás preguntando si la misma historia del juego cambiará, o si habrá nuevos contenidos, o si tendrá más misiones o... Vale, lo entendemos, así que la respuesta corta es... no. Ahora bien, ¿eso es algo malo? Pues va a ser que no.

Por si al final, efectivamente, has estado diez años metido en una cueva, haremos un breve repaso del comienzo de «GTA IV». Eres Niko Bellic, un emigrante de la Europa del Este que llega a Liberty City huyendo de un pasado... bueno, complicado y oscuro. Allí le espera su primo, Roman, gracias al cual se ha decidido a emigrar a América. Liberty City, en la mente de Niko, se dibuja como una tierra donde todo es posible, donde la abundancia, las mujeres y las oportunidades esperan. Imagina a Roman como un triunfador montado en el dólar, por las maravillas que le cuenta de ▸▸





CREAR LA CIUDAD PERFECTA

NADA SE HA DEJADO AL AZAR. Si algo identifica el trabajo de Rockstar es el mimo con que cuidan los pequeños detalles. El diseño de la ciudad, que se respira vida, y donde cada edificio y cada árbol tienen sentido, es la prueba. Liberty City ya existía por completo sobre el papel antes de escribir una sola línea de código.





▲ DISFRAZADO ES MÁS FÁCIL. ¡Hombre, el doctor Bellic! ¿Has visto a House por ahí? Ya sabes, para burlar a la pasma, nada mejor que un disfraz.



▲ PARECE QUE VA A LLOVER... En Liberty City el realismo también afecta a una climatología cambiante. A veces cae lluvia, otras veces llueven balas...



▲ SECUENCIAS DE PELÍCULA... ¡Y DE INFARTO! El atraco al banco será uno de los momentos cumbre del juego -uno más...-, ejemplo de todo lo que «GTA IV» puede ofrecer. Por cierto... ¿sabes quién morirá en el robo?



▲ SI HAY QUE ROBAR UN COCHE, SE ROBA... ¡Y PUNTO! Y si tienes que romper el cristal a patadas, lo haces y ya está. ¿No te hemos dicho que en «GTA IV» puedes hacer lo que quieras y como quieras? Pues eso.

UNA PELI EN TU PC

¿HAS OÍDO ESO DE "ESTE JUEGO PARECE UNA PELÍCULA"? El caso de «GTA IV» será de los pocos en que es verdad. Cada detalle está pensado casi para una acción y un guión dignos de Hollywood.

Y, ADEMÁS, ¡HAZ TU PELÍCULA! Rockstar incluirá en la versión PC de «GTA IV» un editor para hacer películas, montando cortes de vídeo de hasta 30 segundos, de la acción en tiempo real.



►► América y de Liberty City... Pero la realidad, la dura realidad, golpea a Niko en cuanto pone el pie en América y se encuentra con Roman. Su primo no nada precisamente en la abundancia, sino que tira como puede trabajando como taxista, más cerca de la supervivencia que de la opulencia. Inmediatamente ve que para vivir en Liberty City tendrá que estar dispuesto a todo, aunque sea en el mundo del crimen, con tal de rehacer su vida y olvidar ese pasado que le atormenta. Aunque ese pasado le encontrará, encarnado en cierto personaje. Y hasta aquí podemos leer.

A partir de este momento «GTA IV» desencadenará una acción como nunca has visto. Su guión, personajes, diálogos, libertad de acción, interacción total con el entorno... ¡buf!, ya sabes, vamo algo realmente de película y ma próximo a Hollywood que a u juego de PC.

EL CRIMEN COMPENSA... AUNQUE SEA POCO

No imagines, sin embargo, qu la vida de Niko en «GTA IV» se llegar, triunfar en el hampa ¡hala!, a disfrutar. Más bien tratará de ir tirando "p'alant y buscarte las habichuelas po a poco en esto del crimen org nizado. La vida -aunque sea de un criminal- de los pers najes de «GTA IV» estará m cerca de los secundarios de " Padrino" que de los excesos Tony Montana en "El Precio d Poder". Por el camino tendr que cumplir todo tipo de misi nes. Tendrás que robar, escolt matar, disfrazarte, infiltrarte, e torsionar, sobornar, relacionar

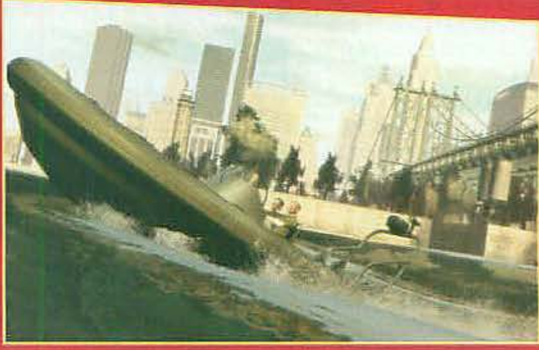


DE SAN ANDREAS A LIBERTY

¿LIBERTY CITY O NUEVA YORK? Si con San Andreas o con Vice City las similitudes con ciudades americanas reales, como Los Ángeles, eran más que evidentes, se puede decir lo mismo de Liberty City y Nueva York. En «GTA IV» la ciudad de los rascacielos ha sido el modelo a seguir para diseñar el mundo de juego para Niko.







POR TIERRA, MAR Y AIRE

UNA CONSTANTE EN LA SERIE «GTA». El uso de vehículos con total libertad es algo que siempre ha caracterizado a «GTA», desde el primerísimo juego. Y en «GTA IV», como viene siendo habitual, podrás pilotar vehículos de todo tipo en cualquier medio.

HELICÓPTEROS, LANCHAS, COCHES... Algunos son más discretos y útiles que otros, pero todos estarán a tu disposición. Eso sí, ten presente que muchos sólo podrás conseguirlos robándolos.

Rockstar ha prometido un modo multijugador renovado en PC, pero no ha dado más detalles al respecto

on buenos y malos hombres, uenas y malas mujeres, respe- ar a los ciudadanos o conver- rte en su mayor pesadilla... Y e toparás con gente con la que arás buenas migas y otros con s que te llevarás a matar. Pero odo con esa ambientación, esa tmósfera de realidad, de sentir- e en la piel de Niko como sólo n Rockstar saben conseguir.

Lo que sí podrás hacer es sen- rte como el rey del mambo en eterminadas ocasiones. Con- uciendo coches lujosos -aun- ue sean robados-, pilotando elicópteros -no habrá aviones, ero sí helicópteros-, lanchas por el río "Hudson"... Bueno, es cierto, no te hemos hablado mucho de Liberty City, ¿verdad?

"CASI" NUEVA YORK

Como seguro que sabes, todos los «GTA» de la "era moderna" -contempla desde «Vice City» hasta ahora- han tomado ciudades americanas reales como referencia para recrear su mundo de juego. En «San Andreas», por ejemplo, era Los Ángeles. Liberty City será Nueva York. Sus distritos, que podrás recorrer con entera libertad, serán Broker (Brooklyn), Dukes (Queens), Bohan (Bronx), Algonquin (Manhattan) y Alderney (New Jersey). En cada uno de ellos tendrás que conocer a ciertos personajes, visitar determinados lugares y cumplir ciertas misiones. Pero, cómo lo hagas, será cosa tuya. A estas alturas no te vamos a descubrir el estilo de juego de la serie «GTA», ¿cierto?

Así que, cuando estés en el bar El Trébol de Tres Hojas (Three Leaf Clover) hablando con tus colegas y preparando el atraco al banco junto a Packie y ultimando los detalles de todo, no te olvides de que, más que en un juego, estás en una película protagonizada por ti, en tu PC. No te asombres por la espectacular secuencia del robo. Ni por los imprevistos, el tiroteo o la muerte de... bueno, mira, ya lo descubrirás. Al fin y al cabo es tu historia y la tienes que jugar tú, ¿verdad... Niko? ■ F.D.L.



- Género: Rol Online
- Estudios/Compañía: Mythic/GOA
- Distribuidor: Electronic Arts
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Septiembre 2008
- www.war-europe.com

Warhammer Online Age of Reckoning

¡El juicio final del Rol Online!

Buenos y malos ha habido siempre en cualquier lugar... A veces, ni siguiera está claro quienes son una u otra cosa. Pero lo que está claro es que, cuando surge el conflicto y te pilla en medio, tienes que decidir a quién debes tu lealtad y gritar... ¡¡Waaaarrr!!!!

LAS CLAVES

- Por primera vez, se traslada el inmenso universo de "Warhammer" a un juego de rol online.
- En la lucha del Orden contra el Caos el que conquiste la capital rival será el vencedor
- Los combates PvP y los combates PvE conviven en el mismo escenario y sirven a un objetivo común en la lucha entre reinos.
- Obtén toda clase de títulos en tu aventura y guarda cada detalle de la vida de tu personaje en el Tomo del Conocimiento.

PRIMERA IMPRESIÓN

Inmenso y muy, muy prometedor. El mejor rol online, PvE y PvP, envuelto una soberbia ambientación.

Si hay un juego que los amantes del rol online han esperado ese es «Warhammer Online: Age of Reckoning». No en vano, promete combinar toda la emoción del juego de rol de miniaturas en tablero "Warhammer" -de Games Workshop- que es uno de los universos clásicos de fantasía más popular, con un sistema de combate entre reinos -o RvR- muy evolucionado. No debemos olvidar en este aspecto que el juego viene de la mano de Mythic, creadores de «Dark Age of Camelot» que, a día de hoy, no tiene rival en este apartado.

Pero esto no es más que su carta de presentación. Incluso fuera del RvR, por lo que hemos podido ver en la versión beta del juego -y pese a los recortes de última hora-, aspectos como la evolución de los personajes según su raza y clase, las misiones cooperativas o el papel de los gremios, nos sitúa frente a un juego con un potencial extraordinario. Sin duda, viene dispuesto a irrumpir en lo más alto del rol online.

¡EL BIEN CONTRA EL MAL!

La Plaga del Caos azota cada rincón del Imperio y las fuerzas del bien y del mal buscan salir airosa de una guerra de dimensione épicas con tres frentes abierto Desde el momento en que crees tu personaje debes saber que es guerra te afecta ti directament no es sólo que pase por ahí. El ob

Súmate a las fuerzas del Orden o a las del Caos y entra en uno de los más grandes universos que se han imaginado

¿A qué se parece?



World of Warcraft

Un mundo fantástico de ambientación similar, más orientado al "jugador vs entorno" o PvE.



Dark Age of Camelot

Su combate entre reinos es la base del complejo sistema que empleará «Warhammer Online».



El inmenso mundo online de "Warhammer" aguarda la llegada de tu héroe para que vivas mil aventuras.



Emplearás horas en recorrer las bellas capitales de La Orden y del Caos.

¿Sabías que...

...la decisión de integrar los torreones en «Age of Reckoning» nace por el éxito que tuvieron en su inclusión en «Dark Age of Camelot»?

Conviértete en súbdito leal del reino de La Orden o del Caos y súmate a un gremio lograr grandes hazañas en equipo.

Hechicera, cazador de brujas, orco negro... Cada ejército te ofrece tres o cuatro carreras para progresar.

vo último es dominar el mundo no pasearte por él luciendo la lante armadura y los tesoros un personaje de alto nivel. La rra te implica a ti directamen- no hay vuelta atrás. Ya verás no, por ejemplo, si juegas una a como Enano será suficiente a que "odies" incondicionalnte a cualquier Orco que se ce en tu camino.

sí que, más que en ningún otro go, en «Warhammer Online» nsatelo bien al elegir tu raza.

El editor de personajes ofrece bastantes opciones de personalización, pero será jugando cuando realmente te conviertas en alguien único. Tu personaje no sólo cambiará su apariencia física según avance. Además, el sistema de especialización de sus habilidades, determinado por su clase y dividido en tres grandes grupos, tácticas, de acción y de moral; y los logros conseguidos en tu evolución, traducidos en puntos de maestría en tu profesión, te permitirán un grado de diferenciación total. El juego promete evitar que veamos muchos personajes iguales incluso dentro de un mismo ejército.

JUGADORES Y REINOS

Preparado así para el combate que impregna cada rincón de este mundo, te sumerges en un juego cuya dinámica te ofrece múltiples posibilidades mejorando de forma sobresaliente aspectos *ya presentes* en otros juegos de rol online. Al mismo tiempo añade nuevas opciones que, además de perfilarse muy divertidas, prometen sentar las bases del género para próximos lanzamientos.

En lo que respecta a la mejora nos referimos, claro, al combate entre reinos. Lejos de separar las opciones de combate entre jugadores (PvP) y de exploración y misiones (PvE), éstas convivirán en los mismos escenarios ▶▶



Cada raza tendrá acceso un tipo de montura. ¿Seguro que tu caballero tiene carnet para este pajarraco?





Con cualquiera de las muchísimas misiones que se te plantean también obtendrás puntos para tu facción.

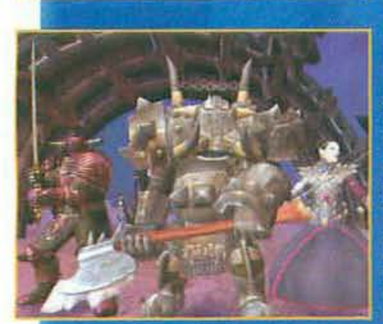


La variedad de escenarios y de misiones harán de éste «Warhammer» un juego completísimo, con infinidad de desafíos.

¿ERES DEL GREMIO?



GREMIOS DE NIVEL. En «Warhammer Online» los llamados gremios serán asociaciones de jugadores que ganarán experiencia como si de un personaje más se tratase. Ganan puntos, por ejemplo, cada vez que uno de sus miembros elimina a adversarios o si mantiene el control de una fortaleza.



RECOMPENSAS. Cada nivel que desbloquee tu gremio os dará acceso a premios como el acceso al banco, la creación de un escudo personalizado o la de una capa de gremio. También podéis obtener acceso al calendario, la posibilidad de aliaros con otro gremio o plantillas para vuestro estandarte.



ESTANDARTE. Es una de las recompensas más preciadas. En el campo de batalla todos los aliados cercanos al portador del estandarte obtienen bonificaciones. También puede plantarse para reclamar una fortaleza para el gremio. Pero, ¡ojo! en RvR podrá ser capturado por el enemigo.

►► y lo harán, además, desde los primeros niveles, dándote la opción de elegir el sistema que mejor se adapta a tu forma de luchar por tu facción. Tras unas cuantas misiones "tradicionales" del tipo "elimina 10 monstruos" o "recoge 12 objetos" la propia historia te llevará a la primera de las zonas de "Misiones Públicas". Ahí tu destino se une al del resto de jugadores que están en la misma zona y la dificultad de la misión propuesta hace indispensable que unáis esfuerzos, y exige cierto grado de organización.

La creación de grupos y de grupos de guerra –que reúnen a varios grupos– es sencilla y te dará opción de participar, si quieres, en espectaculares enfrentamientos masivos. Aunque estas misiones resultan más que divertidas, su finalidad no es otra que prepararte para las siguientes zonas donde estos enfrentamientos se reproducirán pero siempre contra jugadores como tú.

EL CAOS CONTRA EL ORDEN

Así llegarás a uno de los pilares del juego: el enfrentamiento entre reinos. A estas zonas puedes acceder a través de una misión concreta o viajando directamente hasta allí. Hay tres fren[tes] abiertos de lucha sin tregua [en]tre enemigos naturales: Enan[os] contra Pieles Verdes, Altos El[fos] contra Elfos Oscuros y Human[os] del Imperio contra Humanos [del] Caos. Cada batalla librada en u[no] de esos frentes, cada fortalez[a], torreón derribado, permitirá a [los] ejércitos conseguir "puntos [de] victoria" y jugosas recompen[sas] en su camino al asedio y c[on]quista de la capital de la facc[ión] contraria que, para el lanzami[ento]

Los logros de tu personaje se archivarán en el Tomo del Conocimiento, con el que, además, irás ganando experiencia


Tras conquistar una capital enemiga podrás saquearla, y ahí encontrarás las recompensas más valiosas.

¿Sabías que...

...las zonas de combate entre reinos están separadas y si tú ya has superado ese nivel no podrás volver a una de ellas?

¡EL REINO TE REQUIERE!



EN LAS BATALLAS DE ASEDIO la coordinación es la clave para alcanzar la victoria. Tú y tu grupo podéis tener claras vuestras funciones, pero cuando te lanzas al ataque junto a jugadores de otros grupos y gremios las posibilidades de ser abatido aumentan. Hasta ahora sólo se podía aprender a golpes.

LAS LLAMADAS MISIONES PÚBLICAS SON DIFERENTES. Aquí la cosa cambia porque te enfrentarás a un gran número de enemigos -personajes no jugadores- participando en la misma misión que el resto de jugadores que estén en esa zona. Es, además, el modo idóneo para aprender el potencial de tus habilidades y de diseñar tácticas. No nos extrañaría que se convirtiese en algo común a los juegos del género a partir de ahora.


Misiones en solitario, con tu gremio, asedios a fortalezas del reino rival... Si quieres acción la vas a tener.

El sistema de habilidades es complejo pero te harás con él gracias a la ayuda del tutorial y del Tomo del Conocimiento.

se han reducido a dos, Altdorf, no capital del imperio, y La dad Inevitable del Caos.

TA SÍ ES TU GUERRA!

no ves, el planteamiento es ertidísimo, incluso aunque evi- los enfrentamientos con otros adores, cosa poco recomen- ole por otra parte. De hecho, posible que ahí resida también rincipal escollo a salvar, sobre o si el delicado equilibrio que requiere entre clases y razas resulta perfecto.

urante la beta, las dos fac- nes estaban bastante equili- das en número de miembros. nbién las zonas donde se arrollaban las principales mi- nes públicas tenían suficientes jugadores como para que su dificultad fuese asequible con una buena organización. Sin embargo, aunque no conviene adelantar acontecimientos, no podemos dejar de pensar en cómo podría afectar a la evolución de un mundo así que la mayor parte de jugadores optasen, por ejemplo, por crear personajes pieles verdes, o qué pasará con las misiones públicas de rango más bajo cuando la mayoría de jugadores ya las hayan completado. Todo esto está por ver en su bautismo y, bueno, siempre podrá corregirse.

En cualquier caso, como te decíamos antes, el juego va más allá. Además del mencionado sistema de misiones públicas, destaca dentro de los aspectos más novedosos, el Tomo del Conocimiento. Un libro que recoge toda historia del mundo incluida toda la información sobre tu personaje y tus hazañas. ¡Sensacional!

ATADOS TODOS LOS CABOS

Desbloquear toda la información que contiene «Warhammer Online» puede convertirse en un juego en sí mismo. Otro punto más que interesante, una vez te hayas hecho al juego, será tu papel dentro de tu gremio si es que te animas a formar parte de uno. Además de las características habituales de los "clanes" de otros juegos, éstos ganarán experiencia y que les permitirán conseguir recompensas y beneficios para el gremio y para cada uno de sus miembros.

Descarga tu adrenalina en batallas masivas, hasta con asaltos a fortalezas en modo cooperativo



Y si a todo esto le unes que la ambientación está cuidadísima y que los gráficos, tanto en lo que se refiere a escenarios como a personajes, son de gran calidad y encima sin por ello exigir unos requisitos de máquina elevados, entenderás que esta guerra... ¡no puedes perdértela! ■ I.R.L.



- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Revistronic**
- Distribuidor: **Nobilis Ibérica**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Septiembre 2008**
- ***www.revistronic.com***

LAS CLAVES

- Recorrerás los escenarios, personajes y situaciones más características del Oeste Americano.
- Alternarás el control de Fenimore y Rhiannon para solucionar un montón de puzzles .
- El manejo será muy sencillo, combinando unas cuantas órdenes con objetos, lugares y personajes.
- La historia será más seria y sombría que las anteriores, con protagonistas y acciones realistas.

PRIMERA IMPRESIÓN

Fenimore crece y se hace mayor. Será la aventura más madura, seria y compleja de toda la serie.

Fenimore Fillmore's Revenge

Con un fuerte olor a pólvora

Tanto si habías disfrutado antes de las aventuras de Fenimore Fillmore como si no, aquí llega la tercera oportunidad de hacerlo: montañas de puzzles, tiroteos, situaciones emocionantes y todo el sabor del más puro Oeste Am... español.

No andan los aficionados a las aventuras gráficas sobrados de oferta de títulos, y mucho menos protagonizados por personajes carismáticos y veteranos, y muchísimo menos aún con origen y sabor español aunque exportable. ¿Es que «Fenimore Fillmore's Revenge» lo va a tener todo? Pues estás a punto de comprobarlo, pero por el momento parece que le van a sobrar atractivos, tantos que ya somos legión los que estamos deseando que al bueno de Fenimore le peguen un tiro por la espalda y se lleven secuestrada a Rhianron. Son feos deseos, ya lo sabemos, pero es que sólo así podrá empezar la historia...

TRES BANDIDOS Y UN TESORO

Empecemos por contarte qué es lo que te vas a encontrar en cuanto arranques el juego: Fenimore Fillmore y Rhiannon Starek cabalgan juntos plácidamente hasta que topan con un hombre malherido. Inmediatamente tratan de ayudarle y mientras Fenimore se aleja en busca de agua para la cantimplora, Rhiannon le aplica unas hierbas y asiste a la revelación de un secreto mediante sus últimos suspiros: la localizac de un botín. ¡Aquí hay aventur

Por desgracia para nues pareja protagonista, las últim palabras de Carson, que así como se llamaba el fallecido, muy valiosas para un grupo

Rescata a tu amada y encuentra el tesoro de un muerto a ritmo de rompecabezas, exploración y disparos

¿A qué se parece?



Jack Keane

Otra ración de aventuras a todo ritmo protagonizada por una pareja chico-chica.



Runaway 2

También española, se ciñe a los cánones del género y ofrece toneladas de puzzles y humor.



El viejo Baker estará dispuesto a colaborar a cambio de que tú le ayudes a encontrar un tesoro.

La fórmula "usar x con y" estará presente en todo el juego.

Usar Manta con Hombre Herido

¿Sabías que...

...Revistronic ha desarrollado cada una de las tres aventuras que componen la serie hasta el momento con su propio motor de juego?



Rhiannon deberá usar la cabeza y mucha imaginación para resolver numerosas situaciones complicadas

A lo largo de la aventura tomarás el control tanto de Fenimore como de Rhiannon.



sesinos que, nada más llegar a escena disparan por la espalda Fenimore y se llevan secues- ada a Rhiannon para forzarla a ue les diga dónde se encuentra tesoro. No pintan muy bien s cosas, ¿Verdad? O tal vez sí, lo que buscas es un comienzo mocionante a partir del cual se esplegará una trama sombría, ompleja y muy elaborada. La ue lucirá «Fenimore Fillmore's evenge», cuyos responsables an dado un vuelco a su estéti- ca y han transformado a los dos co-protagonistas en personajes mucho más maduros tanto en aspecto visual como respecto a su comportamiento. ¿Y eso cómo se aplicará a tus partidas?

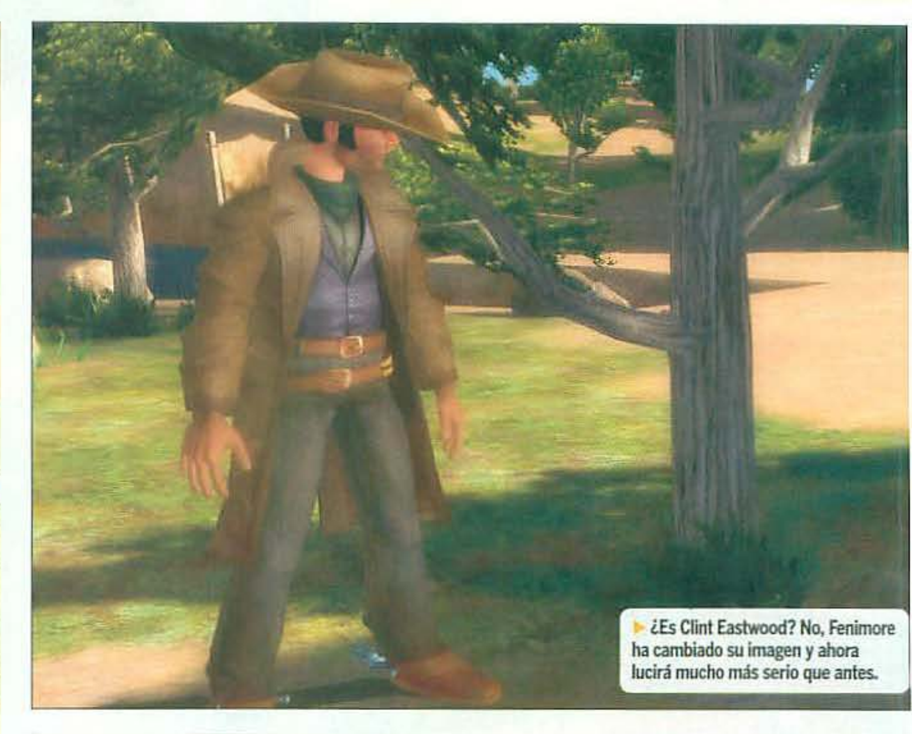
SE ACABARON LAS BROMAS

El "lavado de cara" estético que recibirá esta tercera entrega no viene solo, sino que se completa con la presentación de una historia cuyo tono será bastante más serio y oscuro de lo que acostumbraba a vivir el bueno de Fenimore, que por si fuera poco perderá su vestuario excéntrico y ganará un guardapolvos muy chulo y un aspecto muy similar al que lucía Clint Eastwood en varios de sus famosos "spaghetti western". Además, aunque «Fenimore Fillmore's Revenge» no perderá el sentido del humor, mejor que no esperes continuas bromas porque aquí lo que imperarán serán las venganzas, los problemas, los forajidos y los misterios.

Lo que sí le sonará a cualquier jugador de aventuras gráficas será su desarrollo: las sorpresas estarán en lo consistente de su trama, sus puzzles y sus personajes, porque si nos atenemos al manejo, planteamiento o resolución de los rompecabezas, todo destilará el sabor de los clásicos del género. ▶▶

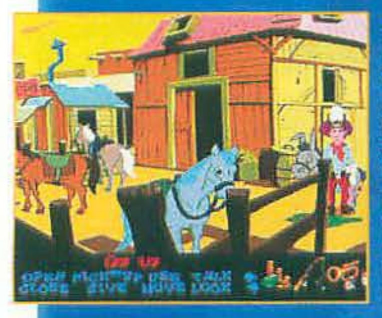

Malos muy malos, secundarios un poco locos y muertos llenos de secretos. ¡Aquí no faltará de nada!

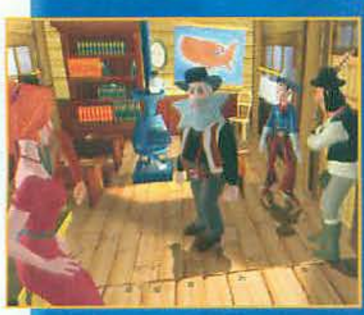


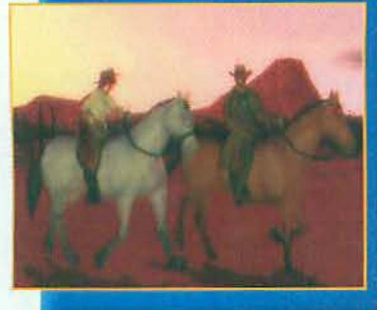

¿Es Clint Eastwood? No, Fenimore ha cambiado su imagen y ahora lucirá mucho más serio que antes.


La constante exploración de los escenarios será obligatoria. No dejes de patear ni un solo metro de terreno.

REPASEMOS LA HISTORIA


«3 SKULLS OF THE TOLTECS» (1996). La primera entrega de la trilogía de aventuras de Revistronic es un juego 2D con todos los ingredientes de los clásicos del género. Presenta a un Fenimore Fillmore un tanto excéntrico y está repleto de situaciones que parodian el cine de vaqueros.


«THE WESTERNER» (2004). Fenimore acomete otra misión aderezada con una serie de objetivos secundarios y añade al desarrollo más convencional elementos originales como el de la recolección de zanahorias. La guapa Rhiannon Starek hace acto de aparición por primera vez en la trilogía.


«FENIMORE FILLMORE'S REVENGE» (2008). La tercera aventura de Fenimore adquiere tintes más oscuros y utiliza una estética mucho más seria y adulta que las dos anteriores entregas. En ésta, Rhiannon y Fenimore comparten el protagonismo y deberás alternar el control de ambos personajes.

►► Por tanto, que no te extrañe cuando te encuentres con la profusión de escenarios repletos de objetos no siempre evidentes, las conocidas opciones de "usar", "mirar", "hablar", "coger", etc. y la necesidad de recorrer cada palmo del lugar y probar la combinación de mil objetos en formas distintas hasta encontrar la solución de cada puzzle que planteará el juego. Al más puro estilo de "apuntar y señalar", el cursor del ratón cambiará cuando pases por encima de un objeto, personaje o lugar sobre el que puedas interactuar. Y tan sólo pulsando el botón izquierdo del ratón verás las opciones disponibles para esa acción. Así de sencillo te resultará jugar y también así de divertido, por lo que ya puede quedarte claro que «Fenimore Fillmore's Revenge» es una aventura para todos los públicos. De hecho, no te hará falta ni leer el manual de instrucciones para embutirte en la historia que cuenta y empezar a disfrutar desde su inicio.

PUZZLES DE TODO TIPO

Pero si no necesitarás empollarte ninguna larga lista de comandos o seguir complicados tutoriales, otra cosa serán los puzzles. Esto es una aventura, amigo, y por es vas a tener que echar a rodar u poco el cerebro para salir vict rioso de las dificultades que se planteen: escaparte de una hab tación vigilada por dos centin las, desmostrarle tu puntería a u viejo aparentemente medio c flado, engañar a un caballo pa hacerle pensar que el cadáver d su jinete está vivo... ¡No vas a t ner tiempo para aburrirte!

Ni tú, ni tu amada. O bien tú ni tu novio. Se podrán de

«Fenimore Fillmore's Revenge» estará repleto de decorados y personajes propios del mítico Oeste Americano



Sí, parece que está un poco loco, pero tampoco contarás con tantos amigos como para despreciarle...

A TIRO LIMPIO



LOS TIROTEOS. Fenimore Fillmore destacará por tener muchos talentos y no sólo el de explorar, recoger objetos y encontrar en qué parte de cada uno de los puzzles del juego encajan. La aventura de Revistronic cambiará en ocasiones de registro y activará un minijuego que, como no podía ser de otro modo en una aventura del Oeste, sacará lo mejor del Fenimore pistolero.

DE CUADRO EN CUADRO. En el minijuego de tiroteo, Fenimore se encontrará en un escenario cuyo suelo estará dividido en cuadros. Podrá desplazarse a otro cuadro, agacharse para esquivar los disparos de sus enemigos y apuntar y disparar sobre ellos. Será una pausa divertida para disfrutar de un rato de acción y olor a pólvora entre puzzle y puzzle.

¿Sabías que...

...los principales creadores de la serie y fundadores de Revistronic son dos hermanos, Hernán y Rodrigo Castillo?



Con su bella amada Rhiannon en manos de unos forajidos, Fenimore será el único capaz de rescatarla.

La estética del juego hará cobrar vida escenarios, situaciones y personajes típicos del Salvaje Oeste.

dos cosas porque en algunos mentos estáras manejando a imore y en otras partes del jue- Rhiannon, una variable que le á más interés a la trama y al arrollo de tus partidas.

que si tienes en cuenta el ca- na de los dos protagonistas –a que hay que sumar la presen- de secundarios como el viejo er, antiguo miembro de la ban- de forajidos a la que se enfren- Fenimore pero que ahora está s que dispuesto a colaborar a bio de conocer el paradero del ín– y la estupenda historia que olverá «Fenimore Fillmore's Re- ge», ya tienes razones más que cientes para mantener los ojos y abiertos frente a su inminente zamiento. La experiencia de los muchachos de Revistronic será un aspecto positivo más, habiendo demostrado ya ser muy capaces de divertir a todo tipo de jugadores con sus aventuras gráficas.

Y ADEMÁS, ESTÁN LOS TIROS

Y si prácticamente todo el tiempo te lo pasarás desplazando a Fenimore a lo largo y ancho de cada escenario, cuenta con que de cuando en cuando sacará su revólver a "pasear" para no perder el pulso. Un minijuego de disparos se encargará de ello, colocando a nuestro vaquero sobre un suelo dividido en cuadros y frente a pistoleros enemigos. Fenimore tendrá que acabar con ellos de un modo sencillo: con el botón izquierdo del ratón señalarás el cuadro al que te quieres mover, señalándolo de nuevo Fenimore se agachará para esquivar las balas y apuntando a tu enemigo a la vez que pulsas el botón derecho del ratón dispararás sobre él. Así serán las ensaladas de tiros en el Salvaje Oeste de «Fenimore Fillmore's Revenge».

Exprimir los escenarios para encontrar y recoger hasta el último objeto será algo fundamental

En definitiva, ve sumando ingredientes de los que componen una aventura atractiva: creadores expertos en el género, personajes conocidos, control eficaz y asequible para cualquier jugador, argumento y diálogos dignos de cualquier producción cinematográfica y un aspecto visual de los que llaman la atención sin exigir uno de los ordenadores de la NASA para jugar con soltura.

Ya sabes, forastero: en este pueblo abundan los misterios y las situaciones difíciles, y el buen hacer de tus neuronas junto con tu habilidad con el gatillo será más que bienvenida. ¿Desenfundarás tu revólver a la vez que nosotros? ■ T.G.G.



- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Enigma/Virgin**
- Distribuidor: **Virgin Play**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Septiembre 2008**
- *www.warleaders-game.com*

LAS CLAVES

- Serás el jefe de estado de una de las principales potencias de la Segunda Guerra Mundial.
- En la campaña podrás invadir, negociar, establecer tratados y espiar mediante un completo y realista sistema por turnos.
- Dirigirás a tus ejércitos en tiempo real en el campo de batalla.
- Podrás gestionar cada aspecto bélico y político de tu nación o dejar que el sistema el que lo haga por ti.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Esta guerra sí es mundial! Promete ser un juego de estrategia realista en un entorno bélico global.

War Leaders Clash of Nations

¡Estamos en guerra, señor presidente!

Firmar pactos de no agresión, influenciar a otros gobiernos, movilizar tropas en la frontera... Cuando los tiempos están revueltos, gobernar tiene que ser duro pero, a las puertas de una guerra mundial, imagina qué estrés. Y tus asesores, ¿qué dicen?

Cuando descubres un nuevo juego de estrategia inspirado en la Segunda Guerra Mundial, te preguntas: ¿qué te queda por ver? Y es que, aunque cada juego tiene su propia visión del conflicto y aporta detalles nuevos, siendo un apasionado del género seguro que ya has hecho desembarcar tus tropas en Normandía, has defendido tu flota en Midway o has roto el cerco de Stalingrado... Pero, amigo, imagina que además de todo esto pudieras cambiar el curso de la guerra convirtiéndote en el jefe de estado de una de las principales naciones implicadas. Pues eso es lo que harás en «War Leaders: Clash of Nations», un juego de alta política y estrategia global, donde cada batalla es decisiva.

EL SEÑOR DE LA GUERRA

En gran medida, la Segunda Guerra Mundial fue el resultado de las decisiones que tomaron tan sólo unas cuantas personas, líderes políticos que en aquel momento tenían poder suficiente para influir en el resto del mundo.

Asumir el papel de uno de ellos en «War Leaders» significará tomar decisiones en aspectos económicos, sociales y, por supuesto, mi res. A tu disposición tienes a A Hitler, Benito Mussolini, Wins Churchill, Franklin D. Roosevelt, deki Tojo, Iósif Stalin y Charles Gaulle. Te suenan, ¿no? Bien, p no creas que el juego se limi

Conviértete en uno de los principales estadistas de la Segunda Guerra Mundial y lucha por la victoria final





Combat Mission Shock Force

■ Un entorno táctico realista, basado en la guerra moderna.



Europa Universalis III

■ Gestión bélica y política de una nación sobre un mapa que recrea los siglos XV al XVIII.



Te codearás con los mandamases de la Segunda Guerra Mundial. Diplomacia, argucias de alta política y combates en el campo de batalla.



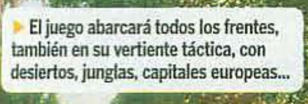
Las campañas se guiarán por hechos históricos. Ya, pero, ¿y si...? No te lo preguntes, ¡compruébalo!

¿Sabías que...

...además de contar con más de 250 unidades diferentes podrás luchar con famosos Generales como Patton, Rommel o Montgomery?



¿Cuál es tu influencia, cuántos ejercitos tienes ahí? Para eso está el mapa estratégico.



El juego abarcará todos los frentes, también en su vertiente táctica, con desiertos, junglas, capitales europeas...

nplear estos nombres por su relencia histórica. Sobre todo, «War eaders» se fija en la historia, las rcunstancias y la personalidad de da personaje para otorgarles delidades, talentos y ventajas en asectos que van desde la moral de s tropas al número de territorios ue controlan inicialmente.

STRATEGIA GLOBAL

l comenzar tu campaña, un detalldo mapa del planeta te permitirá mar contacto con tus efectivos humanos y materiales. Como líder que eres deberás dirigir tu potencia hacia la supremacía expandiendo tus territorios, estableciendo alianzas y controlando todo lo que ocurre dentro de tus provincias. Cuentas para ello con unos cuantos ámbitos de decisión que representan los diversos ministerios que van determinar la política de tu nación. Desde cada mi- ▶▶

PRIMERA VÍCTIMA DE GUERRA



LA VERDAD, CLARO. ¡ESTO ES POLÍTICA! La posibilidad de establecer acuerdos diplomáticos con todas las potencias del planeta –no sólo con las siete principales cuyos jefes puedes emular– será uno de los elementos más interesantes del juego. Podrás solicitar derecho de paso, proponer tratados de no agresión, convencer a otras naciones de tus buenas intenciones con ofrendas económicas y, por supuesto, declarar la guerra abierta. ¡Todo un cursillo de relaciones internacionales! Las relaciones están condicionadas con el escenario político, como es lógico. De modo que no esperes mucho de tus potenciales rivales a pesar de lo que prometan. ¡Mentirán como bellacos! Por la misma razón, a algunos aliados es mejor tenerlos lejos...

¿QUIÉN SE COME EL MUNDO?



MINISTROS Y ESTRATEGIA. En otros juegos de estrategia por turnos el interfaz se concentra en un mapa 2D. Aquí, en cambio, podrás cambiar la escala del mapa. Si te acercas, podrás ver los movimientos de tropas y la información de cada región para dar instrucciones más precisas en cada ministerio.



OBSERVARÁS CON PERSPECTIVA. De vez en cuando, no obstante, conviene alejarse y dejar los pormenores a tu "vicepresidente automático". Con una perspectiva global se intuyen las intenciones y se aprecia el progreso de cada potencia en un contexto más amplio. ¿Podrás adelantarte a tus rivales?



Ni para ti, ni para mí. Ataque aéreo y adios al puente sobre el río Kwai. ¡Y dejad ya de silbar la cancioncita!



No, no se trata de una escena cinemática de un juego de acción, el nivel de detalle será así en «War Leaders».



Además de un audaz jefe de estado tendrás que ser un comandante astuto. No siempre eliges tú dónde combatir, jefe.

¿Sabías que...

...la propia Enigma ha desarrollado en sus estudios la tecnología «Arcakano 3D» para usar en éste y otros juegos en un futuro?

▶▶ nisterio puedes gestionar todas las variables necesarias para dirigir tu nación. Equilibrar la presión fiscal a los ciudadanos, controlar las reservas de petróleo, establecer relaciones diplomáticas y comprobar el nivel de afinidad con el régimen dentro de tus fronteras... Incluso tendrás ocasión de una red de espías y, por supuesto, del contraespionaje.

Son muchas, sí. ¿Tal vez demasiadas para ti? No te preocupes, también podrás dejar que el sistema se encargue de forma automática de tareas como recaudar impuestos, construir edificios e investigar tecnologías. Una vez hayas terminado todas tus operaciones políticas, habrás agotado tu turno. Será el momento de sentarse a ver qué hacen el resto de líderes mundiales en el suyo. Y así es como el poder fluye y cambia el equilibrio entre cada nación.

COMANDANTE EN JEFE

Cuando los acontecimientos te empujen a la confrontación será el momento de actuar, no como líder político sino como comandante en jefe de tu ejército. En ese momento «War Leaders» abandonará el mapa en el que se desarrolla el sistema por turnos y te verás inmerso en un campo de batalla. Aquí, «War Leaders» pasa a ser un juego táctico, a una escala menor, pero que aun así implicará a un gran número de tropas y unidades, siempre reproducidas al detalle.

Teniendo en cuenta que la estrategia de «War Leaders» abarca naciones de ambos bandos y diversos frentes de la Segunda Guerra Mundial, prepárate para combatir en escenarios de África, Europa, Rusia y el Pacífico. Si bien la fidelidad histórica tiene –inevitablemente– un sentido contrario al de la libertad de acción, ambas cosas no son del todo incompatibles. Así, estarán presentes destacados generales y detalles que darán un contexto realista al juego dejando el desenlace de cada batalla en tus manos. Y si no, podrás dejar que las se resuelvan basándose en el equilibrio de fuerzas y su situación.

En conjunto, ya ves que se trata de realismo histórico y estrategia. Si es eso lo que buscabas, «War Leaders» parece hecho a tu medida. Pero lo mejor es que está pensado para que te impliques justo hasta donde te apetezca. Y es que, si eres un estadista, ¿quién te va a decir lo que tienes que hacer? ■ J.P.S.

Ocúpate de la política económica, de las relaciones internacionales y prepara tu ejército para emocionantes batallas

¡¡ NO TE LO PIERDAS !!

8 posters gigantes y 6 láminas con las estrellas de la lucha libre

¡LAS MEJORES IMÁGENES DE LOS PERSONAJES DEL VIDEOJUEGO!

Por sólo 2'99€

Poster MANÍA

▼2 Posters XXL

▼6 Posters XL

BATISTA

MICKIE JAMES

TRIPLE H

REY MYSTERIO

UNDERTAKER

EDGE

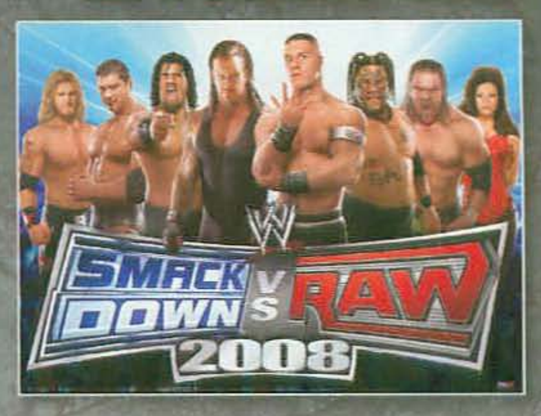
¡¡TUS HÉROES EN ACCIÓN!!

SMACK DOWN VS RAW 2008

FEATURING ECW

¡¡6 láminas de regalo!!
Recórtalas para decorar tus carpetas, cuadernos...

▶2 Posters XXL





▶6 Posters XL



¡YA A LA VENTA EN TU QUIOSCO!!

Por sólo 2'99€



Command & Conquer Red Alert 3

Vuelve el clásico

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **EA Los Angeles/EA Games**
- Distribuidor: **Electronic Arts**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Octubre 2008**
- *www.redalert3.com*

LAS CLAVES

- La guerra sacude de nuevo al universo «Red Alert» que, en esta ocasión, contará con una nueva facción: El Imperio del Sol Naciente.
- Cada uno de los tres bandos tendrá sus propias unidades y habilidades especiales.
- Habrá tanto unidades terrestres como aéreas o marítimas.
- Usará el mismo motor desarrollado para «C&C 3. Tiberium Wars».
- Incluirá más de una hora de vídeo real.

PRIMERA IMPRESIÓN

Estrategia con solera. Toda la frenética jugabilidad de la serie junto a un nuevo acabado de lujo.

Lo de andar manipulando la Historia es peligroso: un día te acuestas y Japón sólo es un país de señores pequeñitos a los que les gusta comer pescado crudo, y al día siguiente tienes un imperio armado con un ejército de robots grandes como casas.

Han pasado siete años desde que viera la luz el último juego de la serie «Red Alert», demasiados sin duda para una saga genial que supo combinar como pocas una jugabilidad frenética con una enorme profundidad estratégica y, además, un ácido pero divertidísimo sentido del humor. Pues bien, conservando todas esas características y añadiéndoles encima un buen montón de novedades se acerca ya, por fin, la nueva entrega de la serie, un juego que, te lo aseguramos, promete estar a la brillante altura de sus antecesores.

VIAJES EN EL TIEMPO

Los juegos de la serie «Red Alert» transcurren en un universo paralelo al de la serie original, en el que Einstein viajó al pasado para asesinar a Hitler e impedir la Segunda Guerra Mundial. Sus acciones crearon una línea temporal alternativa en la que la Guerra Fría no terminó y la Unión Soviética entró en guerra con las potencias occidentales por el control de Europa. «Red Alert 3» comienza cuando los líderes soviéticos deciden viajar al pasado para impedir que la URSS pierda esta guerra, pero una vez más su viaje crea un presente alternativo, en el que de las islas japonesas surge una nueva y terriblemente avanzada potencia militar: El Imperio del Sol Naciente. La Tercera Guerra mundial, por supuesto, está servida.

¿Sabías que...

...el juego refleja una Historia que habría sido realidad, si todas las teorías científicas del siglo XX hubieran sido válidas?

La Tercera Guerra Mundial ha estallado en el universo «Red Alert»... ¡y esta vez se apuntan hasta los japoneses!

POR TIERRA, MAR Y AIRE

Como todas las entregas de la serie, «Red Alert 3» seguirá el esquema de la estrategia en tiempo re[al] más tradicional, o sea, la que gi[ra] alrededor de recoger recursos [para] construir edificios para produc[ir] unidades con las que destruir lo[s] ejércitos y las bases enemigas. L[a] novedad principal será la presen[cia] de tres facciones (frente a la[s] dos habituales) totalmente dife[rentes] entre sí, cada una con su[s] propias características, habilida[des] especiales y estilo de jueg[o]. Por primera vez en la serie, ade[más], se hará especial hincapié e[n] el combate naval, con montone[s] de unidades marítimas, enorme


La guerra sigue en el universo «Red Alert», pero ahora los japoneses y sus robots gigantes se han unido a la pelea.

El sistema de juego será fiel a los orígenes de la serie: recoger recursos, construir y... ¡destruir al enemigo!

¿A qué se parece?

C&C 3. Tiberium Wars

Su argumento está relacionado tangencialmente y comparten el mismo sistema de juego.



El Universo en Guerra

Otro gran juego de estrategia en el que se enfrentan tres facciones completamente diferentes.



Habrá montones de unidades navales que ofrecerán combates vertiginosos y espectaculares.

bases flotantes y hasta nodos de recursos situados en alta mar. Eso sí, parece que estos combates navales mantendrán la misma agilidad y el ritmo acelerado de las anteriores entregas.

Además, el juego incluirá tres campañas, una por facción, que se podrán jugar en un nuevo modo cooperativo, ya sea junto a otro jugador humano o a un aliado controlado por la IA.

CON TODO DETALLE

Por lo que respecta a su acabado gráfico, el juego contará con el mismo motor empleado en el reciente «Tiberium Wars», lo que es sin duda una garantía de calidad. Desde luego, lo que hemos podido ver del juego no tiene nada que envidiar al anterior juego de la serie «C&C»: unidades detalladas y muy bien animadas, espectaculares efectos visuales y variadísimos escenarios que, además serán completamente tridimensionales. El juego contará también, por supuesto, con las tradicionales secuencias de video real que se han convertido en marca de la casa.

Y es que, en fin, «C&C Red Alert 3» promete conservar todo el atractivo de esta legendaria serie, actualizándolo, por supuesto, a los tiempos que corren. ¿Te va la estrategia? Pues vete marcando en tu agenda una cita obligada, pero no olvides marcarla... ¡en rojo! ■ J.P.V.

UN JUEGO DE PELÍCULA



¡MÁS Y MEJOR QUE NUNCA! Una de las "marcas registradas" en todos los juegos del universo «Command & Conquer» son geniales secuencias de vídeo real que salpican sus campañas. «Red Alert 3», por supuesto, no será una excepción e incluirá más de una hora de estas secuencias que además contarán con uno de los elencos de actores más amplio de toda la serie.



EL FÚTBOL MÁS REALISTA

UN «FIFA» PARA PC, ¡PERO DE VERDAD! Se acabaron las conversiones, porque la versión de PC de «FIFA 09» está siendo desarrollado específicamente para esta plataforma, para aprovechar al máximo todas sus impresionantes posibilidades.

FÚTBOL "RATONERO". La diferencia más importante estará en el control, que recurrirá a un uso muy imaginativo del teclado y el ratón para ofrecer una jugabilidad revolucionaria. Eso, unido a una tecnología de altísimo nivel, promete ofrecer un nivel de realismo sin precedentes en la serie.

¡Más real que nunca! «FIFA 09» promete ofrecer una jugabilidad nunca vista y un realismo fuera de serie.

¡Toma el control!

FIFA 09

Reconócelo, tu eres un "pecero" de pro y lo de tener que echar mano de un pad para jugar al fútbol te toca bastante las narices... Tranquilo, con «FIFA 09» sólo necesitarás tu teclado y tu ratón para demostrar a quien quiera mirar lo que es el verdadero tiqui-taca.

Para los aficionados al fútbol y a los videojuegos hay una cita anual mucho más importante que el comienzo de la Liga o el sorteo de la Copa de la UEFA... hablamos, por supuesto, de la presentación de la nueva entrega de la serie de simuladores futbolísticos «FIFA». A la expectación habitual este año además hay que añadirle las declaraciones de EA en el sentido de que la próxima entrega supondrá una revolución sin precedentes con respecto a las anteriores. Ante semejante afirmación, claro, no hemos podido por menos que hacernos con una versión en desarrollo del juego para echarle un buen vistazo y, la verdad, tenemos que decir que por lo que hemos visto no parece que los chicos de EA estuvieran exagerando ni un ápice...

Y es que una de las principales quejas de los seguidores de la serie ha sido siempre el tener que padecer los problemas propios de las conversiones de una plataforma a otra, que solían traducirse en dificultades de control, gráficos que no aprovechaban al máximo las posibilidades del PC y problemas similares. Pues bien, esta situación ya es oficialmente cosa del pasado, porque EA ha escuchado las protestas de los aficionados y está desarrollando «FIFA 09» de manera específica para cada plataforma, dando respuesta a las demandas de los usuarios de cada una de ellas.

CONTROL ABSOLUTO

Para la parte que nos afecta, la de la versión de PC, este diseño específico se traducirá en un sistema de control propio que por primera vez en la historia de la serie aprovechará al máximo las posibilidades de la combinación de teclado y ratón. Así podrás desplazar a tus jugadores usando el teclado, mientras que utilizando el cursor del ratón como un puntero podrás dar todo tipo de órdenes. Podrás, por ejemplo, dar un pase pulsando el botón izquierdo o disparar a puerta con el derecho (o, si estás defendiendo, hacer entradas suaves y fuertes, respectivamente). Si mantienes presionada la rueda central, además, podrás realizar jugadas especiales "dibujando" con el cursor su símbolo correspondiente (sí, un poco al estilo de los juegos de «Harry Potter», pero sin varitas mágicas de por medio) o, si giras la rueda con el cursor sobre un lugar despejado del campo, le indicarás a un jugador que esté libre que corra hacia allí... Las posibilidades, como puedes ver, son abrumadoras, pero es que además a la hora de la verdad, parece ser que todo resultará sumamente intuitivo y accesible.

Tanto es así que el juego incluirá un sistema de control pensado específicamente para recién llegados a la serie en el que no necesitarás ni siquiera usar las teclas de movimiento sino que simplemente el jugador seleccionado correrá en la direc- ▶▶

El simulador futbolístico por excelencia prepara una entrega diseñada para aprovechar toda la potencia de tu PC



▲ SÓLO PARA NOSOTROS. Después de muchos años exigiéndolo, por fin vamos a disfrutar de un «FIFA» diseñado específicamente para el PC.


▲ ¡MENUDA PINTA TIENE! Una de las novedades de esta entrega será su impresionante motor gráfico, que promete ofrecer un acabado espectacular.

- Género: **Deportivo**
- Estudios/Compañía: **EA Canada/EA Sports**
- Distribuidor: **Electronic Arts**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Octubre 2008**
- *www.fifa09.ea.com*

LAS CLAVES

- Sumérgete en una simulación futbolística tan realista como puedas imaginar, diseñada específicamente para tu PC.
- Incorporará un novedoso sistema de control que te permitirá usar el ratón para dirigir a tus jugadores.
- Tendrá un original interfaz que a través de diferentes widgets te mantendrá permanentemente informado de toda la actualidad del juego.
- Incluirá una enorme base de datos de torneos, con más de 500 equipos licenciados con sus equipaciones oficiales.

PRIMERA IMPRESIÓN

Fútbol total. Un realismo increíble combinado con una jugabilidad sin precedentes.





▲ ¡ESTÁN TODOS LOS QUE SON! La gigantesca base de datos de la serie ha sido ampliada con más licencias oficiales de torneos, equipos y jugadores.



▲ ¿SON DE VERDAD? La inteligencia artificial de los jugadores está siendo ajustada para que su comportamiento sera absolutamente realista.



▲ ENTONCES, ¿ESTÁ GORDO O NO ESTÁ GORDO? A través del nuevo sistema de "widgets", «FIFA 09» podrá reunir datos reales del estado de forma de tus jugadores para aplicarlos en el juego. ¡Más les vale entrenarse de verdad o te van a oír!



▲ ¿HACE UN PARTIDITO? «FIFA 09» incluirá un completo modo multijugador para dos jugadores que promete hacer furor en la red pero, por desgracia, no contará con el modo "10 contra 10" que sí estará disponible en las versiones de consola.

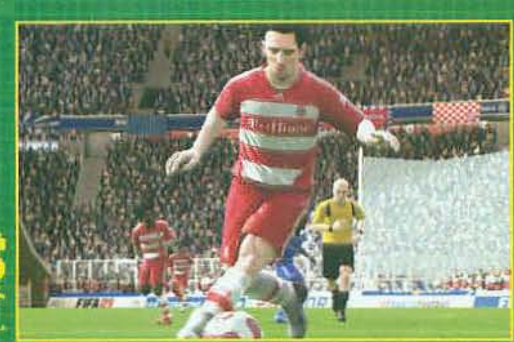
¡ASÍ SE JUEGA!

¿QUIÉN NECESITA UN PAD? Los usuarios de PC seguidores de la serie «FIFA» llevaban tiempo pidiendo a EA un sistema de control que no hiciera necesario disponer de un pad para poder jugar con un mínimo de garantías. Por suerte para todos ello, sus peticiones han sido escuchadas.

CON UN SOLO CLIC. Gracias al nuevo sistema de control podrás realizar cualquier acción a tu disposición simplemente usando el teclado y el ratón, y de manera mucho más sencilla e intuitiva, además, de lo que había sido nunca. Simplemente apunta con el cursor, aprieta un botón y... ¡listo! Y para efectuar movimientos especiales sólo tendrás que trazar sobre la pantalla el símbolo correspondiente. ¡Genial!

▶ ¡Olvida las combinaciones de teclas! Con «FIFA 09» jugar al fútbol será más sencillo que nunca.





▶▶ ción en la que se encuentre el cursor del ratón. Vamos, que más sencillo, imposible.

Por supuesto, el sistema de control será totalmente personalizable, así que si lo prefieres podrás usar la combinación de teclas tradicional de anteriores entregas o incluso usar un pad de control, si es a lo que estás acostumbrado, pero por primera vez, ésta no será la opción más recomendable.

LAVADO DE CARA

Otra novedad de importancia en «FIFA 09» será la incorporación a su interfaz de los "widget", unos pequeños complementos muy parecidos en concepto y funcionamiento a los "gadgets" de Windows Vista, que básicamente te permitirán recibir información de todo tipo, pero siempre relativa al juego de una u otra forma, siempre que estés conectado a Internet. Así, por ejemplo, habrá un "widget" que mostrará la información más actualizada de tu equipo favorito, incluyendo los horarios de sus próximos partidos y otro que detallará todo tu historial en el juego. Se presentarán en forma de pequeñas ventanas que podrás reducir, ampliar o colocar a tu gusto por la pantalla y, en general, prometen darle al interfaz de «FIFA 09» un toque a lo "web 2.0" realmente moderno y atractivo.

Por lo demás, por supuesto, el juego incorporará el repertorio habitual de pequeñas mejoras y ajustes, en aspectos tales como las animaciones de los jugadores, la inteligencia artificial, los movimientos especiales o el tamaño y la fidelidad de la base de datos clubes y jugadores.

¡PARECE COSA DE MAGIA! Con el nuevo sistema de control hacer una jugada especial será tan [s]encillo como presionar un botón del ratón y trazar el símbolo correspondiente sobre la pantalla.

[E]L CONTROL EN LA PUNTA DE TUS DEDOS. El nuevo sistema de control de «FIFA 09» te permitirá usar el ratón [en] combinación con el teclado para dirigir a tus jugadores. ¡Nunca había sido tan sencillo practicar el "jogo bonito"!

El nuevo sistema de control mediante el teclado y el ratón hará al juego más accesible e intuitivo que nunca

[C]omo siempre, tendrás abun[dan]tes modos de juego para [ele]gir, incluyendo el popular [mo]do manager, o hasta 61 tor[neo]s diferentes que incluirán [sus] licencias oficiales. Habrá [tam]bién un completo modo [onl]ine para hasta dos jugadores [aun]que la mala noticia en este [apa]rtado es la decisión inex[plic]able de EA de no incluir el [mo]do 10 vs 10 (que permitirá [2]0 jugadores enfrentarse a [tra]vés de Internet controlando [cad]a uno a un futbolista) que sí [est]ará presente en las versiones [de] PS2 y Xbox 360 del juego. [Esp]eremos que EA rectifique y lo incluya en la versión definitiva del juego porque sería una pena que nos lo perdiéramos.

TECNOLOGÍA DE LUJO

Todo esto vendrá acompañado además por un acabado gráfico muy avanzado y es que al estar diseñada específicamente para el PC, esta versión de «FIFA 09» promete aprovechar al máximo todas las posibilidades de las últimas tarjetas y librerías gráficas. Desde luego la versión previa que hemos podido probar ya ofrece unos resultados sencillamente espectaculares, con un nivel de detalle y un realismo que, sobre todo en los jugadores más famosos, alcanza cotas casi fotográficas. La única duda que nos queda es saber si toda esta potencia se podrá trasladar a los equipos menos potentes sin afectar a su rendimiento, pero para saberlo todavía tendremos que esperar un poco.

En cualquier caso, lo que está claro es que nos encontramos ante uno de los simuladores futbolísticos más prometedores de los últimos años, por tecnología, jugabilidad y contenidos. Es pronto, desde luego, para afirmar si llegará a ser o no el mejor de la longeva serie «FIFA», pero lo que sí os podemos asegurar es que está muy bien encaminado para llegar a serlo. ¿Estás tan impaciente como nosotros por averiguarlo? Pues vete calentando que cada vez te falta menos para saltar al campo. ■ J.P.V.



HASTA EL ÚLTIMO PELO

CUESTIÓN DE DETALLE. Una de las características más destacadas de «FIFA 09» será sin duda su impresionante acabado gráfico, que ofrecerá un realismo y un nivel de detalle muy superior al de las anteriores entregas, sobre todo en los jugadores.

REALISMO TOTAL. Y es que no hablamos sólo de modelos con miles de polígonos, sino de que hasta se han tenido en cuenta factores como los diferentes tonos de piel. El resultado son unas animaciones que parecen sacadas de un telediario más que de un videojuego.

Así jugamos

: has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? ıra que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

sí somos

OMOS JUGADORES Y RIBIMOS PARA JUGADORES.

odemos evitarlo, a la mínima ponemos a jugar. ¡Los juegos PC nos apasionan! Les he- dedicado tantas horas que... ta nos atrevemos a valorarlos!

ÓLO ANALIZAMOS LA SIÓN FINAL DE CADA JUEGO.

que preferimos usar la misma a que se puede comprar en tienda a veces no queda más edio que utilizar una copia d"-una versión final pero sin ducir del juego. n estas versiones, puede que sea posible valorar aspectos o el modo multijugador. Si es te lo explicaremos, pero no te mos que "está muy bien".

ADA JUEGO ES LIZADO POR ALGUIEN QUE IOCE A FONDO SU GÉNERO.

os, que elegimos lo que más gusta a cada uno. ¿Tú no lo as? Así nos aseguramos de "el culpable" que analiza el o sabe de lo que habla.

ADA JUEGO SE GA HASTA EL FINAL.

no es posible -¡hombre, no os máquinas!- se juega las s necesarias para que se pue- valorar bien todas y cada una s características.

OBAMOS TODOS LOS OS EN DISTINTOS EQUIPOS.

mejor método que se nos re para verificar cualquier mpatibilidad. Así podemos nendarte el equipo que nece- para disfrutar de cada juego. importa lo que diga la caja!

PUNTUACIÓN SE AJUSTA STEMA DE MICROMANÍA.

a ningún otro. Ponemos las iaciones después de haber- echo mil preguntas, inten- ser lo más objetivos posible. puntuaciones son sólo una sión de nuestra opinión, pero amos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.



Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI










A B C D E F G H I J K L M

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



¡Re-evolucionario!

Spore

Parece que fue ayer cuando era tan sólo un microbio que se arrastraba a duras penas por el fango, con sus seudópodos y sus flagelos... y ahí le tienes ahora, conquistando la galaxia a bordo de su nav espacial como todo un grandullón. ¡Si es que 4 millones de años se te pasan volando!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Maxis/ EA
- **Distribuidor:** Electronic Arts **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 59,95 €
- **Web:** *eu.spore.com/es* Repleto de contenido y propuestas para sus fans y en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Fases:** 5 (Célula, Criatura, Tribu, Civilización y Espacio)
- **Editores:** 5 (célula, criatura, tribal, urbano y colonias)
- **Criaturas disponibles:** Millones
- **Planetas en la galaxia:** Miles
- **Modo multijugador:** No (Se comparten las creaciones)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB con Pixel Shader 2.0
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB con Pixel Shader 2.0
- **Conexión:** ADSL



El juego se compone de cinco fases consecutivas que, en la práctica, son ros tantos juegos completamente diferentes entre sí.



El interfaz del juego está perfectamente diseñado para ofrecer una total cesibilidad. No importa si eres novato o veterano, «Spore» te enganchará.



La última fase del juego te enfrenta a la exploración de una galaxia mpuesta por, literalmente, miles de sistemas solares para visitar.



▲ Toma un microorganismo nadando en su sopa primigenia, llévalo a través de varios millones de años de evolución hasta convertirlo en la forma de vida dominante de la galaxia... ¡y pásatelo genial por el camino!



▲ En todo momento podrás elegir la forma en la que quieres relacionarte con otras criaturas. Tú eliges si quieres atacarlas o, simplemente, hacerte amigo suyo.

Si tenemos en cuenta el impecable currículum de su creador Will Wright –responsable nada menos que de legendarias series «SimCity» Los Sims»– y su ambicioso nteamiento –llevar a una for- de vida desde su origen como anismo unicelular hasta el do- iio de toda la galaxia– no resulta difícil de entender la gigantesca expectación que ha levantado «Spore» entre los aficionados de todo el mundo. Ahora, por fin, el juego ya está disponible y después de probarlo a fondo os podemos decir que no sólo toda esa expectación estaba totalmente justificada sino que una vez más el señor Wright ha creado un juego llamado a hacer historia... ¿Exagerado, dices? Sigue leyendo y verás como al final nos das la razón...

Coge a un organismo celular que nada en un charco y guía su evolución hasta que llegue a dominar toda la galaxia

La referencia

Civilization IV



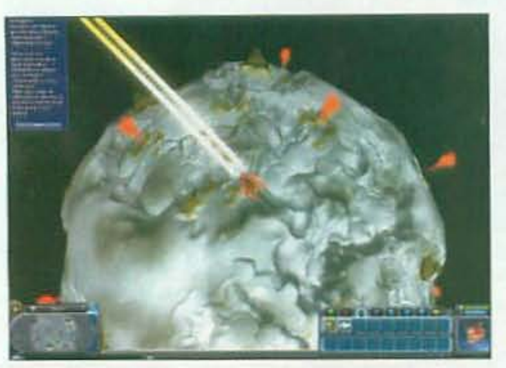
os dos te ponen frente a una civilización desde sus orígenes hasta su expansión total, ero «Spore» abarca un período más amplio.
«Civilization IV» tiene un sistema de juego más detallado y complejo, pero arece de las posibilidades de personalización que ofrece «Spore».
Visualmente, «Spore» es mucho más espectacular.

CINCO JUEGOS EN UNO

A la hora de jugar, «Spore» está dividido en cinco fases que en realidad podrían ser cinco juegos independientes. La primera de ellas, muy similar en su planteamiento al popular «Flow», te pone al control de una sencilla célula a la que debes hacer crecer buscando comida por el mapa mientras te enfrentas con otros microorganismos. Al derrotarles ganas acceso a nuevos fragmentos de ADN que a su vez te permiten mutar tu organismo añadiéndole nuevas características que lo hagan más eficiente: un flagelo, espinas, más ojos... Para ello tienes que usar uno de los muchos editores que incluye el juego y que por su alucinante potencia y versatilidad, son sin duda ▸▸







▲ En la fase galáctica puedes elegir entre crear tus propias colonias o intentar invadir las de tus enemigos.



▲ La única constante del juego es que nunca debes dejar de evolucionar. En la fase de criatura eso se traduce en buscar una compañera con la que "producir" una nueva criatura en la que aplicar todas las mejoras que has ido recogiendo por el mapa.

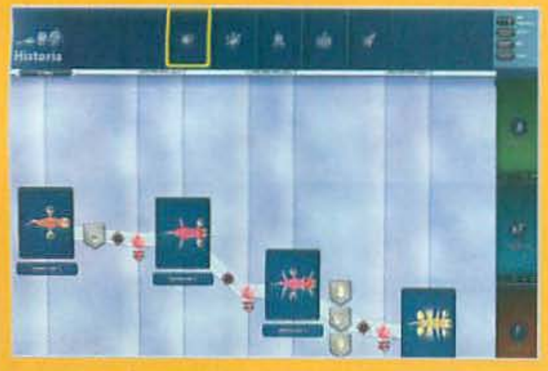


▲ El diseño artístico del juego es soberbio y, sobre todo, variadísimo. Plantas, criaturas, terrenos... puedes jugar durante meses y cada día descubrirás algo diferente.



▲ La Sporepedia te da acceso a, literalmente, millones de criaturas, edificios y vehículos de jugadores de todo el mundo.

ESCRIBE LA HISTORIA



TODO ESTÁ GRABADO. Después de dirigir la evolución de tu criatura y su especie a lo largo de miles de millones de años (o mejor dicho, muchas horas de juego) es fácil que te cueste recordar los detalles de su desarrollo. Pero «Spore» graba todo lo que pasa en la partida, desde tus combates o alianzas hasta lo que hayas modificado con los editores, y te lo muestra a través de una línea temporal.

▶▶ una de las características del juego más destacadas.

Esta fase termina cuando alcanzas el tamaño suficiente para dar el salto a la tierra y ponerte al frente de una criatura que, sola al principio y acompañada por los miembros de su manada después, evoluciona relacionándose con otras especies. En tu mano está el hacerlo violenta o pacíficamente y en esta decisión, de nuevo, la evolución será fundamental pues a medida que modifiques a tu criatura añadiéndole elementos, la harás más eficiente y adecuada para el estilo de juego que hayas elegido.

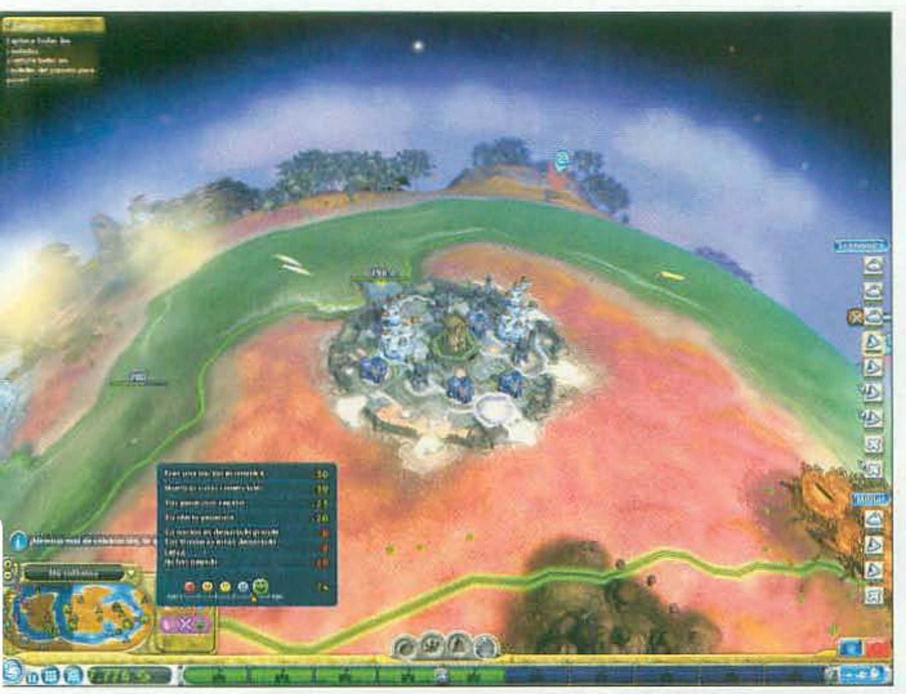
Si finalmente consigues evolucionar hasta desarrollar un nivel de inteligencia suficiente pasarás a la tercera fase del juego, en la que tu objetivo es controlar toda una tribu de criaturas para llegar a dominar al resto de tribus vecinas. En esta fase la evolución de tu criatura ya ha terminado, pero a cambio puedes utilizar diferentes herramientas e instrumentos construyendo en tu aldea los edificios apropiados para que sean capaces de realizar tareas especializadas como cazar o recolectar. Además, puedes cambiar su aspecto usando (y modificando) diferentes piezas de vestuario que mejorarán sus habilidades naturales.

DOMINA EL UNIVERSO

Cuando por fin consigues conquistar a todas las aldeas vecinas pasas a la fase de civilización en la que tu nación intenta imponerse a las otras del planeta, para lo



▲ En «Spore» la muerte es un fastidio, pero ni mucho menos significa el fin del mundo. Si te matan a tu criatura, por ejemplo, sencillamente una nueva nacerá en el nido del clan para sustituirla... ¡Y que siga la fiesta!



▲ En la fase de civilización te enfrentas a un ingenioso juego de estrategia en tiempo real con el objetivo de conquistar el mundo. Tu eliges si quieres hacerlo por la vía militar, la económica o la religiosa.



▲ La vida no es sencilla para una pequeña bacteria solitaria. Si quieres sobrevivir tendrás que conseguir mucha comida sin convertirte tú en el almuerzo de nadie.



▲ En la fase galáctica tienes la opción de explorar libremente la galaxia o bien aceptar alguna de las muchas misiones que todas las razas tienen para ti.

La red está llena de millones de criaturas, vehículos y edificios creados por fans de todo el mundo

que puedes optar por utilizar la religión, la economía o la guerra. Además de tus decisiones estratégicas, una vez más será fundamental tu trabajo como "diseñador" y es que en este caso podrás crear tus propios vehículos, terrestres, marítimos o aéreos, dotándoles de las características más adecuadas para tus planes.

Por último, cuando completas esta fase y alcanzas la dominación planetaria, el juego llega a la era galáctica en la que al mando de tu nave espacial comienzas la exploración del universo. Será entonces cuando se te abra una cantidad de opciones tan gigantesca como espectacular. En tu mano está elegir si quieres dedicarte únicamente a viajar por la gigantesca galaxia del juego (compuesta por miles de sistemas solares) o si prefieres optar la colonización de nuevos planetas o a establecer contacto con las numerosas razas que la pueblan, comerciando con ellas o incluso declarándoles la guerra. Y mientras haces todo esto, además, tienes que ir buscando nuevas piezas de equipo con las que mejorar tu nave para acceder a nuevas habilidades. No está nada mal para estar contenido en un único juego, ¿o no?

Eso sí, si esta enorme avalancha de opciones te asusta (tranquilo, al principio es normal) «Spore» te permite enfrentarte a cada fase por separado, como si fueran juegos individuales. Pero lo cierto es que la única forma de disfrutarlo de verdad es jugándolas "del tirón". Y es que lo que por separado no dejan de ser juegos entretenidos y sencillos (en el caso de los editores, herramientas divertidísimas) al jugarlo como un conjunto, uno tras otro, no sólo obtienes ventajas que acumulas de una fase a otra, sino que, lo más importante, obtienes una sensación de realización y ▶▶

ELIGE TU CAMINO





¿CARNÍVORO O VEGETARIANO? En cada una de las fases del juego tienes libertad total para elegir de qué forma quieres comportarte. En general, siempre tienes la opción de recurrir al combate u optar por utilizar tus habilidades sociales.

DECISIONES Y CONSECUENCIAS. Lo que decidas marcará tu futuro, ya que tras cada fase recibirás unos u otros bonos según tu elección. Por ejemplo, si en la fase tribal arrasas las aldeas vecinas, comenzarás la fase de civilización con un planteamiento militar y varias armas especiales disponibles.



▲ Uno de los atractivos principales del juego son sus potentísimos editores. Sin apenas esfuerzo podrás crear casi cualquier cosa que puedas imaginar y luego, por supuesto, compartirlo en Internet.



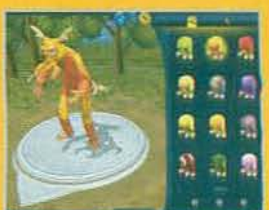
▲ Todas las fases se pueden jugar por separado, como juegos independientes, pero el verdadero atractivo de «Spore» está en disfrutarlas seguidas una detrás de otra, de principio a fin.



▲ La libertad en el juego es casi absoluta. Si no quieres luchar, por ejemplo, puedes "conquistar" a las tribus vecinas aliándote con ellas. Para ello sólo tienes que impresionarlas con una actuación musical.

¡ERES UN ARTISTA!





POTENCIA ILIMITADA. Una de las características que más ha dado que hablar de «Spore» ha sido la increíble potencia y versatilidad de los editores que incluye. Esta potencia combinada con un control terriblemente sencillo e intuitivo hace posible que cualquier jugador se ponga manos a la obra y cree sin ningún problema las criaturas o los vehículos más espectaculares en unos minutos.

A TÚ DISPOSICIÓN. Lo mejor es que todo lo que crees lo puedes compartir automáticamente con toda la comunidad de jugadores de «Spore» a través de Internet. Y, por supuesto, al contrario, o sea que literalmente, millones de creaciones de jugadores de todo el mundo te esperan para que las utilices en tus partidas y así siempre veas cosas diferentes... ¿Nos dejas ver las tuyas?

Los editores combinan una potencia brutal con una sencillez de uso increíble. Hay que verlo para creerlo

▶▶ una experiencia de juego como nunca habías visto antes.

COMUNIDAD GLOBAL

Pero si su revolucionaria jugabilidad es uno de los pilares que apuntalan el juego, el otro está en sus posibilidades para crear una comunidad online de jugadores: todo lo que creas en el juego pasa a estar automáticamente disponible para todos los usuarios en el momento en que te conectas a Internet. Y viceversa, claro, lo que te da acceso a literalmente millones de objetos (criaturas, vehículos, edificios) creados por "sporeadictos" de todo el mundo. Todo ello gestionado con un interfaz sencillo e intuitivo.

Añádele a eso un apartado tecnológico aparentemente sencillo pero que en realidad es capaz de dotar de un realismo y una expresividad increíbles a cualquier criatura que diseñes y lo que te queda es un juego imprescindible, uno de los mejores de los últimos tiempos y, sin duda, uno de los más ambiciosos, originales y refrescantes que hemos jugado nunca. Si te gustan los videojuegos, así, en general, sin hacer distinciones de género ni de veteranía, no te lo puedes perder. ¡Ya estás avisado! ■ J.P.V.

Alternativas

• Los Sims 2. Bon Voyage
Si te va lo de controlar a tus criaturas tienes que probar el simulador social por excelencia.
▶ Más inf. MM 154 ▶ Nota: 91

• World in Conflict
Si te atrae la estrategia en tiempo real, éste es uno de los mejores juegos que puedes encontrar.
▶ Más inf. MM 153 ▶ Nota: 97

Nuestra Opinión

LA EVOLUCIÓN DEL VIDEOJUEGO. ***Un viaje alucinante desde la célula hasta el espacio. Su ambición y originalidad ya lo hacen imprescindible, pero es que además su jugabilidad es increíble. ¡Tendrás que jugarlo para creerlo!***

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Es como tener cinco juegos en uno, y la suma de sus partes es aún mejor.
- Sus editores son tan divertidos como el propio juego. ¡Pasarás muchas horas haciendo criaturas!
- ¡Millones de creaciones en la Red!

LO QUE NO NOS GUSTA

- Jugar las fases por separado resulta mucho menos atractivo.

MODO INDIVIDUAL

▶ **UN NIVEL SUPERIOR.** ***Will Wright vuelve a hacer historia: variado, original y con una jugabilidad brutal. Si sólo pruebas un juego, ¡que sea éste!***



...uevas tiendas



C.C. Dolce Vita
/ Isaac Newton
A Coruña



C.C. Parque Almenara
Autovía Lorca-Aguilas, s/n
Lorca-Murcia



C.C. Alcampo Alboraya
Autopista A-7, Km. 4,5
Puerto de Sapiaya-Valencia



C.C. Carrefour Alfafar
Avda. de la Albufera, s/n
Valencia

...UÑA
...ña C.C. 4 Caminos
C.C. Odeón
...Compostela C.C. Área Central

...CETE
...ete C.C Albacenter
C.C. Imaginalia

...A
...Gasteiz C/ Adriano VI, 4
C.C Boulevard de Vitoria
C.C. Gorbeia

...NTE
...nte C.C. Plaza Mar 2
C.C. Alzamora
C.C. Aljub
C.C. La Marina
C.C. Portal de La Marina
C.C. Ociopía
C.C. Habaneras

...RÍA
...a Av. de La Estación, 14
C.C. Mediterráneo
C.C. El Copo
...as de Mar C.C. Gran Plaza

...IAS
C.C. ParqueAstur
C.C. Alcampo Valle Nalón
C.C. Los Fresnos
C.C. Alcampo Roces
C.C. Azabache
C.C. Parque Principado
C.C. Los Prados
C.C. Espacio Buenavista
C.C. ParqueAstur
C.C. El Bulevar

...JOZ
C.C. Conquistadores

...RES
...Mallorca C.C. Porto Pi Centro
C.C. Carrefour Palma II
C/ Vía Púnica, nº5
C.C. Alcampo Mallorca
C.C. Festival Park

...ELONA
C.C. Barcelona-Glories
C.C. La Maquinista
C/ Gran de Gracia, nº116
C/ Pau Claris, nº97
C/ Sants, nº17
C.C. Diagonal Mar
C.C. Maremagnum
...aseo de Fabra y Puig, 162-182
C.C. Montigalà
...Vallès C.C. Baricentro (1)
C.C. Baricentro (2)
...egat C.C. Llobregat Centre
C.C. Barnasud
...Llobregat C.C. Gran Via 2
C.C. La Farga
...ària de Besòs C.C. Sant Adrià
...De Llobregat C.C. Sant Boi
...at del Vallès C.C. Sant Cugat
C.C. Carrefour

...OS
C.C. Camino de la Plata
C.C. El Mirador

...RES
C.C. Ruta de la Plata

C.C. Área Sur
C.C. Carrefour Jerez
C.C. Jerez Norte
...a De la C. C.C. Gran Sur
...ernando C.C.Bahía Sur
...ar de B. C.C. Las Dunas

...ABRIA
C.C. Valle Real
C.C. Carrefour El Alisal
C.C. Peñacastillo-El Empalme

...ELLÓN
C.C. Salera

...D REAL
...d Real C.C. El Parque-Eroski

...OBA
C.C. Zoco
C.C. La Sierra
C.C. Córdoba Arcángel

...CA
C.C. El Mirador

...NA
C/ Emili Grahit, 67
C/Moreria, 10
C.C. Espai Gironès

...ADA
C/ Recogidas, 39
C/ Nueva, 44

...ALAJARA
...alajara C.C. Ferial Plaza

GUIPUZCOA
San Sebastián Av. Isabel II, 23
C.C. Garbera
Usurbil C.C. Urbil
Irún C/ Luis Mariano, 7
C.C. Txingudi

HUELVA
Huelva C/ Tres de Agosto, 4
C.C. Aquaion Puerto
Ayamonte C.C. La Plaza

HUESCA
Huesca C/ Coso Bajo, 63

JAÉN
Jaén C.C. La Loma

LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Fuerteventura C.C. Las Rotondas
C.C. Atlántico
C.C. El Campanario
Lanzarote C/ Coronel I. Valls, 3
Las Palmas C.C. Las Arenas
C.C. La Ballena
Pº de Chil, 309
C.C. 7 Palmas
C.C. Alcampo Telde
C.C. El Muelle
C.C. La Minilla
Telde C.C. Alcampo Telde
San Fernando C.C. Bellavista
Vecindario C.C. Atlántico

LA RIOJA
Logroño C.C. Parque Rioja
C.C. Berceo

LEÓN
León Av. República Argentina, 25
C.C. Espacio León
Ponferrada C.C. El Rosal

LÉRIDA
Lérida C/ Mayor, 68

LUGO
Lugo C.C. As
Termas C.C.
Carrefour Lugo

MADRID
Madrid C.C. Gran Vía Hortaleza
C/ Preciados, 34
Pº Santa María de la Cabeza,1
C.C. Vaguada (1)
C.C. Vaguada (2)
C.C. Las Rosas
C.C. Príncipe Pío
C.C. Plaza Aluche
C.C. Madrid Sur
C.C. Pentauno
C.C. Alcampo Moratalaz
C.C. Pío XII
C.C. Isla Azul
Alcalá de Henares C.C. La Dehesa
C/ Libreros, 17
C.C. Alcalá Magna
Alcobendas C.C. La Vega
C.C. Carrefour Alcobendas
C.C. La Gran Manzana
C.C. Moraleja Green
Alcorcón C.C. 3 Aguas
C.C. Parque Oeste Alcampo
Arroyomolinos C.C. Xanadú (1)
C.C. Xanadú (2)
Colmenar Viejo
C.C. El Ventanal de la Sierra
Fuenlabrada C.C. La Estación
C.C. Loranca
Getafe C.C. Nassica
C.C. Bulevar Getafe
C.C. Getafe III
Las Rozas C.C. Burgocentro II
Leganés C.C. Avenida M-40
C.C. ParqueSur
Móstoles C.C. Carrefour Móstoles
Parla C.C. El Ferial
Pinto C.C. Plaza Éboli
Rivas Vaciamadrid C.C. Parque Rivas
C.C. Rivas Futura
S. S. de los Reyes C.C. Plaza Norte 2
Tres Cantos C.C. Ciudad Tres Cantos
Torrejón C.C. Parque Corredor (1)
C.C. Parque Corredor (2)
Torrelodones C.C. Esp. Torrelodones
Villalba C.C. Planetocio
C.C. Los Valles

MÁLAGA
Málaga C.C. Carrefour Alameda II
C.C. Carrefour Los Patios
C/ Almansa, 14
C.C. Vialia Estación De Málaga
C.C. Plaza Mayor
C.C. Larios
C.C. La Rosaleda
Antequera C.C. La Verónica
Fuengirola Av. Jesús Santos Rein
C.C. Miramar
Marbella C.C. La Cañada
Torremolinos C.C. El Pinillo
Vélez-Málaga C.C. El Ingenio

MURCIA
Murcia C.C. Thader
C.C. Las Atalayas
C.C. Nueva Condomina
Aguilas C.C. Aguilas Plaza
Cartagena C/ A. de San Antón, 20
C.C. Espacio Mediterráneo
C.C. Carrefour Cartagena
Molina De Segura C.C. Vega Plaza
San Javier C.C. Dos Mares

NAVARRA
Cordovilla C.C. La Morea
Huarte C.C. Itaroa
Pamplona C/ Pintor Asarta, 7

PALENCIA
Palencia C.C. Las Huertas

PONTEVEDRA
Pontevedra Avda. de Vigo, 1
C.C. Carrefour Pontevedra
Poio C.C. A Barca
Vigo C/ Elduayen, 8
C.C. A Laxe
C.C. Travesía 202
C.C. Gran Vía

SALAMANCA
Salamanca C/ Toro, 84
Sta. M. del Tormes C.C. Tormes

SANTA CRUZ DE TENERIFE
La Orotava C.C. La Villa 2
Sta. Cruz de Tenerife C.C. Meridiano
C.C. La Laguna
C.C. 3 de Mayo

SEGOVIA
Segovia C.C. Luz Castilla

SEVILLA
Sevilla C.C. Los Arcos
C.C. Plaza de Armas
C.C. Carrefour Macarena
Utrera C.C. Utrera Los Molinos
A. de Guadaira C.C. Los Alcores
Camas C.C. Aljarafe
Castilleja Cuesta C.C. Aire Sur
Mairena del Aljarafe C.C. Metromar

SORIA
Golmayo C.C. Camaretas

TARRAGONA
Tarragona C.C. Park Central
Reus C/ Arrabal Martín Folguera, 1
C.C. Carrefour Reus

TOLEDO
Talavera C.C. Azul
Toledo C.C. Luz del Tajo
C.C. Zoco Europa
C.C. Fusión

VALENCIA
Valencia C/ Pintor Benedito, 5
C.C. El Saler
C.C. Nuevo Centro
Aldaia C.C. Bonaire
Carcaixent C.C. Ribera del Xuquer
Gandía C.C. La Vital
Xirivella C.C. Gran Turia

VALLADOLID
Valladolid C/ Pº Zorrilla, 52
C.C. Vallsur

VIZCAYA
Abadiño C.C. Eroski Abadiño
Bilbao Pza. Arriquibar, 4
C.C. Zubiarte
Barakaldo C.C. Max Center (1)
C.C. Max Center (2)
Leioa C.C. Artea
Portugalete C.C. Ballonti

ZAMORA
Zamora C.C. Valderaduey

ZARAGOZA
Zaragoza C/ Cádiz, 14
C.C. Augusta
C.C. Gran Casa
C.C. Alcampo Los Enlaces
C.C. Plaza Imperial
Utebo C.C. Alcampo Utebo

Todas nuestras tiendas disponen del servicio de seminuevos y alquiler



...TRO MAIL

Promociones Exclusivas

Reserva Mirror's Edge + mochila




Fecha estimada de lanzamiento: 14/11/08. También disponible en otros sistemas. Promoción limitada a 3.400 uds.

Reserva Farcry 2 + caja metálica + código desbloqueo misiones



Fecha estimada de lanzamiento: 23/10/08. Promoción limitada a 1.900 uds. (caja) y 1.500 uds. (código)

Pure + camiseta




También disponible en otros sistemas. Promoción limitada 900 uds.

Reserva LEGO Batman + llavero



Fecha estimada de lanzamiento: 10/10/08. También disponible en otros sistemas. Promoción limitada 2.300 uds.

Kaspersky Internet Security 7.0 + camiseta





Promoción limitada 450 uds.

Novedades

Desde 1€*

Tráenos los juegos que ya no quieras y podrás disfrutar de estas novedades desde sólo 1€











Super oferta





















Más de 200 tiendas en toda España
www.game.es

GAME

Tu especialista en videojuegos

JUEGO RECOMENDADO Micromanía



Velocidad sin límites

Trackmania United Forever

Curvas de vértigo, giros de 360 grados, desniveles, saltos mortales, pistas de nieve... Si los circuitos de la Formula 1 fueran como las pistas y desafíos de «Trackmania» hasta Fernando Alonso tendría que tomarse una biodramina antes de ponerse al volante. ¡Que viva el espectáculo de la velocidad!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Arcade/velocidad
- Idioma: Castellano (manual y textos)
- Estudio/Compañía: Nadeo/Focus
- Distribuidor: FX Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: **www.trackmania.com** Mucha información, descargas y noticias, y todo en castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos individuales:** 4
- **Coches/Escenarios:** 7/7
- **Circuitos:** 265
- **Editores:** Sí (de circuitos, de coches y de vídeos)
- **Multijugador:** Sí, (hasta 132 jugadores en red local o internet)
- **Modos multijugador:** 6

ANALIZADO EN

- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL 3 GB

LO QUE HAY QUE TENER

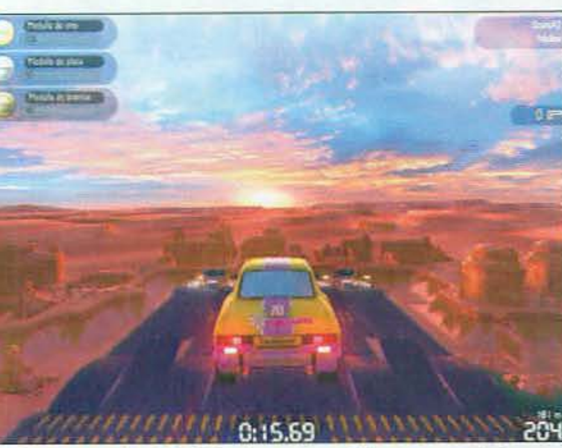
- **CPU:** Pentium 4 1,6 GHz, Core 2 Duo o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, compatible con DirectX 9
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3,2 GHz, Core2 Duo o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB, (GeForce 8600, Radeon 2600) compatible con DirectX 9
- **Conexión:** ADSL 2 GB



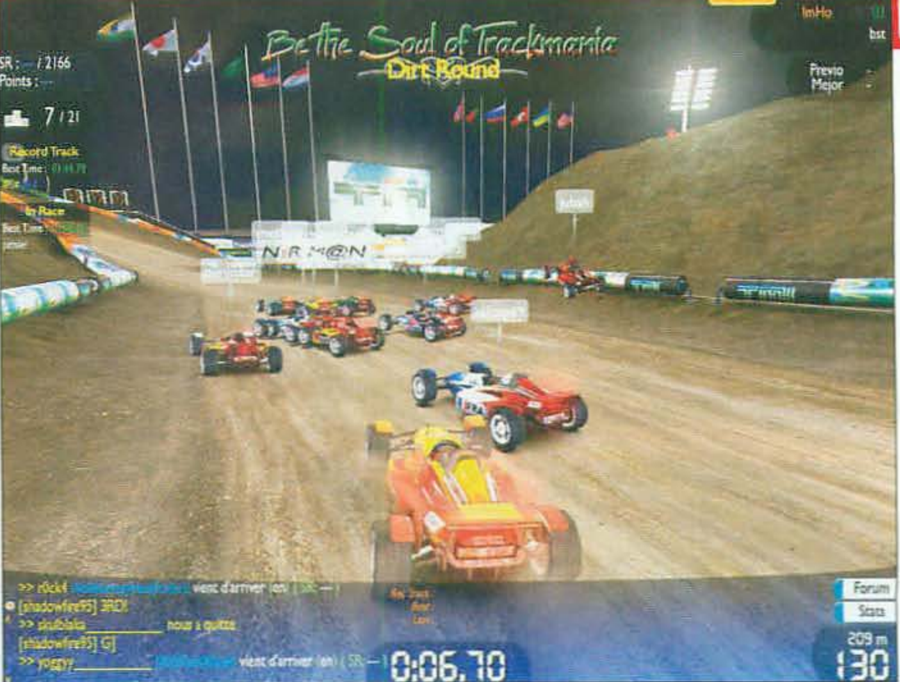
Una vez acabada la carrera podrás saber en todo momento tu asificación a nivel mundial y nacional, según los puntos obtenidos.



¿Conduces o pilotas? Lo último te va a hacer falta porque en ciertas istas pasarás más tiempo en el aire que sobre el asfalto.



Los comienzos de carrera son de infarto y no te sorprendas si ves coches ue salen disparados por encima de las vallas o volando sobre ti.

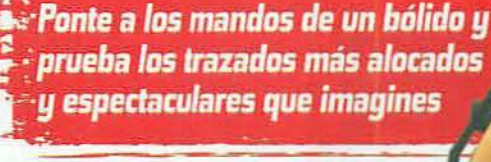


▲ Participa en las carreras más emocionantes e inverosímiles que hayas visto con decenas de jugadores repartidos por todo el mundo... O trata de ser el mejor en las más de doscientas pistas repartidas que incluye el juego.



▲ Cada uno de los siete coches disponibles posee sus propias características técnicas y se comporta de modo diferente para poner a prueba tu habilidad al volante.

En los últimos cinco años «Trackmania» se ha consolidado como uno de los juegos de carreras preferidos de los aficio-ados a la velocidad. Las mejo-as añadidas en cada entrega de serie han ido reforzando poco poco una experiencia extrema onde la diversión y la especta-ularidad se anteponen al realismo o la simulación. «Trackmania United Forever» sigue fiel a esta idea y nos presenta todos los contenidos que ya pudimos disfrutar en sus anteriores juegos junto con un buen puñado de novedades.



Ponte a los mandos de un bólido y prueba los trazados más alocados y espectaculares que imagines

DESAFÍOS EN CANTIDAD

Lo primero que te encuentras en «Trackmania United Forever» es un amplio repertorio de modos juego, cuatro en total: Carrera, Puzzle, Plataforma y Acrobacias. Todos ellos suman 265 pistas y siete vehículos diferentes.

El objetivo en el modo Carrera consiste en superar a tus rivales y batir tres marcas de tiempo establecidas para así ganar la medalla de bronce, plata u oro, respectivamente. Sólo superando cada una de las pistas y obteniendo medallas específicas podrás acceder a nuevos circuitos. ▸▸



La referencia

Trackmania United

- **Ambos ofrecen el mismo número** de entornos y vehículos, aunque el número de pistas de «Trackmania United Forever» es superior.
- **«Trackmania United Forever»** cuenta con más modos de juego.
- **En esta última entrega «Forever»** se han añadido todos los contenidos y desafíos incluidos en la versión gratuita que salió hace ya varios meses.







▲ Los circuitos que construyas puedes ponerlos a la venta en la comunidad online, para obtener créditos de dinero virtual.



▲ Todos los circuitos están divididos en siete escenarios distintos, ya muy conocidos por los seguidores de la saga: Estadio, Isla, Desierto, Ciudad portuaria, Rally, Costa y Nieve. Todos ellos son muy diferentes y guardan sus propias sorpresas.



▲ Muchos tramos pueden resultar demasiado difíciles de superar, sobre todo en las pistas creadas por los jugadores, y tendrás que repetirlos una y otra vez hasta que consigas pasarlos.



▲ Es muy sencillo hacerse con los mandos de cualquiera de los vehículos. Cuatro teclas es lo único que necesitas y ya estarás en marcha. Aparte de eso, lo que requiere es habilidad.

SÍ, TAMBIÉN PUEDES TUNEAR



ESTA ENTREGA DE «TRACKMANÍA» incorpora un completo sistema de tuneo para que puedas modificar el aspecto exterior del coche a tu gusto. Además de aplicar cualquier capa de pintura, puedes colocar diferentes tipos de pegatinas y texturas. Al principio no tendrás mucho donde elegir, pero puedes comprar nuevos añadidos con el dinero virtual -"coppers"- que ganes gracias a tus victorias.

►► En el modo Puzzle debes completar la construcción de la pista con los bloques que se te ofrecen para luego recorrerlo tú mismo tratando de obtener la mejor marca posible. En el modo Plataforma no tienes que preocuparte del tiempo, sólo de completar cada recorrido en un máximo de diez intentos tratando de sortear todo tipo de obstáculos a cual más inverosímil. Finalmente, en Acrobacias realizas piruetas en plan artístico; sólo alcanzando cierta cantidad de puntos podrás llevarte una medalla, pero todo dentro de un tiempo determinado.

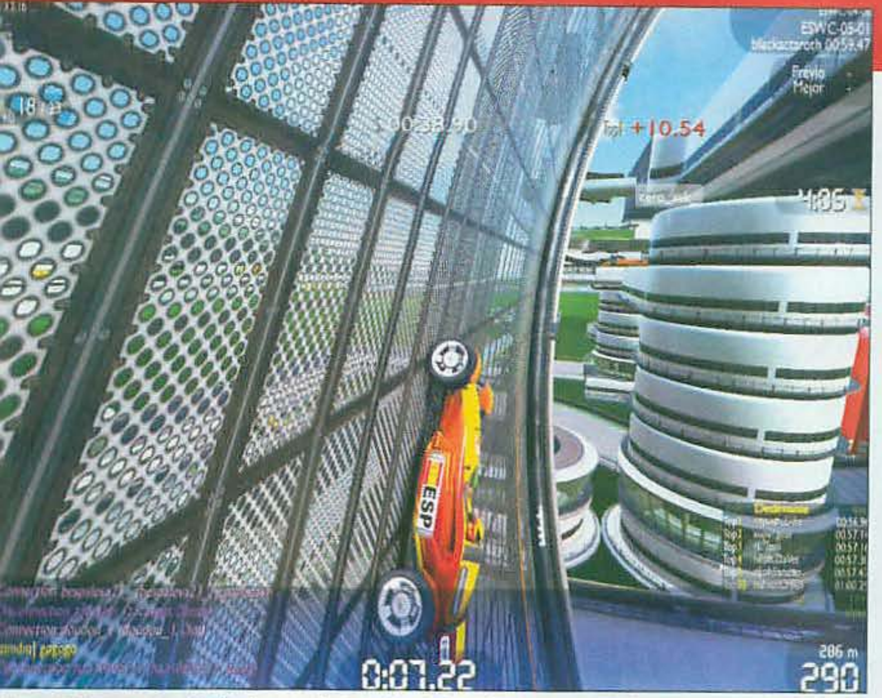
CASI INFINITO

Ya con estos cuatro modos tendrías entretenimiento de sobra para mucho tiempo, pero si además te conectas a Internet descubres un universo repleto de contenidos extra y con millones de jugadores con los que competir. Hay seis modos multijugador que carreras e infinidad de circuitos que puedes obtener con la moneda virtual. También puedes crear tus propios circuitos gracias a los editores que acompañan al juego. Con ellos puede hacer lo que se te ocurra.

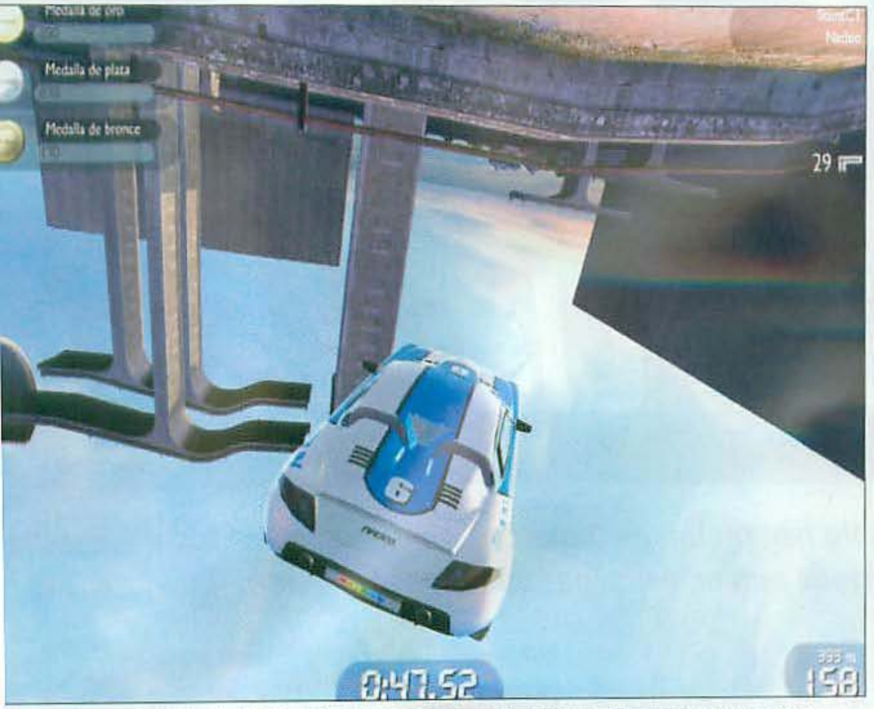
Y no te preocupes si eres nuevo en la saga, porque si en alg se caracteriza la serie «Trackm







Algunas pistas son una auténtica locura, así que no te extrañes si en un momento tienes que dar un giro de ciento ienta grados y al segundo siguiente debes saltar por encima de un río. Y todo con gran precisión.



l juego incluye un nuevo modo individual llamado Acrobacias en el que debes obtener tantos puntos como das realizando todas las acrobacias que se te ocurran dentro de un tiempo determinado.

El juego dispone de gran cantidad de modos individuales y multijugador, y de una amplia variedad de pistas

es en la sencillez del mane- los vehículos; cuatro teclas irección y poco más es todo necesitas para participar en la petición... Bueno, eso y algo abilidad al volante, porque la ultad en algunos de los circui- esulta endiablada y hará falta más que suerte para poder rarlos con éxito.

IENCIA Y DESTREZA

recisamente esa dificultad lo puede llegar a frustrar a al- s jugadores. Hay tramos de pistas tan complicados que no hay más remedio que probar una y otra vez hasta que por fin salgan bien o hasta que se agota la paciencia y decides dejarlo para otro día... o definitivamente por imposible.

Pero exceptuando esos momentos puntuales el juego destila diversión por los cuatro costados y, aunque puede resultar algo simple para aquellos aficionados que busquen simulaciones más realistas, la gran cantidad de contenidos oficiales y desarrollados por los fans permiten que cualquier jugador disfrute de momentos emocionantes y muy espectaculares. Con «Trackmania United Forever» la jugabilidad no tiene límites. ■ J.T.A.

Alternativas

- **NFS: ProStreet**
  Carreras también de estilo arcade pero con daños en los vehículos puedes mejorar sus prestaciones.
  ▶ Más inf. MM 156 ▶ Nota: 95
- **Test Drive Unlimited**
  Realizas misiones al volante y eliges si quieres una simulación real o una conducción arcade.
  ▶ Más inf. MM 147 ▶ Nota: 95



▲ Los circuitos disponen de "checkpoints" que debes pasar hasta la meta. Al pasar por ellos sabes el tiempo que has tardado respecto a los demás.

CARRETERAS A MEDIDA





ADEMÁS DE LOS CIRCUITOS que incorpora el juego y el número ilimitado que se puede adquirir en la comunidad online, puedes dar rienda suelta a tus dotes creativas para crear tus propios trazados. El completo editor de circuitos que acompaña al juego se maneja co facilidad y está repleto de módulos y elementos.

EL EDITOR DISPONE DE DOS VARIANTES: simple, para crear circuitos con suma rapidez; y avanzada, para ejercer un control más preciso en la construcción de las pistas. Pero incluso con el editor simple, es posible crear circuitos de gran complejidad. Sólo tienes que elegir el escenario, luego las piezas en cuestión y comenzar a colocarlas como prefieras. Es como montar un "excalectric". Hasta es posible construir en distintos niveles de altura.



Nuestra Opinión

LOCOS AL VOLANTE. **Prepárate para conseguir tantas medallas como puedas en los circuitos más emocionantes y disparatados del mundo del motor y luego da el salto a la comunidad online y compite con un montón de jugadores.**

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Amplísimo contenido: modos, coches...
- Su sencillez de manejo. En cinco segundos ya te has hecho con él.
- Su editor de pistas es muy sencillo y, a la vez, muy completo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- A veces resulta frustrante tener que repetir el mismo tramo veinte veces hasta que por fin te sale.

MODO INDIVIDUAL

▶ *INTENSO Y MUY DIVERTIDO.* **Diferentes modos de juego, facilidad de control y cientos de pistas a tu disposición. ¡Aquí no hay quien se aburra!**



MODO MULTIJUGADOR



▶ *OLIMPIADAS DE LA ACROBACIA.* **Sus modos y opciones para todos los gustos convierten este apartado en un filón repleto de divertidas partidas.**

¡El mundo tiene que saberlo!

S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky

¿Quieres volver a "La Zona"? ¡Pero si allí sólo hay mutantes y mercenarios capaces de todo! Allí la vid no vale nada... ¡Ah, claro!, que tú no has estado aún en ese lugar y no has visto nada. ¡Qué insensato!



▲ En un entorno devastado por la radiación nuclear dos facciones en guerra se disputan el control del territorio y, cuando se hace la oscuridad, llega el terror.

En julio de 2007, apenas cinco meses después de la aparición de «S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl», GSC anunció este juego que, con el título de «S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky», nos devolvería al mismo escenario pero en 2011, un año antes de los acontecimientos que tienen lugar en la primera entrega.

Mucho más que una expansión autojugable, «Clear Sky» es un juego totalmente nuevo, una "precuela" que, además de completar la historia de «Shadow of Chernobyl», introduce muchas mejoras técnicas y pequeñas novedades al tiempo que amplía la libertad de acción del primer «S.T.A.L.K.E.R.». ¡El mismo cóctel, más explosivo!

PRIMERA VISITA A LA ZONA

Aunque en su día ya jugases al «S.T.A.L.K.E.R.» original, tu personaje en «Clear Sky» visita por primera vez "La Zona" trata de un perímetro de tención creado en Chernó partir de una nueva catás radioactiva que ha tenido l –supongamos– en 2008.

La radiación nuclear, las m ciones y los enfrentamientos



La referencia

S.T.A.L.K.E.R. *Shadows of Chernobyl*

- **En «S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky»** descubres nuevos escenarios, personajes e historias.
- **Este nuevo argumento te ayudará** a comprender mejor el universo «S.T.A.L.K.E.R.».
- **El sonido caracteriza ambas entregas,** con un excelente cuidado por los de lles y unos gráficos que confieren una enorme credibilidad al juego.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA PEGI ONLINE 16+
- Género: Acción/rol
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: GSC World/Deep Silver
- Distribuidor: Proein Games Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95€
- Web: **www.stalker-game.com** Información y descargas en inglés, con la banda sonora

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos:** 1, (aventura abierta)
- **Funciones nuevas:** Modificación de armas y "viaje rápido".
- **Niveles de dificultad:** 4
- **Personajes controlables:** 1
- **Número de escenarios:** 14
- **Multijugador:** Sí, (hasta 32 jugadores en Internet o red local)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Pentium 4, 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2600 XT, 256 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1,4 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 7,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Intel Core Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 1 GB (Windows XP), 2 GB (Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 7,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 o ATI X2600





¿Quién puede habitar un lugar tan hostil y sin ley como La Zona? Bueno, una la ley sí que hay, la del más fuerte. Pero tú estás allí para dar con la verdad de la catástrofe, pese a los mercenarios y a los mutantes.



Tus encuentros con la fauna local, siempre serán sorpresa. ¡Cuidadito, los mutantes muerden!



▲ Los mercenarios son astutos, buscarán el lugar idóneo para sorprenderte y acabar contigo.



▲ Podrás trapichear todo lo que quieras con comerciantes de poca monta. Armas, munición, equipamiento... Y ya puedes regatear bien. ¡Aquí el que no corre, vuela!



▲ El entorno radiactivo de La Zona está repleto de vida, aunque mutante, y es muy interactivo, con una recreación gráfica y física de lo más realista.

Sobrevive para hallar la verdad de lo que pasó en la inhóspita zona que ahora sólo habitan mutantes y mercenarios

las diferentes facciones que itan La Zona han hecho de el lugar un inhóspito infierno. i llegas allí como cualquier *mercenario, pero con la in-* ón de dar a conocer al mun- sucedido para que la huma- d sepa a lo que se enfrenta.

ORNO ABIERTO

este planteamiento, «Clear Sky» ve a ser un juego de acción. ón sí, pero profundizando en la del «S.T.A.L.K.E.R.» original, una, aún mayor, amplitud de ones, un guión más elaborado a libertad de acción abruma- . El juego elude ser lineal en momento y así puedes optar as misiones principales o las ndarias, comerciar, negociar, r tu bando y tener un trato ente con cada personaje que te encuentres en todo el área de juego. ¡Tú decides siempre!

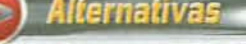
Además, el inventario para las armas y el equipo funciona como casi en un juego de rol y, por ejemplo, la PDA se convierte en un recurso esencial para seguir la trama y ver tus progresos.

Todo ello, además, lo vives en un entorno recreado con tal detalle y complejidad que parece tener vida propia y con una calidad en gráficos y sonido mejorada respecto a la primera entrega, aunque su máximo nivel no esté al alcance de todos los equipos.

TÚ DECIDES

La fundamental, de todos modos, es el carácter abierto de «Clear Sky», a medio camino entre el rol, la aventura y la acción. Nunca te dice qué tienes que hacer y, sin embargo, debes asumir que cada acción puede tener una consecuencia decisiva. Tú exploras, te defiendes, hablas con los personajes, investigas... Puedes elegir tu bando y ser tan honesto o tan malvado como desees.

En fin, estamos seguros de que no va a defraudar a los que ya conocen «S.T.A.L.K.E.R.», pero tampoco a los que se adentran por primera vez en La Zona. ■ **A.S.R**



Alternativas

- ***Turok***
Criaturas y soldados también te harán la vida imposible si quieres alcanzar tus objetivos.
▶ Más inf. MM 162 ▶ Nota: 92

- ***Call of Duty 4 Modern Warfare***
Acción bélica más directa y vertiginosa pero con menos libertad.
▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 98



Nuestra Opinión

***¿TÚ DE QUÉ LADO ESTÁS?* Decide por ti mismo y afronta el reto de descubrir qué es lo que ha sucedido en La Zona, donde soldados de diferentes facciones y criaturas mutantes luchan por sobrevivir y tener el control.**

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El recurso de la PDA es todo un acierto.
- La libertad de acción, con misiones secundarias que aportan profundidad.
- La gran calidad del apartado gráfico y sonoro del entorno de juego.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Los tiempos de carga, son muy largos.
- La falta de vehículos hace que ir de aquí para allá resulte algo tedioso.

MODO INDIVIDUAL

***▶ ACCIÓN Y ROL.* Se trata de una buena mezcla que da mucho juego a la libertad del personaje y ofrece una gran variedad de alternativas para el usuario.**



MODO MULTIJUGADOR

ND

***▶ NO DISPONIBLE.* Los servidores no estaban activos, pero las expectativas que presenta el juego son muy prometedoras. Pronto sabremos más.**

El superhéroe más divertido

LEGO Batman. El Videojuego







LEGO Indiana Jones

- **Los dos combinan acción,** plataformas y puzzles, aunque en «LEGO Indiana Jones» abundaban bastante más los últimos.
- **La ambientación de «LEGO Batman»** es más oscura y tenebrosa que la de la referencia.
- **Los dos tienen un sencillo acabado gráfico,** tremendamente atractivo y divertido, parodiando a los personajes en los que se basan.

A lo largo de la historia ha habido parejas que, después de conocerlas, no conseguimos imaginarlas por separado. Co... Mortadelo y Filemón, Trancas y Barrancas, Batman y Robi... sobre todo, como los juegos de LEGO y la diversión.

Según parece Traveller's Tales ha dado con una fórmula infalible: todo consiste en coger un universo muy conocido y pasarlo por el particular filtro de las piezas de LEGO. Si primero sufrieron este tratamiento Indiana Jones y Star Wars, ahora le ha tocado el turno a Batman. ¿Innovación? Pues no mucha, pero a cambio la jugabilidad y la diversión son arrolladoras.

VILLANOS A LA CARRERA

«LEGO Batman» comienza con una fuga masiva en el manicomio de Arkham en la que participa una larga lista de villanos a los que tendrás que volver a poner entre rejas. A través de tres largas campañas el juego te enfrenta a criminales de la talla del Joker, el Pingüino o Dos Caras, así como a hordas de sus secuaces.

El sistema de juego, una vez más, es una combinación de combates contra montone... enemigos y algún que otr... de final de nivel, platafor... para sortear y sencillos puz... que resolver, por lo general ... piendo o construyendo obj... y combinando las habilida... de los dos personajes que ll... bajo tu control, que sueler... Batman y Robin.

Especificamos esto últ... porque una de las caracte... cas más destacadas del j...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 7+
- Género: Aventura/Acción
- Idioma: Castellano Estudio/Compañía: Traveller's Tales/Warner Interactive
- Distribuidor: Warner Interactive Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 10 de octubre PVP Rec.: 29,95 €
- Web: **legobatmangame.com** Una página divertidísima con mucho contenido, aunque en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Campañas:** 3
- **Capítulos por campaña:** 6
- **Personajes controlables:** Más de 60
- **Contenidos ocultos:** Sí
- **Modo cooperativo:** Sí (2 jugadores compartiendo el PC)
- **Modo multijugador:** No

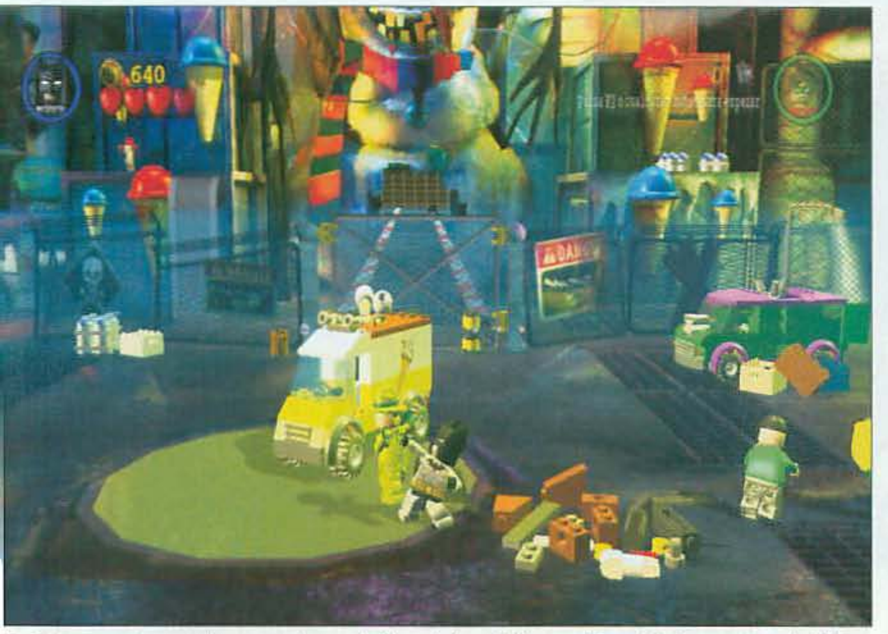
ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 3 1 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 4,2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB



El dúo de superhéroes más temido por todos los criminales ya está aquí: ¡Batman y Robin! Contrólalos y
ıfréntate a los peores villanos de Gotham City a través de tres campañas tan largas como divertidas.



Tanto los escenarios como los personajes que desfilan a lo largo del juego están modelados con piezas de LEGO.
ı porrazo medio fuerte que reciban y, ¡hala!, todo se pone perdido de ladrillos y bloques desperdigados...



▲ Batman y Robin pueden usar diferentes trajes con poderes especiales.



▲ Las secuencias de animación son divertidísimas, de lo mejor del juego.



▲ Todos los escenarios desembocarán en un emocionante combate final contra un jefe, que generalmente será un peligroso supervillano.

Ponte en la piel del Caballero Oscuro y vive sus aventuras en el divertidísimo universo de las piezas de LEGO

que a medida que completas siones vas ganando acceso a evos personajes, cada uno de os con características especia- ; diferentes, con los que puedes lver a jugar todos los niveles en odo libre. Con sus poderes, es- ; personajes pueden acceder ugares inalcanzables para los otagonistas principales, lo que ce que cada partida sea dife- ıte a la anterior.

ıdemás, mediante las mone- s que vas recogiendo a base derrotar enemigos o hacer dazos objetos del escenario edes comprar un montón de ntenidos adicionales, como nuevos trajes, más personajes, armas secretas... lo que aumenta más todavía la larguísima duración del juego.

UN DISEÑO GENIAL

Visualmente el juego es tan brillante como todos sus antecesores, con una ambientación genial que combina unos escenarios tan oscuros y tenebrosos como cabría esperar de la ciudad de Gotham, con montones de secuencias cinemáticas repletas de un tronchante sentido del humor.

Desde luego, si no te gustaron los anteriores juegos de LEGO, es difícil que éste te enganche, porque en el fondo su jugabilidad es muy similar. En cambio, si eres seguidor de la serie, «LEGO Batman» tiene todas las cualidades para mantenerte pegado al monitor de tu PC durante meses. ¿Te lo vas a perder? ■ J.P.V.

Alternativas

- **LEGO Star Wars 2** *La Trilogía Original*
  Con un sistema de juego similar, pero en el universo Star Wars.
  ▶ Más inf. MM 142 ▶ Nota: 90
- **Spider-Man 3**
  Si te van los superhéroes, no te pierdas la última aventura del incombustible trepamuros.
  ▶ Más inf. MM 149 ▶ Nota: 90

Nuestra Opinión

UNA AVENTURA SUPERHEROICA. *Sumérgete en el oscuro universo de los comics de Batman visto a través del prisma de LEGO y vive una aventura apasionante. Si buscas un juego divertido, no lo puedes dejar pasar.*



GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Tan jugable y adictivo como siempre.
- Las secuencias cinemáticas son divertidísimas. ¡Te partirás de risa!
- Tienes contenidos para estar enganchado durante mucho tiempo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El control con el teclado sigue dando algunos fallos. Necesitarás un pad para poder disfrutarlo a tope.

MODO INDIVIDUAL

▶ **DIVERSIÓN GARANTIZADA.** *Una combinación de jugabilidad y humor irresistible. Sí, se parece a los anteriores, pero eran tan buenos que, ¡no importa!*





¡Mira, mira, sin manooos..!

Pure

Con los juegos de velocidad te acostumbras a tomar curvas pisando a fondo, a apurar las marchas y a realizar locuras co[n] el volante, pero dentro del coche y con el cinturón. Pero, ¿y co[n] el piloto? ¿Te atreves a hacer acrobacias encima de un quad?

Los de Black Rock son uno de los estudios de desarrollo más prestigiosos de Disney, pero lo más seguro es que el nombre no te diga nada... Eso es porque no hace mucho se hacían llamar Climax Racing. ¿A que éste sí te suena? Bueno, si todavía no, te diremos que son los estudios creadores varios títulos de la saga «Moto GP» y «ATV Offroad Fury» y que se dedican a desarrollar sólo juegos de velocidad, con gran éxito, por cierto. Tras años acumulando experiencia, ahora nos sorprenden con «Pure», un nuevo y frenético juego de carreras al más puro estilo arcade.

MUERDE EL POLVO

«Pure» nos invita a participar en carreras de quads, campo a través, a lo largo de más de una treintena de circuitos repartidos por todo el mundo y divididos en tres modalidades de jue[go] individual: Tour Mundial, Eve[nto] Único y Modo de Prueba, ca[da] uno con sus propios desafío[s] dificultades.

Tour Mundial consta de diez [fa]ses que, a su vez, se dividen [en] varios eventos, siete como má[xi]mo, que se pueden realizar en [el] orden que se prefiera y repe[tir] cuando uno quiera. Una vez q[ue] se haya obtenido cierta cantid[ad] de puntos ganando en cada u[...]

La referencia

MotoGP 07

- **Al margen de las diferencias entre los vehículos,** «MotoGP» es un simulador de motociclismo realista, al contrario que «Pure» que exhibe un estilo más arcade.
- **Ambos juegos disponen de editor** de vehículos, aunque en el caso de «Pure», es más completo.
- **La calidad gráfica** de los dos juegos es sobresaliente, pero la de «MotoGP 07» es más espectacular.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

Género: Velocidad
Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
Estudio/Compañía: Black Rock/Disney Interactive
Distribuidor: Atari Nº de DVDs: 1
Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95 €
Web: *www.purevideojuego.es* Bien diseñada y en Castellano, aunque con pocos contenidos

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos:** 3 (Tour Mundial, Evento Único y Modo de Prueba)
- **Fases del Tour:** 10
- **Nº de pistas:** más de 35
- **Nº de acrobacias:** más de 80
- **Editor:** Sí, (de quads)
- **Multijugador:** Sí, (2-16 jugadores, 3 modos en Internet o red local)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 X2 4400+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 GT, 512 MB
- **Conexión:** ADSL 2 GB

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4, 2 GHz o Athlon 2400+
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 5,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600 o ATI X1300 128 MB, compatible con DirectX 9.0
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Intel Core 2 Duo a 3 GHz o Athlon 64 X2 equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 5,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 o ATI X2600, con 256 MB, compatible con DirectX 10
- **Conexión:** ADSL





▲ Escoge un quad, un piloto y... ¡hala, ya puedes salir al campo! El de detrás de tu casa o el de otro continente. No sólo tendrás que obtener mejores tiempos, también deberás ser un experto realizando acrobacias y locuras temerarias.



▲ Durante las carreras podrás oír las quejas y maldiciones de tus rivales.



▲ El editor tiene un manejo sencillo pero al mismo tiempo es completísimo.



▲ El juego cuenta con varios tipos de acrobacias que van de menor a mayor dificultad y al ejecutarlas sin caerte irás desbloqueando nuevas y más audaces piruetas.



▲ Algunas acrobacias exigen dar saltos gigantes para poder completarlas. ¡Coge impulso, que la *caída* puede ser tremenda!

de los eventos se desbloqueará una nueva fase que te llevará a otra parte del mundo y que, además, te permitirá acceder a nuevos vehículos y componentes para mejorar los ya existentes.

Evento Único, por otro lado, te permite participar en el evento que prefieras de entre todos los que hayan sido desbloqueados en el Tour Mundial, para que puedas probar de nuevo cualquiera sin tener que iniciar un nuevo Tour en «Pure». Y por último, tienes el Modo Prueba, que está pensado para que puedas establecer nuevos récords en cada uno de los circuitos tú solo, sin tener que preocuparte del resto de los competidores.

CADA UNO A SU ESTILO

Todos estos modos de juego se dividen a su vez en tres estilos diferentes: Carrera, Sprint y Estilo Libre. Los dos primeros son muy similares entre sí. Consisten en recorrer las pistas en un número determinado de vueltas junto a otros participantes y tratar de obtener el mejor tiempo. Pero en Sprint, las vueltas son más cortas que en Carrera y hay un mayor número de competidores. Por su parte, en Estilo Libre se trata de reco- ▸▸

Sube a un quad y lánzate a dar saltos y acrobacias en carreras por todo el mundo

VEHÍCULOS A TU MEDIDA



«PURE» CUENTA CON UN EDITOR DE QUADS muy completo que te permite elegir cada componente del vehículo entre varios disponibles y construir el modelo que desees. Podrás escoger el tipo de rueda, el chasis, el bastidor, los amortiguadores, los parachoques, el asiento o el motor, incluyendo el color de cada uno de los componentes. Al principio sólo dispondrás de unas pocas piezas entre las que elegir, pero podrás desbloquear más a medida que vayas avanzando en el modo Tour Mundial.





▲ Hay 35 escenarios ambientados en entornos diferentes. Se irán desbloqueando a medida que avances en la competición y en algunos circuitos es posible tomar atajos para llegar más rápido a la meta. ¿Por aquí vas bien?



▲ La barra de entusiasmo, a la derecha, te indica qué tipo de acrobacias están desbloqueadas en ese momento.



▲ Si te inclinas demasiado en los saltos, acabarás estrellándote, el equilibrio es una de las claves.



▲ Además de unos entornos detallados, la recreción del terreno en el aspecto físico es notable, lo que añade realismo al pilotaje del quad.

¿APRENDER? A TORTAS, CLARO





SÓLO CUANDO EL QUAD ESTÉ EN EL AIRE, después de saltar algún montículo o rampa, puedes realizar acrobacias. Aunque las primeras son fáciles, algunas de las más complicadas requieren tal maestría que más de una vez te faltarán dedos para poder ejecutarlas, mientras controlas al mismo tiempo el vehículo.

AL PRINCIPIO TUS MANIOBRAS SERÁN MUY BÁSICAS, pero a medida que vayas ejecutándolas con éxito tu barra de entusiasmo irá progresando, lo que te dará acceso a acrobacias más complejas y espectaculares. El problema es que las explicaciones del tutorial son tan superficiales que no te quedará más remedio que aprender a realizarlas por tu cuenta. ¡Ensaya y recuerda poner las manos!

Sin pies, haciendo el pino, sin manos... No te quedes sentado en el quad y demuestra lo que sabes hacer

►► rrer los circuitos de la forma tradicional pero, mientras lo haces, tienes que recoger los iconos de combustible, situados a cierta altura de la pista, para poder seguir corriendo. Mientras tanto, el nivel de gasolina del quad irá bajando progresivamente. Pero si realmente quieres obtener una puntuación elevada, cuenta con la dificultad añadida de tener que realizar las piruetas más audaces con tu piloto, siempre reproducidas en «Pure» con gran realismo.

CON GRAN DETALLE

Este realismo en las animaciones y acrobacias se completa con unos fenomenales gráficos, que consiguen transmitir una sensación de velocidad y de vértigo extremas en entornos muy detallados. El sonido acompaña, con temas musicales que animan cada competición. Lo mejor es que no necesitas de un equipo a la última. Con una configuración modesta «Pure» va como la seda.

Pese a todo, en las acrobacias es donde vas a encontrarte con el mayor impedimento para disfrutar a tope de «Pure». Y es que la dificultad que conllevan –mientras controlas tu quad– no está al alcance de todos. Un gamepad y estar acostumbrado a su uso, resultan imprescindibles para poder ejecutar todas las acrobacias. Tampoco ayuda que las acrobacias desbloqueadas vuelvan a bloquearse si te caes varias veces durante una carrera, obligándote a volver a intentarlo otra vez. Estas cosas, unido al hecho de que las competiciones son parecidas entre sí, hace que el juego se acabe repitiendo un poco.

Aun así, «Pure» es un juego divertido, con emoción y espectacularidad de sobra para engancharte si te gustan los desafíos de destreza. Y si además si eres aficionado a los quads, para qué decirte... ¡Ve a buscar tu casco y el mono! ■ J.T.A

Alternativas

• **Ducati World Championship**
Un juego de estilo arcade con las motos de la marca italiana.
► Más inf. MM 143 ► Nota: 75

• **Test Drive Unlimited**
Si te va la velocidad, no puedes dejar pasar uno de los títulos de carreras más grandes del género.
► Más inf. MM 147 ► Nota: 96

Nuestra Opinión

CARRERAS VERTIGINOSAS. *Te lo pasarás pipa recorriendo el mundo con tu quad, compitiendo en pistas desafiantes campo a través. Saltos, acrobacias, locuras... Y cuando quieras parar un poco, ve al editor y hazte tu propio quad.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El realismo de los movimientos del piloto y las acrobacias.
- El completísimo editor de vehículos.
- Buenos gráficos, buen sonido y buen doblaje al Castellano.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Muchas acrobacias son difíciles de realizar y el tutorial no las explica demasiado bien.

MODO INDIVIDUAL

► **DEPORTE EXTREMO.** *Te costará cogerle el tranquillo a las acrobacias y puede hacerse un tanto monótono, pero te brindará momentos de gran espectacularidad.*



MODO MULTIJUGADOR



► **SIN TREGUA.** *Sus modos de juego son similares al modo individual, pero poder jugar con hasta quince jugadores más de carne y hueso no tiene precio.*

War is coming*



* ¡WAR se acerca!





PC DVD
WARHAMMER ONLINE
AGE OF RECKONING
12+
www.pegi.info
GOA
www.war-europe.com
MYTHIC
ENTERTAINMENT

¡Ah, la jugabilidad de la vieja escuela!...

Bionic Commando Rearmed



La referencia

Oddworld Abe's Oddysee

- **Las plataformas y la acción** es la base de ambos, pero con más de lo segundo en «B.C. Rearmed».
- **Los reflejos priman** en el desarrollo de «Bionic Commando Rearmed» y los puzzles en el diseño de «Abe's Oddysee».
- **Ambos juegos están** disponibles en distribución digital directa al PC (descargas online).

¿Un hombre solo contra un ejército? ¿Villanos esparcidos por los pisos de edificios? ¿Máquinas enormes que te esperan al final de cada misión? Pero... ¿esto qué es? ¿Hemos vuelto a l[a] acción de los años 90? ¡Pues sí! ¿No es preciosa la nostalgia[?]

Pues sí, todo eso que acabas de leer, y mucho más, es «Bionic Commando Rearmed», un vistazo atrás en el tiempo a los juegos de acción que se imponían hace años en el mundo de las consolas. Entonces la tecnología gráfica era la que era -aunque ya nos hacía flipar en colorines- y la escasez de memoria, junto a las limitaciones del almacenamiento hacían aguzar el ingenio a los responsables de los juegos. O sea, que tenían que invertir en diversión y jugabilidad, dejando a un lado cualquier otro aspecto. Y ahí, justo ahí, es donde «Bionic Commando Rearmed» se sale.

DIVERSIÓN PURA Y DURA

El hecho de que Capcom esté detrás de este "remake" también aporta un punto de confianza sobre el resultado del juego, y es que de jugabilidad... bueno, s[a]ben un poco, estos chicos. «Bi[o]nic Commando Rearmed» utili[za] para su guión una excusa co[mo] cualquier otra para meterte [en] al piel de uno de esos supers[ol]dados capaces, ellos solitos, [de] arrasar ejércitos enteros y salv[ar] el mundo sin despeinarse. Exc[u]sa porque, ya te decimos, la jug[a]bilidad y la diversión es lo más [de] «Bionic Commando Rearmed[»]. Es tan simple que, a estas alt[...]

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+
- **Género:** Acción/Plataformas
- **Idioma:** Castellano (textos)
- **Estudio/Compañía:** Capcom
- **Distribuidor:** Descarga Online (Direct2Drive, Digital River, Nvidia, Gamersgate, Metaboli)
- **Lanzam.:** Ya disponible **PVP Rec.:** 14,99 €
- **Web:** www.bioniccommando.com/es

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Número de fases:** 20
- **Número de armas:** 6
- **Chips transmisores:** 4
- **Enemigos finales:** 12
- **Armaduras:** 3
- **Objetos especiales:** Bengalas, garra, permiso, botas.

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Extreme
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz, Athlon XP 2200+
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 650 MB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600 GT 128 MB o superior
- **Conexión:** ADSL (para la descarga)

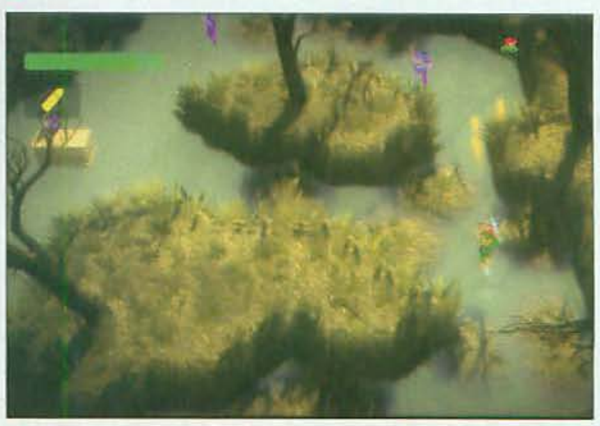
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 Duo
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800 o superior, 256 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ ¿Quieres salvar el mundo? En «Bionic Commando Rearmed» eres el único obstáculo entre los malos y sus terribles objetivos: plataformas, tiros, acción y enemigos finales. La acción de los años 90 puesta al día... ¡y cómo!



▲ Algunos enemigos finales no son grandes, pero son duros como el acero.



▲ A veces en tu movimiento por el mapa eres interceptado por el enemigo.



▲ ¡Ah, los jefes de final de fase! La acción de los años 90 no podía prescindir de ellos, y en este "remake" tenían que aparecer. No te asustes por su tamaño, todos tienen su punto débil. Descubre cuál es y acaba con ellos.



▲ En todo momento tendrás acceso a un sencillo, pero completo inventario en el que encontrarás la información básica para cada misión.

Acción sin complicaciones basada en una gran jugabilidad. Ese es el secreto de «Bionic Commando Rearmed»

ras, asusta por la capacidad de enganchar que tiene. Y es que todo lo bueno que tenía el original -acción directa, desafíos a tu habilidad, ligeros toques tácticos frente a los gigantescos enemigos finales...- se mantiene ahora, potenciado por una puesta al día en gráficos que, en ningún caso, traiciona el diseño original ni su acertada jugabilidad.

¡ACABA CON ELLOS!

«Bionic Commando Rearmed» utiliza la acción más sencilla -que no simple- para lograr sus excelentes resultados. Arma en mano tendrás que arrasar cuanto se cruce en tu camino, subiendo pisos y manejando objetos gracias a la ayuda de tu brazo biónico, para llegar al final de cada fase, acabar con el jefe final de turno y, por el camino, encontrar objetos clave en la misión que te ocupa de salvar al mundo de la amenaza de un temible ejército malísimo. Eso es todo. No puedes saltar, no puedes personalizar armas, no hay variedad... Y, aun así, es una explosión de jugabilidad.

¡AGARRA EL PAD!

Eso sí, la combinación de acción, plataformas y una velocidad de juego endiablada te obliga a contar con un buen pad para jugar -el teclado no ha sido pensado para esto-. Si lo tienes y quieres reverdecer laureles o disfrutar de la moda "retro" con un juego... diferente a lo que hay en PC, pruébalo. Es... único. ■ F.D.L.



Alternativas

• Crysis
Acción, y tiros, y soldados... Pero estos son algo más realistas y el enemigo es algo más listo.
▶ Más inf. MM 156 ▶ Nota: 98

• Assassin's Creed
Si lo que te interesan son las plataformas, pero a la última, nada mejor que ser un "asesino".
▶ Más inf. MM 160 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

¡ÁRMATE DE UN BUEN PAD! Un "remake" de un clásico de Capcom con todo lo bueno -y malo- de los juegos de la vieja escuela: agarra un buen pad, enfréntate a los malos y pasa horas pegando tiros y subiendo por plataformas.



GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Es sencillo, divertido y funciona en casi cualquier ordenador.
- La variedad de niveles está bien equilibrada para el tipo de juego que es.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Si no tienes un pad, o eres un monstruo del teclado o ni lo intentes.
- No es un juego típico de PC y al principio te sientes un tanto despistado.

MODO INDIVIDUAL

▶ LA DIVERSIÓN ES LO QUE CUENTA. **La filosofía de la "vieja escuela" donde la diversión es lo importante se cumple a rajatabla. Eso sí, necesitas en buen pad.**





¡Pedalea hasta la victoria!

Pro Cycling Manager Temporada 2008-2009

Freire, Zabel, Contador... Sí, todo el mundo les admira pero, ¿qué hay del tipo que les entrena, el que organiza sus agendas y les manda reposo en la sierra? Alguien tiene que encargarse de todas esas cosas. ¡Alguien como tú!

La referencia

Pro Cycling Manager Temporada 2007-2008

- **En ambas entregas** cuentan con un mánager para gestionar y tienen un simulador para competir.
- **Las bases de datos y licencias oficiales** han sido actualizados para esta nueva entrega.
- **Temporada 2007-2008** incorpora modos de juego en pista inéditos en la entrega anterior: Keirin, Sprint y Eliminación.

Los muchos aficionados que aman el ciclismo, pueden ponerse a prueba en el "carril bici" allí donde lo hay. Pero para los días que hace mal tiempo cuentan, además, con una rigurosa, completa y veterana serie en el ámbito de la simulcaión deportiva. «Pro Cycling Manager» regresa en la que ya es su octava entrega con una base de datos actualizada, licencias oficiales, multitud de opciones configurables y una novedad muy esperada: el ciclismo en pista. ¡Ajústate el casco y prepara tu avituallamiento, porque el ciclismo de alta competición vuelve a tu PC!

CICLISMO EXTREMO

La idea de «Pro Cycling Manager» sigue inalterada y es tan simple como ambiciosa en esta nueva entrega: recrear las principales competiciones del ciclismo mundial, teniendo en cuenta hasta el más mínimo detalle y rigor en la gestión del equipo y en la simulación de cada etapa.

Para ello, el juego te ofrece el modo Historia Pro, un completo y exhaustivo mánager en el que tomas el control de la contratación de tu equipo en aspectos como el entrenamiento, los traspasos, los patrocinadores... Siempre, desde un sencillo pero eficiente interfaz con un menú para cada cosa.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Cyanide Studios
- Distribuidor: Friendware N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 36,95 €
- Web: www.cycling-manager.com/es Imágenes, noticias, vídeos e información amplia en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Estilos de juego:** 2, (mánager y simulador de carreras)
- **Modos de juego:** 5
- **Disciplinas en pista:** 3 (Sprint, Keirin y Eliminación)
- **Licencias oficiales/editor:** Sí/Sí
- **Multijugador:** Sí, (2 a 20 jugadores en red local o Internet)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core 2 1.86 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800 GTS, 256 MB
- **Conexión:** ADSL 3 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4, 2 GHz Core 2 o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 9, 128 MB y Shaders 2.0
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo, 2 GHz o Athlon X2 equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Shaders 3.0 (GeForce series 7/8/9000 y 200 o Radeon series X2/3/4000)
- **Conexión:** ADSL 3MB

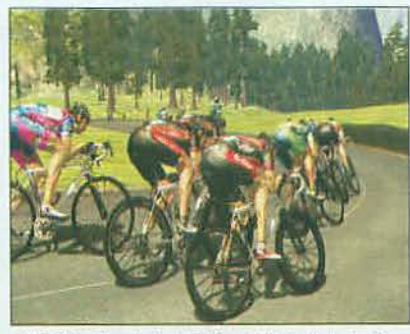




Pégate a tu rival, vigila su nivel de agotamiento y cuando menos se lo espere, despégate del pelotón en el simulador para conseguir la victoria. O gestiona tu equipo para dar con la estrategia acertada para cada etapa.



Los finales de etapa con llegada al sprint son de lo más espectacular y suelen estar muy disputados.



¿Cuál es tu estrategia? ¿Tus ciclistas intentarán escaparse en la montaña o dosificarán sus fuerzas?



Finanzas, pretemporada, inscripciones en torneos, fichajes disponibles... Desde el menú del mánager podrás supervisar todos los detalles de la gestión del equipo.



¿Te apetece dar una vuelta a toda velocidad? En la pista cubierta tienes las que quieras, ya sea luchando para no quedar eliminado o para ganar el campenato mundial.

Ponte a los mandos de un equipo y diseña la estrategia para que tu ciclista estrella gane el Tour, la Vuelta y el Giro

En cualquier caso, tu misión está muy clara: coordinar todos los factores que hagan de tu equipo un conjunto imbatible. Esto exige seguir la prensa, inscribirte en torneos, organizar concentraciones, comprar equipación...¡Incluso puedes contratar ojeadores para que busquen nuevas promesas! Una vez llegada la fecha de competir, el mánager da paso a un simulador 3D capaz de mover en pantalla a 180 corredores. ¡Más te vale despegarte del pelotón! Comenzada la carrera, el manejo del equipo se realiza en tiempo real gracias a una serie de funciones que te permiten efectuar maniobras como atacar, esprintar, relevar y cerrar el paso a tus perseguidores. La clave radica en el esfuerzo que hagan tus ciclistas y en tu rapidez para sincronizarlos, evitando que se agoten. ¡Marchando unos botellines!

ENTRE INDURAIN Y LLANERAS

Como siempre, puedes jugar cualquier etapa y competición oficial que se te ocurra y hacerte uno grandes del ciclismo. La Vuelta, el Giro, el Tour... Los escenarios recrean fielmente los tramos en llano, ciudad o montaña, logrando una experiencia cuidada y realista. Pero no todo transcurre en campo abierto: finalmente en esta entrega llegan los eventos en pista cubierta, donde debes elegir entre vencer a otro adversario, a un pelotón entero o sobrevivir en una tensa ronda eliminatoria.

¿TE GUSTA DARLE AL PEDAL?

Bueno, a ver, equipos oficiales, cientos de corredores y competiciones y hasta un editor de etapas y bases de datos... «Pro Cycling Manager» es todo realismo, un juego sobrio que te permite controlar cada detalle. Desde luego, resulta ineludible para los amantes de la bici. Aunque, eso sí, tiene un diseño austero, dedicado casi por completo al rigor, lo que no lo hace apto para todo el mundo... Pero si el ciclismo es tu pasión, no dudes, ¡súbete y pedalea! ■ J.P.S.

Alternativas

• NBA Live 08
Un realista simulador del mundo del baloncesto profesional que es todo espectacularidad.
▶ Más inf. MM 157 ▶ Nota: 90

• Football Manager 2008
Brillante gestor futbolístico, con un mánager formidable pero carente de simulador 3D.
▶ Más inf. MM 156 ▶ Nota: 85

Nuestra Opinión

¡GÁNATE EL MAILLOT AMARILLO! *Contrarrelojs, escapadas, sprints... Vivirás la pasión del ciclismo en un simulador de lo más realista, ya sea dirigiendo a tu equipo como mánager o compitiendo en pista y en etapas de carretera.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Cuenta con licencias oficiales de ciclistas, equipos y competiciones.
- Comentarios del comentarista televisivo Carlos de Andrés.
- Las pruebas en pista cubierta.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Muy sobrio si no eres fan del ciclismo.
- El interfaz está un tanto desorganizado y es poco intuitivo.

MODO INDIVIDUAL
▶ COGE LA BICI. *Realista y volcado en el aficionado. Jamás el mundo del ciclismo de élite se trató con tanto detalle. Ideal para los apasionados del ciclismo.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ ESPRINTA EN COMPAÑÍA. *Aunque tenga menos opciones, oye, eso de subir el Tourmalet con amigos y rivales le da más color a la competición.*

Estrategia para el Nuevo Mundo
Sid Meier's Civilization IV Colonization

Lo más nuevo de «Civilization IV» es tan viejo como la misma estrategia en PC... No te aclaras, ¿verdad? Bueno, tú mezcla esto: "Sid Meier, remake, juego clásico", y ya verás como todo tiene sentido.



▲ Te acabas de encontrar con nativos del Nuevo Mundo. ¿Crearás alianzas con ellos o prefieres entrar como un conquistador y declararles la guerra?

El nombre de Sid Meier están tan pegado a la Estrategia en PC que son prácticamente sinónimos. Eso sí, de estrategia por turnos, sobre todo, en plan clásico y profundo, pero divertida y nada sesuda. Y si hubiera un nombre con el que identificar al "tito" Sid es, sin duda, «Civilization». Sin embargo, entre sus clásicos brillan con letras de oro otros nombres, uno de los cuáles vuelve a la palestra con este "remake": «Colonization».

Curiosamente, esta nueva versión de «Colonization» aparece como expansión autojugable –o sea, que no necesita al juego original– de «Civilization IV». Lo que está muy bien pero, en la práctica, tampoco tiene mucho sentido ya que este «Colonization» es un calco del clásico de hace 15 añazos... eso sí, con la tecnología gráfica del último «Civ».

UN NUEVO MUNDO TE ESPERA

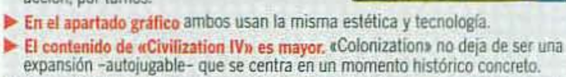
«Colonization», el clásico y e... nuevo, te manda a explorar, colo... nizar y conquistar el Nuevo Mun... do durante los siglos XVII y XVII... Todo, en la ya conocida línea d... juegos de estrategia de Sid Meie... profundidad táctica, libertad il...



La referencia

Civilization IV

- **Su diseño básico es muy similar** y ambos juegos cuentan con el mismo estilo de acción, por turnos.



- **En el apartado gráfico** ambos usan la misma estética y tecnología.
- **El contenido de «Civilization IV» es mayor.** «Colonization» no deja de ser una expansión –autojugable– que se centra en un momento histórico concreto.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Firaxis/2K
- Distribuidor: Take Two Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Septiembre PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.2kgames.com/civ4/colonization/es
Información muy básica y pantallas. Muy pobre

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Potencias en conflicto:** 4
- **Modos de campaña:** 2
- **Multijugador:** Sí
- **Modos multijugador:** 2 jugadores cooperativo, 8 jugadores (red, Internet, "hotseat", email)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Extreme
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1,2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 900 MB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB con shader 1.1
- **Conexión:** ADSL (requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 2,2 GHz o superior, o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** ADSL



¡Bienvenido al Nuevo Mundo! Te esperan dos siglos en los que explorar, fundar colonias y llevarlas a su independencia de la vieja Europa. Y todo, con la profundidad estratégica que sólo hay en los turnos...



▲ Una vez fundada tu colonia debes conseguir que prospere. Comerciar, aliarte, guerrear... todo es posible y tú debes decidir tu estrategia en el juego.



La "Civilopedia" te da información detallada sobre todos y cada uno de los apartados del juego.



▲ Si utilizas a determinados personajes podrás expandir tus fronteras y la influencia de tu colonia.



▲ Las alianzas al llegar al Nuevo Mundo son un buen modo de comenzar tu aventura. Aunque los Españoles tienen un "plus" si actúan como conquistadores guerreros...

El Nuevo Mundo espera a las colonias de tu Imperio en el "remake" de un clásico de la estrategia por turnos

...itada en la toma de decisiones, juego por turnos y objetivos a medio y largo plazo.

Ofrece cuatro facciones: España, Inglaterra, Francia y Holanda, con personajes históricos como comandantes de tus expediciones por América. Cada facción tiene sus pros y sus contras aunque están todas muy bien equilibradas, con ligeras diferencias entre ellas. En el caso de los españoles, por ejemplo, es un "plus" en el apartado de conquista, lo que está muy bien para ir a saco según pisas tierra, pero te dificulta las alianzas con algunos nativos que te miran con recelo.

SENCILLO Y PROFUNDO

«Colonization» es de esos juegos que son fáciles de jugar -desde el primer minuto estás haciendo un montón de cosas sin complicación alguna- pero difíciles de dominar. Su complejidad se deriva de las consecuencias a medio y largo plazo de tus acciones y el diseño del juego por turnos. Fundar una colonia es de lo más sencillo. Hacerla prosperar, ya es algo más complejo. Que además estén por medio aspectos como la diplomacia -que es fun-da-men-tal- o el comercio ya pone todo más complicadillo. Y que, al final, consigas independizarte de Europa y tengas la fortaleza para llevarlo bien, es de ser un figura.

UN TURNO MÁS, SÓLO UNO...

Lo "peor" de «Colonization» es lo mismo que le pasa a «Civilization». A la que te descuidas te has pasado dos horas frente a la pantalla y sólo puedes pensar en el siguiente turno esperando que por fin te lleguen los recursos que estás esperando, los indios se rindan, los holandeses no te la hayan jugado o ese amigo -¿amigo? ¡enemigo, más bien!- con el que estás jugando por email -¡tiene multijugador por email!- no te haya hecho la jugarreta maestra que estabas temiéndote desde hace diez turnos... ¡Maldito Sid, lo ha vuelto a hacer! ■ F.D.L.

Alternativas

• Medieval II. Total War
Mezcla parte de juego por turnos en el mapa táctico y batallas en tiempo real, también en América.
▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 94



• Age of Empires III
El renacido clásico de Ensemble hace de la conquista del Nuevo Mundo su razón de ser.
▶ Más inf. MM 130 ▶ Nota: 94

Nuestra Opinión

¡A LA CONQUISTA DEL NUEVO MUNDO! *Coloniza, expande tu imperio y, finalmente, independízate de Europa. La estrategia más sencilla de jugar y más compleja de dominar vuelve, en un clásico del juego por turnos.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO



LO QUE NOS GUSTA

- La profundidad estratégica y la posibilidad de jugar como te dé la real gana.
- El modo multijugador por email.
- Su ajustado precio y que no necesite «Civilization IV» para funcionar.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Las diferencias reales entre el juego de hace 15 años y éste son nulas, excepto el multijugador y los gráficos.

MODO INDIVIDUAL

▶ **¡CONQUISTAR ES UN PLACER!** *Estrategia fina, por turnos y donde controlarlo todo a tu antojo. Sí, no se inventa nada nuevo, pero es tan bueno...*



90

MODO MULTIJUGADOR

92

▶ **¡HORAS Y HORAS DE DIVERSIÓN!** *En red, en el mismo PC, en modo cooperativo y ¡hasta por email! Si te gusta la campaña, el "multi" es una gozada.*

El noble arte de la guerra

Romance of the Three Kingdoms XI

La China milenaria de los siglos II y III era un vasto territorio dividido en pequeñas zonas con distintos intereses, intrigas y odios. ¿A que te gustaría estar al frente de un reino en un escenario tan sugerente?



▲ La pantalla principal del juego te permite acceder de un vistazo a un montón de información: ciudades y bases, mapa radar, estadísticas...

Tal vez ya conozcas el famoso trasfondo histórico del Romance de los Tres Reinos, una época de la Antigua China que ha inspirado libros, películas y, por supuesto, videojuegos. Los últimos, eso sí, se han prodigado especialmente en las consolas y los aficionados con PC han tenido que esperar varios años antes de poder jugar este épico reto con «Romance of the Three Kingdoms XI»; un título de estrategia que incorpora minijuegos y elementos de otros géneros y que ofrece un seguimiento exhaustivo de los lugares, batallas y personajes que protagonizaron los dos siglos en los que se basan todos sus acontecimientos.

EL CULEBRÓN DEL MILENIO

«Romance of the Three Kingdoms» es mucho más que batallas de chinos. Ojo, no es que no esté repleto de ellas, sino qu Koei ha optado por presentar un macedonia de elementos que t obligará a controlar mil factores

El punto de partida te hac escoger un oficial, cada uno co un perfil muy detallado en el qu encontrarás su personalidad, su

La referencia

Europa Universalis: Roma



- **Ambos títulos te sitúan** en una época histórica determinada, pero muy diferentes entre sí.
- **En la referencia también** influyen aspectos como el comercio, la diplomacia y el desarrollo de unidades militares.
- **La estrategia de «EU: Roma»** persigue la fidelidad histórica y es más pura, mientras que el juego analizado se enriquece con elementos de otros géneros.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (manual), inglés (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Koei
- Distribuidor: Virgin Play Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.koei.com/rtkxipc Información en inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes jugables:** 26
- **Personajes nuevos:** 10
- **Personajes totales:** 780 entre oficiales y personajes de apoyo
- **Tutoriales:** 8
- **Escenas cinemáticas:** 70
- **Temas musicales:** 24
- **Órdenes disponibles:** 40

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** No requiere

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 3 1 GHz
- **RAM:** 256
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 32 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 1.7 GHz
- **RAM:** 512
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB



▲ Durante una batalla puedes participar en duelos entre oficiales en los que utilizar ataques especiales y equipamiento avanzado. El primer oficial cuya salud llegue a cero perderá y será capturado por el oficial enemigo.



▲ Un componente curioso de «Romance of the Three Kingdoms XI» son los debates. Es un juego de cartas en el que se concuerda un tema y después cada equipo participante compite con cartas como Sofismas, Acordar o Frenesí.


▲ El mapa, sin ser espectacular, utiliza efectos visuales que lo hacen atractivo.


▲ La relación de personajes es muy extensa: 780, y cada uno tiene su perfil.


▲ En los palacios entra en juego la diplomacia: puedes negociar treguas, alianzas, pedir refuerzos o solicitar al enemigo que se rinda sin combatir.

Domina la China feudal desde un pequeño reino que se expandirá mediante batallas y diplomacia

lazos familiares y amigos, sus características y habilidades...

A partir de ese momento el objetivo es que tu reino prospere a base de conquistar o negociar con otros reinos rivales. Lo primero será obtener los recursos para tus tropas construyendo granjas y mercados además de barracones, establos, embarcaderos... todas estas instalaciones serán la base que construirá y fortalecerá tu poderoso ejército. Los siguientes pasos serán la producción de equipamiento -armas y máquinas de guerra- y la investigación de técnicas militares para aumentar tu eficacia.

Cuando hayas terminado estarás listo para saborear el noble y milenario arte de la guerra.

COMIENZA LA BATALLA

Las batallas de «Romance of the Three Kingdoms XI» están llenas de decisiones tácticas y se refuerzan con las habilidades de los oficiales y los duelos. La experiencia de juego a su vez se enriquece aún más con los componentes de diplomacia y el original minijuego de debates.

El resultado es un título profundo y lleno de posibilidades pero que precisa de cierto esfuerzo por parte del jugador antes de sumergirse en sus partidas. Si te atrae una estrategia realmente completa y especialmente el trasfondo histórico que inunda todo el juego, tendrás semanas de diversión como recompensa al empeño invertido. ■ T.G.G.

Alternativas

• Dynasty Warriors 4
Está situado en el mismo trasfondo histórico, pero es un juego de acción en tercera persona.
▶ Más inf. MM 132 ▶ Nota: 70



• Civilization IV
Conduce a tu civilización a lo largo de los siglos en una estrategia por turnos con visión planetaria.
▶ Más inf. MM 131 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

UN ESFUERZO DE CHINOS. *Hazte con los recursos necesarios, arma y refuerza las tropas de tu reino y lánzate a dominar el país mediante batallas, emocionantes duelos, alianzas y debates filosóficos.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La profundidad y variedad de su desarrollo junto a algunos toques originales.
- El excelente diseño artístico.
- El trasfondo histórico resulta atractivo.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Poco asequible en sus inicios.
- La interfaz no es muy accesible y delata su origen consolero.
- No está traducido al castellano.

MODO INDIVIDUAL
▶ ENORME Y COMPLETO. *Si te dejas absorber por la trama y el trasfondo histórico puedes estar jugando su larga campaña durante mucho, mucho tiempo.*



¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



GUILD WARS LA COLECCIÓN COMPLETA
Todo Tyria
Una caja conteniendo la serie al completo: «Prophecies», «Factions», «Nightfall», «Eye of the North» y un héroe golem mágico de defensa exclusivo de esta edición, por 44,95 €.



WAR ON TERROR
La guerra de nuestros días
Virgin Play nos ofrece este título de estrategia táctica que representa un conflicto ficticio en la actualidad con toneladas de acción bélica y muchas partidas emocionantes. El precio de esta guerra es muy asequible, 7,95 €.



NEED FOR SPEED CARBONO
Un nuevo arranque
Todo este espectáculo de conducción temeraria regresa al asfalto a todo gas rebajando aún más su precio y poniéndose a 9,95 euros. Es más barato disfrutar de su conducción deportiva que llenar medio depósito de tu utilitario.

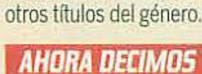


DREAMFALL
Vive su historia
La magistral secuela de un obra maestra entre las aventuras gráficas, «The Longest Journey», sorprendió al aficionado por la profundidad y atractivo de su argumento. Si aún no has vivido esta aventura, embárcate ahora por 9,95 €.

Dungeons & Dragons
Online: Stormreach
La nueva Eberron

ANTES DECÍAMOS

Utiliza tu fuerza e ingenio para sobrevivir en lúgubres mazmorras plagadas de criaturas terribles. Las reglas del clásico juego de rol de mesa, se trasladan por fin al mundo del rol online. Turbine ha querido ser fiel al juego de lápiz y papel así que, por ejemplo, la experiencia se basa en objetivos y no hay PvP. Sin embargo, su planteamiento del progreso es mucho más realista y los aspectos de rol destacan en comparación con otros títulos del género.



Como alternativa para los más roleros, «Dungeons & Dragons Online» sigue siendo muy válida. Te introduce en un trasfondo adorado por miles de fans y en su desarrollo se recompensa el juego en grupo eficaz y el roleo y no la ambición más salvaje. Además, recibe módulos gratuitos continuamente.



▲ Sumérgete en el fantástico mundo de D&D en una campaña totalmente nueva y diseñada junto a Wizards of the Coast, en la que visualizarás por primera vez el mundo de Eberron.





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Rol Online
- PVP Rec.: 9,95 €
- Cuota mensual: 12,99 €
- Comentado: MM136 (Mayo 2008)
- Idioma: Inglés
- Estudio/Compañía: Turbine
- Distrib.: Atari   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.ddo-europe.com

LA ANTIGUA NOTA — 82

▶ ESPÍRITU MÁS ROLERO. *Frente a otros títulos del género donde sólo importa subir de nivel, da gusto ver un juego que permita "rolear" un poco.*

LA NUEVA NOTA — 87

▶ EL ROL MÁS GENUINO. *Ofrece una experiencia más cercana al rol que sus rivales y en ese aspecto sigue sin tener ningún competidor serio.*



▲ Explota al máximo las posibilidades de tu personaje jugando en grupo y combatiendo así contra enemigos mucho más poderosos.



▲ En las calles de la ciudad podrás comerciar, obtener misiones, entrenar tus habilidades o, simplemente, charlar un rato con otros.

Tycoon City New York

Nueva York estará a tus pies

ANTES DECÍAMOS

Hazte con el control de la ciudad y amasa todo el dinero que puedas. Consulta las necesidades de la gente y la zona de la ciudad, los negocios rentables, las calles más comerciales... e intenta convertirte en uno de los diez magnates más ricos de Nueva York. «Tycoon City New York» es un juego de estrategia directa de lo más asequible que entretiene desde el principio aunque sufre el lastre de que, pese a la inclusión de las "oportunidades", minidesafíos que aumentan la jugabilidad, al final no te juegas nada porque no hay posibilidad de perder.

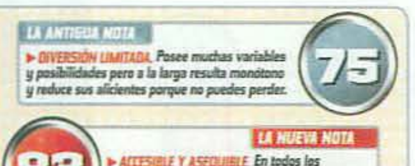
AHORA DECIMOS

Si no consideras a «Tycoon City New York» un corredor de fondo capaz de recorrer muchos kilómetros de distancia sin perder fuelle, tendrás una buena idea de lo que puede ofrecerte. Estrategia sencilla, directa, asequible, gráficos muy vistosos y que funcionan muy bien en equipos medios, variedad de acciones para realizar y horas de diversión hasta que llegue a aburrirte el que las partidas nunca se acaben ni puedas perder. ¿Corredor de fondo? No, no llega a ello, pero sí que puede correr un "sprint" y si te gusta el género, hasta subirse al podio.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 9.95 €
- Comentado: MM135 (Abril 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Deep Red/Atari
- Distrib.: Atari Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.atari.com/tycooncitynewyork

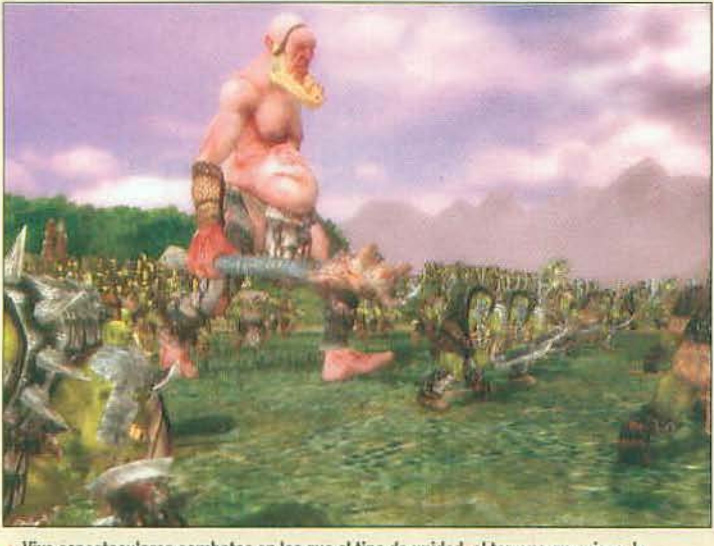




▲ Toda la ciudad está recreada al máximo detalle y es increíblemente fiel a la realidad: edificios, peatones...



▲ Adquiere una parcela, construye en ella y con las rentas construye otra, y otra... así se hace una ciudad.



▲ Vive espectaculares combates en las que el tipo de unidad, el terreno que pisas, la formación de tus tropas y la moral que tengan son tan importantes como la fuerza bruta.



▲ Los héroes que participan en la batalla pueden retarse a un duelo de uno contra uno.



▲ El detalle de las unidades a cualquier escala es excepcional. Espectáculo seguro.

Warhammer Gold Edition

Crece el campo de batalla

ANTES DECÍAMOS

Participa en brutales batallas en un mundo de fantasía donde una buena táctica es vital para vencer. Tus unidades son pelotones de entre diez y sesenta soldados que movilizas en un mapa en el que destacan distintos emplazamientos: un campamento, una ciudad, un ejército enemigo... los escenarios son inmensos, los tipos de tropa variadísimos y el detalle visual impresionante. Realmente te permite planear y llevar a cabo infinidad de tácticas en plena batalla. Lástima que las campañas y los modos de juego terminen resultando escasos.

AHORA DECIMOS

La edición «Warhammer Gold» llega para todos los aficionados que lo habían disfrutado pero a quienes el contenido final se les quedaba corto: además del juego original se incluye la expansión, recién puesta en el mercado, «Battle March». Así, las dos facciones nuevas –Orcos y Elfos Oscuros– y las nuevas campañas lo convierten en mucho más completo e igual de sobresaliente y espectacular.

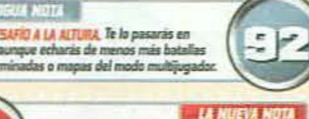


INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 39.95 €
- Comentado: MM144 (Enero 2007)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Deep Silver/ Bandai Namco
- Distrib.: Virgin Play Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.markofchaos.com



94

LA NUEVA NOTA

▶ LO QUE FALTABA. Las nuevas razas jugables de la expansión y sus campañas más largas redondean un excelente juego y lo hacen genial.

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Gun	14,95€
Harley-Davidson	19,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Outlaws	9,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	14,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€

ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,95€
Axis & Allies	9,95€
Children of the Nile	9,99€
Clive Barker's Jericho	19,95€
Dungeons & Dragons Online	9,95€
Enter the Matrix	9,99€
Gothic Universe	19,95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgottem Realms Deluxe	34,99€
Spellforce Universe	19,95€
The Guild Universe	19,95€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,95€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€

ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2142 Deluxe	29,95€
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Counter Strike Source	29,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
ESDLA La Batalla por la TM II Deluxe	24,95€
FIFA 08	19,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	19,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de la Vida	19,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Megaluxe	39,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
Medal of Honor Airborne	19,95€
NBA Live 08	19,95€
Need for Speed Carbono	9,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
SimCity Societies Deluxe	49,95€

FRIENDWARE	
City of Heroes	9,95€
City of Villains	9,95€
Diplomacy	19,95€
Dreamfall	9,95€
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Guild Wars Eye of the North	14,95€
Guild Wars Factions	19,95€
Guild Wars Nightfall	19,95€
Guild Wars Prophecies	19,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Martin Mystere	9,95€
Nibiru	19,95€
Pro Cycling Manager 2006	9,95€
Strategic Command 2 Blitzkrieg	19,95€
Trainz 2006	29,95€

FX INTERACTIVE	
Codename Panzers II	9,95€
Flatout 2	9,95€
Imperivm Civitas	19,95€
Panzers II	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Toca Race Driver 2	9,95€
Tzar Anthology	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

KONAMI	
Pro Evolution Soccer 6	14,95€
MICROSOFT	
Age of Empires 3 Gold	44,95€
Zoo Tycoon 2 Zookeeper Collection	29,95€
NOBILIS IBÉRICA	
Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	19,99€
Loki	19,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Painkiller Gold	19,99€
Panzer Elite Gold	29,99€
Rumbo a la Isla del Tesoro	19,99€
Spellforce 2	29,99€
Sword of the Stars	19,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€
The Secrets of Da Vinci	19,99€
Trackmania Sunrise	19,99€
True Crime New York	19,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Hospital Tycoon	9,95€
Overlord	9,95€
TOCA Race Driver 3	9,95€
Worms 4 Mayhem	9,95€
PROEIN	
ArmA:Armed Assault Gold	39,95€
Commandos 3	9,95€
Commandos Saga	29,95€
Conflict Denied Ops	19,95€
Constantine	19,95€
Hitman Triple Pack	19,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Colonies	29,95€
Praetorians	9,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	14,95€
SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	9,95€
TAKE 2	
Bioshock	19,95€
Civilization IV Complete	39,95€
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
Grand Theft Auto San Andreas	29,99€
Oblivion Game of the Year	49,95€
Prey	19,99€
THQ	
Company of Heroes Gold	44,95€
Broken Sword El Sueño del Dragón	9,95€
Ratatouille	14,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Titan Quest Gold	39,95€
Ultimate Strategy Pack	39,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
UBI SOFT	
Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Codegame Pack 5 Acción	29,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
Dark Messiah of Might & Magic	19,95€
IL-2 Sturmovik	5,95€
Rainbow Six Vegas	19,95€
Settlers 2 10th Anniversary	9,95€
Splinter Cell Chaos Theory	19,95€
VIRGIN PLAY	
Anno 1701	29,95€
Dawn of Magic	7,95€
Mage Knight: Apocalypse	29,95€
Paraworld	7,95€
Rise & Fall	19,95€
Rush for Berlin	7,95€
Silverfall	7,95€
Starship Troopers	7,95€
War on Terror	7,95€
VIVENDI	
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Timeshift	19,99€
Warcraft III	14,99€
World in Conflict	29,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
World of Warcraft The Burning Crusade	14,99€

Starship Troopers

¡Quita, bicho!

ANTES DECÍAMOS

Tu unidad de élite ha sido entrenada para liquidar a los bichos del planeta Hesperus. ¡La Tierra depende de ti! Te vas a hartar de machacar bichos disparando a todo lo que tenga más de dos patas. La mecánica de las misiones no tiene demasiadas complicaciones: esperar en un sitio, defender una zona y avanzar hacia la siguiente. Por el medio, batallas masivas de más de doscientos enemigos en pantalla y enemigos finales descomunales de tamaño. Puede ser muy espectacular, pero los requisitos técnicos son muy elevados y la dificultad desequilibrada.

AHORA DECIMOS

Cuando «Starship Troopers» fue lanzado por primera vez, su capacidad de divertir llenando la pantalla de insectos y disparos quedó un tanto solapada por una serie de fallos técnicos, unos requisitos excesivos y momentos en los que la dificultad se disparaba. La sucesiva aparición de parches y los dos años transcurridos durante los que tu ordenador puede haberse hecho más potente consiguen que visitar Hesperus resulte más divertido y jugable si lo que te gusta es la acción frenética y sin complicaciones. Y si no te dan asco los bichos, claro.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Acción
- PVP Rec.: 7,95 €
- Comentado: MM132 (Enero 1996)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Strangelite/ Empire
- Distrib.: Virgin Play N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: es.starshiptroopers-game.com





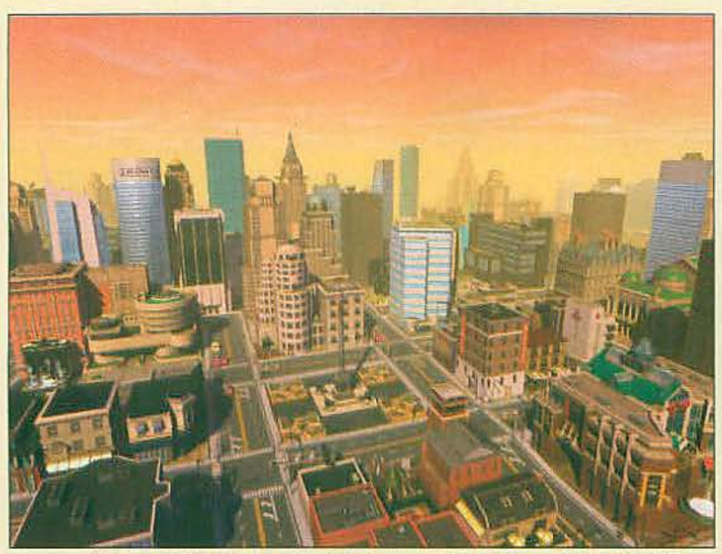
▲ La plaga de insectos que habita Hesperus y planea dar el siguiente salto a la Tierra debe ser erradicada.



▲ Algunos enemigos finales pueden llegar a tener treinta metros de altura. Acertarles no será problema...

SimCity Societies Deluxe

Un lujazo de ciudad



▲ Levanta, ladrillo a ladrillo, tus propias ciudades imaginarias. Existen más de 350 edificios y nueve tipos de ciudades, cada una con su propio estilo arquitectónico, Sims y retos a superar.



▲ La ambientación con los ciclos del día a la noche está muy bien recreada visualmente.



▲ La vida en la ciudad dependerá de los edificios que coloques y los recursos sociales.

ANTES DECÍAMOS

Construye la ciudad en la que te gustaría vivir o, simplemente, haz tus experimentos sociales con los Sims. Crea sus infraestructuras y edificios, según lo que construyas la ciudad evolucionará de muy distintas formas. En «Societies» se ha simplificado la mecánica –tal vez demasiado– y por ello, al eliminar algunos ingredientes estratégicos y no tener un objetivo concreto que superar, al poco tiempo el interés del juego puede decaer. Es un juego pensado para disfrutar creando, pero demasiado limitado y simple para los veteranos.

AHORA DECIMOS

Algunos juegos corren la suerte de contar con un equipo de desarrollo que tras el lanzamiento inicial, permanece atento a las demandas y peticiones de la comunidad de fans y corrige las flaquezas del juego. Esto ha ocurrido con «SimCity Societies Deluxe», que se beneficia de incluir la expansión «Destinations» que hace más profunda su jugabilidad, incorpora novedades y, si bien continúa sin ser el juego perfecto, sí es ahora mucho más atractivo.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 7

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 49,95 €
- Comentado: MM156 (Enero 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Tilted Mill/EA
- Distrib.: EA España
- N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible



Completa tu colección de Micromanía

Consigue ahora tus Números Atrasados en www.axelspringer.es/atrasados



En este nº: · Need for Speed ProStreet (Reportaje) · Crysis (Preview) · World in Conflict (Review) · John Woo presents Stranglehold (Review) · Medal of Honor: Airborne (Review) · Bioshock (Solución)

Y en el DVD: BET ON SOLDIER (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: · Gears of War (Preview) · Sparta. La Batalla de las Termópilas (Reportaje) · Jericho (Review) · Juegos de acción bélica (Reportaje) · Medal of Honor: Airborne (Solución)

Y en el DVD: SHEEP (JUEGO COMPLETO) + REPORTAJE LEIPZIG 2007 Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: · Beowulf (Reportaje) · Unreal Tournament III (Preview) · Call of Duty 4 (Review) · Juegos de velocidad (Reportaje) · Half-Life 2. Episodio 2. (Solución) · Suplemento Especial Sparta

Y en el DVD: THE MOMENT OF SILENCE (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: · Far Cry 2 (Reportaje) · Conflict. Denied Ops (Preview) · Crysis (Review) · Los Mejores de 2007 (Reportaje) · Rainbow Six Vegas 2 (Reportaje) · Call of Duty 4 (Lupa)

Y en el DVD: GOTHIC II (JUEGO COMPLETO) Y 7 DEMOS JUGABLES.



En este nº: · Turok (Reportaje) · Crusaders. Kingdom Come (Preview) · Borderlands (Reportaje) · Blacksite. Area 51 (Review) · Juegos de Fútbol (Reportaje) · Crysis (Solución)

Y en el DVD: TORTUGA.DOS TESOROS (JUEGO COMPLETO) Y 2 DEMOS JUGABLES.



En este nº: · Assassin's Creed (Reportaje) · Codename Panzers. Cold War (Preview) · Prototype (Reportaje) · El Universo en Guerra (Review) · Kane & Lynch. Dead Men (Solución)

Y en el DVD: TRANSPORT GIANT GOLD EDITION (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: · Los Sims 3 (Reportaje) · Jack Keane (Preview) · Fallout 3 (Reportaje) · Crusaders. Thy Kingdom Come (Review) · Los Mejores de 2007 (Reportaje) · Perdidos (Solución)

Y en el DVD: FULL SPECTRUM WARRIOR (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: · Starcraft II (Reportaje) · Assassin's Creed Director's Cut Ed. (Review) · Mafia II (Reportaje) · Warhammer 40K. Dawn of War II (Reportaje) · Móntate el PC perfecto (Reportaje)

Y en el DVD: D-DAY (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: · Age of Conan (Reportaje) · WorldShift (Reportaje) · Rainbow Six Vegas 2 (Solución) · Mass Effect (Review) · Los Mejores 50 juegos al mejor precio (Reportaje) · This is Vegas (Reportaje)

Y en el DVD: PSI-OPS (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: · WorldShift (Review) · Spore (Preview) · Prince of Persia (Reportaje) · Mass Effect (Solución) · Project Origin (Reportaje) · Las Mejores Ediciones de Coleccionista de juegos de PC (Reportaje)

Y en el DVD: X3 REUNION (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: · Call of Duty. World at War (Reportaje) · Devil May Cry 4 (Review) · Brothers in Arms. Hell's Highway (Preview) · Dead Space (Reportaje) · Juegos de Rol Online (Reportaje) · Turok (Solución)

Y en el DVD: SILENT HUNTER III (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: · Empire. Total War (Reportaje) · King's Bounty (Preview) · Fallout 3 (Preview) · Space Siege (Review) · Juegos de Rol (Reportaje) · Diablo III (Reportaje) · Brothers in Arms (Solución)

Y en el DVD: Pro Cycling Manager (JUEGO COMPLETO) Y WorldShift (VERSIÓN DE PRUEBA).

Para conseguir tus números atrasados

- Entra en www.axelspringer.es/atrasados
- Elige los ejemplares que desees
- Recíbelos en tu domicilio al precio de portada (3,99 €)+ gastos de envío

- Oferta válida hasta fin de existencias · Sólo están disponibles los 12 últimos números
- Gastos de envío: 1 € por ejemplar · Forma de pago: tarjeta de crédito · No se aceptan pedidos fuera de España

Y además,

¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano, consigue tu archivador por sólo 9 €
(gastos de envío incluidos)

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

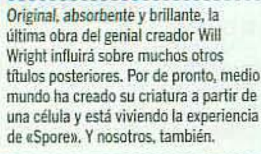
Era de esperar: con tanta expectación y un planteamiento tan rompedor, «Spore» se ha colado en el primer puesto. Pero no es la única novedad: «S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky» y «Trackmania United Forever» le acompañan.



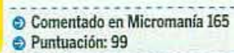
Spore

1 — N

Estrategia · Maxis
Electronic Arts · 59,95 €

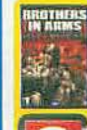


Original, absorbente y brillante, la última obra del genial creador Will Wright influirá sobre muchos otros títulos posteriores. Por de pronto, medio mundo ha creado su criatura a partir de una célula y está viviendo la experiencia de «Spore». Y nosotros, también.



Comentado en Micromanía 165
Puntuación: 99



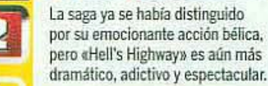


Brothers in Arms Hell's Highway

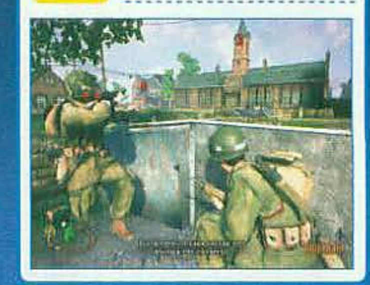
2

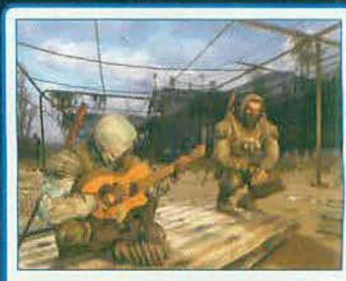
Acción · Gearbox
Ubisoft · 44,95 €

La saga ya se había distinguido por su emocionante acción bélica, pero «Hell's Highway» es aún más dramático, adictivo y espectacular.



Comentado en Micromanía 164
Puntuación: 95





S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky

3 — N

Acción/Rol · GSC
Proein Games · 39,95 €

Esta expansión autojugable nos devuelve al fascinante y a la vez horrible escenario de "La Zona", donde mutantes y mercenarios se empeñan en evitar que sobrevivas.

Comentado en Micromanía 165
Puntuación: 92

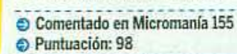


Call of Duty 4 Modern Warfare

8

Acción · Infinity Ward
Activision · 59,95 €

El regreso de esta emblemática serie no ha decepcionado a nadie: un espectacular juego llamado a marcar un antes y un después en su género.



Comentado en Micromanía 155
Puntuación: 98





Race Driver GRID

9

Velocidad · Codemasters
Codemasters · 49,95 €

Ponte al volante de tu coche preferido, de entre un impresionante repertorio con doce categorías, y participa en las carreras más apasionantes que puedas imaginar.

Comentado en Micromanía 162
Puntuación: 96



WorldShift

10

Estrategia · Black Sea Studios
FX Interactive · 19,95 €

FX vuelve al género de la estrategia y lo hace por todo lo alto, con un juego que combina lo mejor de este género con elementos de rol y estrategia y con un modo multijugador de lujo.

Comentado en Micromanía 162
Puntuación: 92







Crysis

11

Acción · Crytek
Electronic Arts · 59,95 €

Era quizás el juego más deseado del año por su increíble jugabilidad y su espectacularidad gráfica. Y lo mejor de todo es que ha sido capaz de cumplir todas las expectativas.



Comentado en Micromanía 156
Puntuación: 98



La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia

World in Conflict

Massive/Sierra · Vivendi · 49,99 €

Un juego genial que lo tiene todo: ambientación, espectacularidad, desafío, realismo... un ritmo frenético y un modo multijugador sin precedentes.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 97



Acción

Crysis

Crytek · EA · 59,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Todo un imprescindible.

Comentado en MM 156 · Puntuación: 98



Aventura

Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90





Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 2 Megaluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
2. Los Sims 2 IKEA Accesorios (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. Activa Tu Mente (+3)	Puzzles	El Periódico
4. Los Sims 2 y sus Hobbies (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Los Sims 2: Bon Voyage (+12)	Estrategia	Electronic Arts
6. Avencast (+12)	Rol	FX Interactive
7. Los Sims 2 y las 4 Estaciones (+12)	Estrategia	Electronic Arts
8. Los Sims 2 Abren Negocios (+12)	Estrategia	Electronic Arts
9. Pro Cycling Manager 2008-09 (+3)	Estrategia	Friendware
10. Los Sims 2 Cocina y Baño Acc. (+12)	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a julio de 2008.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Spore (+12)	Estrategia	Electronic Arts
2. The Sims 2: Apartment Life (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky (+16)	Acción	Deep Silver
4. The Sims 2 Double Deluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. C.o.D. 4: Modern Warfare (+16)	Acción	Activision
6. World of Warcraft. Battlechest (+12)	Rol Online	Blizzard
7. The Sims 2: Free Time (+12)	Estrategia	Electronic Arts
8. Mercenaries 2: World in Flames (+16)	Acción	Electronic Arts
9. Sins of a Solar Empire (+7)	Estrategia	Kalypso Media
10. C&C 3. Tiberium Wars (+16)	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de septiembre de 2008.

Los más vendidos en ... U.S.A.

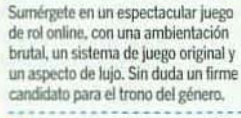
Título	Género	Compañía
1. Spore	Estrategia	Electronic Arts
2. World of Warcraft. Battlechest	Rol Online	Blizzard
3. S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky	Acción	Deep Silver
4. The Sims 2: Apartment Life	Estrategia	Electronic Arts
5. The Sims 2 Double Deluxe	Estrategia	Electronic Arts
6. The Orange Box	Acción	Electronic Arts
7. Crysis	Acción	Electronic Arts
8. C.o.D. 4: Modern Warfare	Acción	Activision
9. Microsoft Flight Sim. X Deluxe	Simulación	Microsoft
10. Baldur's Gate 2 Ult. Collection	Rol	Vivendi

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de septiembre de 2008.

4 Age of Conan



Rol Online · Funcom/Eidos · Proein Games · 49,95 €



Sumérgete en un espectacular juego de rol online, con una ambientación brutal, un sistema de juego original y un aspecto de lujo. Sin duda un firme candidato para el trono del género.

Comentado en Micromanía 162
Puntuación: 97



5 Mass Effect



Rol · Bioware · Electronic Arts · 49,95 €

El mejor rol viene de manos de los maestros Bioware, en un entorno de ciencia ficción con una realización soberbia y una historia genial que te mantiene pegado al PC.

Comentado en Micromanía 161
Puntuación: 97

6 Space Siege



Rol · Gas Powered Games · SEGA · 49,95 €

Imagina el rol más clasico pero en un entorno futurista, contra invasores alienígenas y tu personaje con implantes cibernéticos... Está ya inventado y la mezcla resulta genial.

Comentado en Micromanía 164
Puntuación: 90



7 Trackmania United Forever



Velocidad · Nadeo/Focus · FX Interactive · 19,95 €

Este adictivo juego te dará meses de diversión con sus toneladas de pistas y coches y sus miles de fans compitiendo y creando contenido.

Comentado en Micromanía 165
Puntuación: 93

12 Assassin's Creed Director's Cut Edition

Aventura/Acción · Ubisoft Montreal · Ubisoft · 59,95 €

Los jugadores de PC hemos tenido que esperar un poco más para poder disfrutar de este extraordinario juego, pero la espera ha merecido la pena.

Comentado en Micromanía 160
Puntuación: 96



13 Devil May Cry 4





Acción · Capcom · Proein · 39,95 €

La saga mítica vuelve al PC más espectacular que nunca. ¿Quieres saber qué misterio hay detrás del cambio de bando de Dante? Pues no te pierdas este genial juego.

Comentado en Micromanía 163
Puntuación: 92

14 Warhammer 40.000 D.o.W. Soulstorm



Estrategia · Relic/Iron Lore · THQ · 34,95 €

Una expansión autojugable para el estupendo juego de Relic, que añade mil novedades para los veteranos y fascinará a los recién llegados.

Comentado en Micromanía 159
Puntuación: 96



15 LEGO Indiana Jones





Aventura · Traveller's Tales · Activision · 29,95 €

Que no te engañe su "inocente" apariencia, detrás de todas esas piezas y bloques se esconde una jugabilidad alucinante y, lo más importante, divertidísima.

Comentado en Micromanía 163
Puntuación: 90

Rol

Mass Effect

Bioware · Electronic Arts · 49,99 €

Por longitud, variedad, ambientación o argumento, el nuevo juego de Bioware es un título imprescindible para cualquier aficionado al género.

Comentado en MM 161 · Puntuación: 97



Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 08

EA Sports · EA · 34,95 €

La nueva entrega de esta serie clásica llega cargada de novedades y marca de nuevo el nivel de excelencia en cuanto a juegos deportivos se refiere.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 94





Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Sin que el primer puesto de «World in Conflict» se vea amenazado, el resto del podio sí se mueve. Además, en la última posición vuelve a introducirse «Crusaders. Thy Kingdom Come».



1 World in Conflict (=)
32% de las votaciones
MM 153 · Puntuación: 97
Massive/Sierra
Vivendi



2 Worldshift (↑)
24% de las votaciones
MM 162 · Puntuación: 96
Black Sea Studios/FX
FX Interactive



3 Europa Universalis Roma (↓)
18% de las votaciones
MM 163 · Puntuación: 85
Paradox Interactive
Friendware

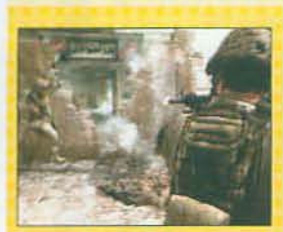
4 Warhammer 40K. DoW. Soulstorm (=)
16% de las votaciones
MM 159 · Puntuación: 96
Relic/Iron Lore
THQ



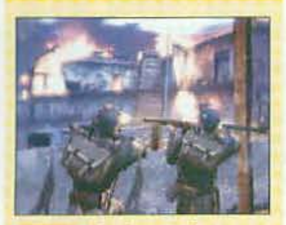
5 Crusaders. Thy Kingdom Come (N)
10% de las votaciones
MM 159 · Puntuación: 95
Neocore Game
Virgin Play

Acción

Un poco de movimiento y una única novedad pero de las que dejan huella en cualquier lista: ha llegado al fin «Brothers in Arms. Hell's Higway». ¿Hasta cuándo se quedará?



1 Call of Duty 4 Modern Warfare (=)
35% de las votaciones
MM 155 · Puntuación: 98
Infinity Ward/Activision
Activision



2 Brothers in Arms Hell's Higway (N)
29% de las votaciones
MM 164 · Puntuación: 95
Gearbox/Ubisoft
Ubisoft



3 Assassin's Creed Director's Cut Edition (↓)
20% de las votaciones
MM 160 · Puntuación: 96
Ubisoft Montreal
Ubisoft

4 Crysis (↑)
11% de las votaciones
MM 156 · Puntuación: 98
Crytek/Electronic Arts
Electronic Arts

5 Devil May Cry 4 (↓)
5% de las votaciones
MM 163 · Puntuación: 92
Capcom
Proein

Aventura

Los únicos movimientos se registran en los puestos de abajo: el legendario detective sube un puesto su «Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones» y hace descender al mago Simón.



1 Sam & Max Primera Temporada (=)
33% de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 93
Telltale Games/JoWood
Nobilis Iberica



2 Runaway 2 El Sueño de la Tortuga (=)
28% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive



3 Jack Keane (=)
21% de las votaciones
MM 160 · Puntuación: 94
Deck 13/10Tacle
FX Interactive

4 Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones (↑)
10% de las votaciones
MM 163 · Puntuación: 86
Frogwares/Focus Interactive
FX Interactive

5 Simon the Sorcerer 4 Chaos Happens (↓)
8 % de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 90
Silver Style/Playlogic
Virgin Play

Rol

La entrada de «Space Siege» en la tercera posición y el regreso de «El Señor de los Anillos Online» refrescan una lista en la que sigue como líder «The Burning Crusade».



1 World of Warcraft The Burning Crusade (=)
31% de las votaciones
MM 146 · Puntuación: 96
Blizzard/Vivendi
Vivendi



2 Mass Effect (=)
27% de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 97
Bioware/EA
Electronic Arts



3 Space Siege (N)
19% de las votaciones
MM 164 · Puntuación: 90
Gas Powered Games/SEGA
SEGA

4 Age of Conan (↓)
13% de las votaciones
MM 162 · Puntuación: 97
Funcom/Eidos
Proein

5 El Señor de los Anillos Online (N)
10% de las votaciones
MM 148 · Puntuación: 92
Turbine/Codemasters
Codemasters

Velocidad

El espectacular acelerón de las motocicletas de «Moto GP 07» le lleva directamente al liderazgo de la carrera, adelantando a «Race Driver GRID» que se mantiene segundo.



1 Moto GP 07 (↑)
28% de las votaciones
MM 157 · Puntuación: 95
Climax/THQ
THQ



2 Race Driver GRID (↓)
26% de las votaciones
MM 162 · Puntuación: 96
Codemasters
Atari



3 Need for Speed ProStreet (↑)
24% de las votaciones
MM 156 · Puntuación: 95
Electronic Arts
EA España

4 RFactor (↓)
13% de las votaciones
MM 158 · Puntuación: 94
Image Space Inc
Virgin Play

5 Test Drive Unlimited (=)
9% de las votaciones
MM 147 · Puntuación: 96
Eden games/Atari
Atari

El espontáneo

"Me he pasado todo el verano dándole a la tecla. ¡Incluso he llevado el teclado inalámbrico a todas partes por si surgía cualquier partida!"

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

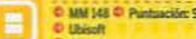
Natalia Delgado

Simulación

Aviones y barcos dominan el cotarro de los tres primeros puestos de la lista, quedando los dos puestos restantes para sendas expansiones de los incombustibles Sims.



1 *Silent Hunter 4*
- 30% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft





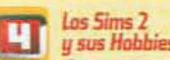
2 *Falcon 4.0 Allied Force*
- 25% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 88
- Aces/Microsof
- Microsoft



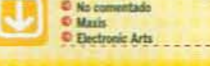
3 *Flight Simulator X Acceleration*
- 18% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 88
- Aces/Microsoft
- Microsoft



4 *Los Sims 2 y sus Hobbies*
- 16% de las votaciones
- No comentado
- Maxis
- Electronic Arts



5 *Los Sims 2 y Las 4 Estaciones*
- 11% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 89
- Maxis
- Microsoft



Deportivos

Deportes para todos los gustos pero con el claro dominio del fútbol y sus dos máximos representantes sumidos en la eterna pelea: «FIFA 08», esta vez en cabeza, y «PES 2008».



1 *FIFA 08*
- 28% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 94
- EA Sports
- Electronic Arts



2 *Pro Evolution Soccer 2008*
- 22% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami



3 *NBA Live 08*
- 20% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 90
- EA Sports
- Electronic Arts

4 *UEFA Euro 2008*
- 17% de las votaciones
- MM 161 · Puntuación: 92
- EA Sports
- Electronic Arts

5 *Virtua Tennis 3*
- 13% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 86
- Sumo Digital / SEGA
- SEGA



Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



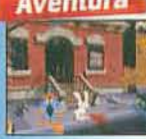
1 Starcraft	2 Civilization IV	3 Warcraft III
41 % de las votaciones	39 % de las votaciones	20 % de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 131	Comentado en MM 90
Puntuación: 90	Puntuación: 96	Puntuación: 92
Blizzard	Firaxis	Blizzard

Acción



1 Half-Life 2	2 Far Cry	3 Doom 3
42% de las votaciones	35 % de las votaciones	23 % de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 110	Comentado en MM 116
Puntuación: 98	Puntuación: 97	Puntuación: 98
Valve	Crytek	id Software

Aventura



1 Sam & Max	2 Monkey Island 4	3 Grim Fandango
40 % de las votaciones	32 % de las votaciones	28 % de las votaciones
Coment. en MM 70	Coment. en MM 70	Coment. en MM 47
Puntuación: 94	Puntuación: 89	Puntuación: 92
LucasArts	LucasArts	LucasArts

Rol



1 Baldur's Gate	2 Ultima VII	3 Neverw. Nights
38% de las votaciones	32 % de las votaciones	30 % de las votaciones
Coment. en MM 49	Coment. en MM 63	Coment. en MM 91
Puntuación: 93	Puntuación: 97	Puntuación: 92
Bioware	Origin	Bioware

Velocidad



1 TOCA 2	2 Need for Speed	3 Test Drive Unlim.
45 % de las votaciones	30 % de las votaciones	25 % de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 107	Comentado en MM 147
Puntuación: 90	Puntuación: 88	Puntuación: 96
Codemasters	EA Games	Eden Games

Simulación



1 Lock On	2 Silent Hunter 4	3 IL-2 Sturmovik
44 % de las votaciones	34 % de las votaciones	22 % de las votaciones
Comentado en MM 108	Comentado en MM 148	Comentado en MM 83
Puntuación: 90	Puntuación: 94	Puntuación: 90
Eagle Dynamics	Ubisoft	1C/Maddox Games

Deportivos



1 Virtua Tennis	2 Pro Evo Soccer 4	3 FIFA 2003
46 % de las votaciones	36 % de las votaciones	18 % de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 119	Comentado en MM 80
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 71
Sega	Konami	EA Sports

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.























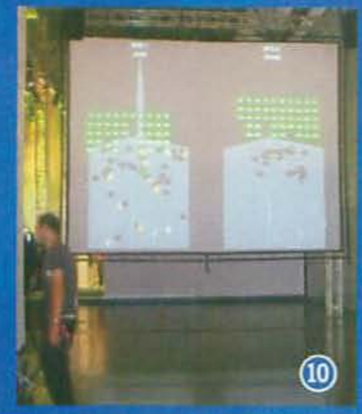
¡Viaja con nosotros al futuro de los juegos!

EL PC DOMINA LA GC 2008

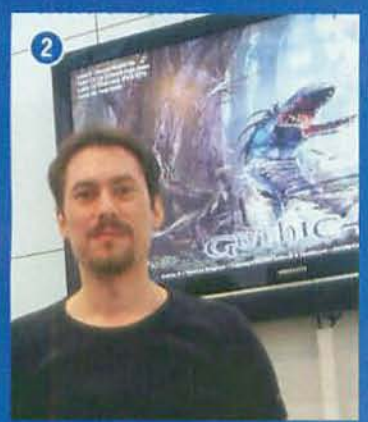
2008 ha traído la confirmación de la Games Convention como alternativa al E3, tomando el relevo como la feria de videojuegos más importante a nivel mundial... y con el PC arrasando en calidad y cantidad.















LAS 10 CLAVES DE LEIPZIG

1 LA GAMES CONVENTION se consagra en 2008 como la referencia en cuanto a ferias de juegos a nivel mundial, con más de 200.000 visitantes.

2 MÁS DE 500 COMPAÑÍAS se dieron cita en Leipzig con sus novedades para el año 2009.

3 ¡EL PC ARRASA! Algunos de los títulos más importantes de la feria eran exclusivos de PC, como los juegos de Blizzard.

4 ¡ROL A LO GRANDE! Bioware fue una de las estrellas de Leipzig con «Dragon Age», un juego que va a dar mucho que hablar en 2009.

5 UNA FERIA PARA EL PÚBLICO. Lo mejor de la GC es que es abierta al público, que disfruta a lo grande de los juegos.

6 ¡ORGANIZACIÓN ANTE TODO! Pese a la perfecta organización del evento, la enorme afluencia de público provocó que para ver algunos juegos se formaran colas.

7 EN PC SE JUEGA AÚN MEJOR. Por fin llegan las versiones para PC de algunos juegos tan ilustres como «GTA IV», que es mejor aún que en consola... ¡y pudimos probarlo en vivo!

8 CADA VEZ MÁS JUEGO ONLINE. Y no hablamos sólo de «World of Warcraft». Los juegos online cada vez son más en la industria.

9 ¿Y EL HARDWARE? Pues también estuvo ahí. Los nuevos procesadores de Intel o los teclados Sidewinder de Microsoft pusieron la guinda a los juegos.

10 HISTORIA EN LA GC. la zona "retro", con juegos y máquinas de hace décadas, estuvo a rebosar de gente.

Juegos y más juegos, con el PC arrasando, llenaron la GC 2008 durante cinco días en los que descubrimos las estrellas de la nueva temporada

Lo anunciamos el año pasado después de llegar de Leipzig y parece que el tiempo nos ha dado la razón. La Games Convention ha dejado de ser una promesa para conver-irse en la realidad alternativa al E3 como eferente a nivel mundial de las ferias de uegos. La edición 2008 de la feria de Ale-nania ha sido un auténtico festín para los ugadores de todo el mundo, especialmen-e para los de PC. Juegos, juegos y más uegos. De Acción, de Rol, de Estrategia, Online... Un universo de novedades que ha atido todos los récords del pasado año. lás de 200.000 visitantes, casi 550 com-añías, casi 4.000 periodistas de todo el nundo... Y los responsables de los juegos, llí, presentando en vivo a sus "niños", ara que prensa y público los disfrutase lo grande, en espera de que podamos charles mano en sus versiones definitivas, lgunas al caer, otras para 2009... y más.

Pero, aparte de las cifras, esta edición de la Games Convention donde ha puesto la carne en el asador es en los juegos, con el PC como formato estrella. ¿Por qué? Bueno, basta con repasar unos cuantos nombres: «World of Warcraft. Wrath of the Lich King», «Diablo III», «Starcraft II» –¡ay, Blizzard, qué buenos sois!–, «Dragon Age», «Fallout 3», «Empire. Total War», «Far Cry 2», «Dawn of War II»...

Sí, sí, nosotros también nos dimos cuenta mientras estábamos allí... varios de estos nombres ya te suenan, ¿verdad? Es cierto que algunos de estos juegos no era la primera vez que se presentaba. Pero es que la GC 2008, como buen "sarao" de este tipo, ha tenido de todo: novedades, juegos que se retrasan, juegos que de un año a otro... ¡desaparecen!, otros que cada vez tienen mejor aspecto, juegazos de esos que se presentan a puerta cerrada –pero que te enseñamos aquí para que no te los pierdas–... y secretos. Sí, la GC 2008 ha tenido secretos. Proyectos tan ambiciosos, confidenciales y a los que les queda tanto tiempo de desarrollo que aún no se puede hablar de ellos... Pero confía en nosotros cuando te decimos que para más allá de 2009 tu PC te va a dar muchas alegrías con cosas muy, muuuuy gordas.

ACCIÓN

Adrenalina y espectáculo

¡LA ACCIÓN EXPLOTA EN PC!

De un tiempo a esta parte la acción es mucho más que pegar tiros, y la mejor prueba la encontramos en los juegos que hicieron de la GC 2008 un auténtico festival para los aficionados al género. Empezando por el alucinante «Far Cry 2» -ique sí, que ya llega, de verdad!-y su no menos impresionante editor, y continuando por juegos como «Dead Space», «Prince of Persia» o el esperadísimo «Grand Theft Auto IV», para PC, el guión, el realismo, la ambientación y la jugabilidad convierten la acción en PC en un puro espectáculo. Eso sí, nos quedamos con las ganas de ver algunos títulos que parecen haber desaparecido de la faz de la tierra, aunque sus responsables nos aseguran que no hay razón para temer por ellos. Pero, lo mejor, es que muchos de estos juegazos que arrasaron en la Games Convention salen ya en 2008. ¡Menudo fin de año le espera a tu PC!

FAR CRY 2

Compañía: Ubisoft Montreal/Ubisoft · Lanzamiento: Octubre 2008

¡AHORA, SÍ, NOS VAMOS A ÁFRICA! Pues sí, ya es seguro. Tras demos tecnológicas, retrasos, desmentidos y demás, «Far Cry 2» no pasa de este mes de octubre. La segunda parte del genial juego de Crytek promete ser el más realista, libre, abierto, interactivo y explosivo título de acción del año. Y, además, en la GC de Leipzig se presentó el genial editor que incluirá la versión final del juego, con el que en unos pocos minutos puedes crear mapas, misiones y aventuras como te dé la real gana.

- ¿ESTÁS LISTO PARA ÁFRICA? El inusual escenario de «far Cry 2» promete ofrecer una libertad de juego total, con entornos donde todo cambia y en los que tus acciones influyen de forma decisiva.
- ¡CREA TU PROPIO JUEGO! Si recuerda «Far Cry» y su editor te harás una idea de lof que te puede esperar en el de «Far Cry 2», con el que podrás diseñar tus propios mapas y escenarios con una facilidad pasmosa.
- ¡MÁS REAL DE LO QUE IMAGINAS! El espectacular motor gráfico «Dunia» te hará creer que estás realmente en medio de la sabana. El realismo de «Far Cry 2» no se ciñe sólo a lo estético, pues podrás modificar el entorno con el fuego.





TERROR Y GORE EN EL ESPACIO. Más que un «Resident Evil» en el espacio, el nuevo proyecto de E.A. es una auténtica peli de terror en el PC.



¡COMO MOLA! Toda la jugabilidad de los títulos de Valve en un juego de acción multijugador que homenajea a las pelis de zombies. ¡Brutal!

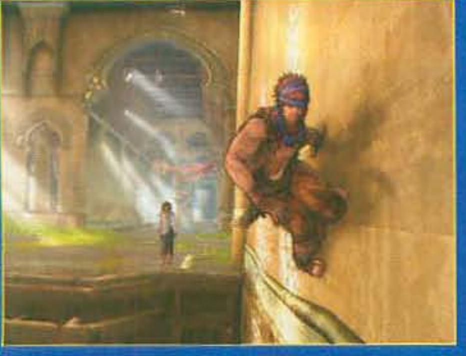


¡IMPRESIONANTE! Original, fascinante y con una jugabilidad total. Un juego de acción como ningún otro y que te tendrá pegado a la pantalla.



LA GUERRA MÁS REAL. Le queda mucho por delante hasta estar acabado, pero «Dragon Rising» promete ser la simulación bélica más real en PC.







PRINCE OF PERSIA

Compañía: Ubisoft Montreal/Ubisoft · Lanzamiento: Noviembre 2008

¡ESTE PRÍNCIPE ES UN HOMBRE NUEVO! ¡A finales de este año llega a tu PC! Y las nuevas aventuras del Príncipe, y él mismo, han pegado un cambiazo -a mejor, ¿eh?- que ni te lo imaginas. Hasta se ha echado una amiga nueva, Elika, que le acompaña en su nuevo juego y que es capaz de luchar a tu lado, codo con codo, en unos combates tan alucinantes como la propia estética del juego. Prepárate para descubrir un nuevo mundo de fantasía en tu PC con un juego que te descubrirá un universo alucinante.

- ¡UN PRÍNCIPE TOTALMENTE NUEVO! Manteniendo la enorme jugabilidad de la trilogía anterior de «Prince of Persia», el nuevo juego estrena estética, tecnología gráfica, historia, movimientos y combos. ¡Una pasada!
- ¡LUCHA CON ELIKA! La IA del nuevo «Prince of Persia» será genial, con el personaje secundario de Elika acompañándote en tus aventuras y ayudándote en los combates siempre que se lo pidas. ¡Genial!





;TA IV

Compañía: Rockstar · Noviembre 2008

OCKSTAR NO OLVIDA SUS RAÍCES! Así nos los eron cuando nos presentaron la remozada y jorada versión para PC de «GTA IV». Un control aptado a la perfección a la combinación de te-do y ratón -o a pad, si lo prefieres-, más calidad áfica, resoluciones mayores y un modo multijuga-r renovado, además de un editor de secuencias.

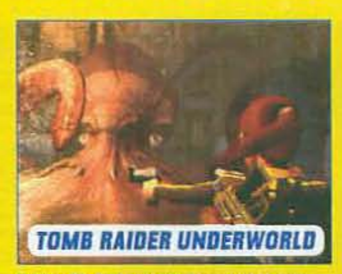
- ¡MEJOR QUE EN CONSOLA! La versión para PC de «GTA IV» aprovechará a tope las capacidades técnicas del ordenador para mejorar todo el apartado gráfico del juego.
- ¡CREA TUS PROPIAS PELÍCULAS! Además incluirá un editor con el que podrás crear películas de tus aventuras en el juego, en secuencias grabadas en el disco duro.



A HA VUELTO! O lo hará los primeros s de 2009, para ser precisos, mientras lith acaba la "precuela" de «FEAR».



ID Y EL FUTURO DE LA ACCIÓN. Los creadores de «Doom» y su nuevo motor gráfico preparan para 2009 un juego de infarto.



¡LARA, TE QUEREMOS! Ya está casi aquí nuestra heroína favorita con su nueva aventura. ¡Estamos más que impacientes!

¡AÚN MÁS ACCIÓN!

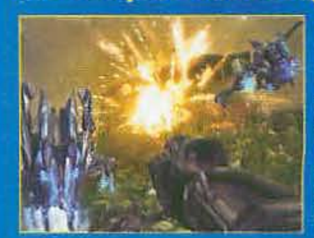
UNOS YA ESTÁN A PUNTO Y OTROS... ¿DÓNDE ESTÁN? Aunque muchos juegos los vamos a disfrutar ya mismo, otros que se anunciaron el año pasado a bombo y platillo parece haber esfumado. ¿Qué ha pasado con ellos?

La guerra está a punto de estallar



◄ Cuando leas estas líneas «Call of Duty. World at War» estará casi a punto. La entrega más reciente de la serie te llevará al Pacífico para vivir la Segunda Guerra Mundial de una manera brutal.

¡Esto sí que es una «Crysis»!



◄ Ha sido ser anunciado y al poco lo vas a tener ya en tu disco duro sin haberte dado ni cuenta. «Crysis Warhead» ofrecerá una acción más depurada que «Crysis» y con una tecnología optimizada.

¿Dónde se han metido los mafiosos?



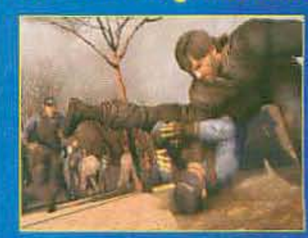
◄ El año pasado fue una de las grandes sensaciones de la GC pero parece que a Illusion Softworks se le ha complicado algo el desarrollo, porque este año «Mafia II» ni ha aparecido. ¿A que ha parecido un accidente?

¡Vuelven los clásicos al PC!



◄ Capcom se ha encargado de que las distancias entre los juegos de PC y consola se reduzcan con la adaptación de «Street Fighter IV» al PC. ¿Estás listo para disfrutar de un tipo de acción diferente en tu ordenador?

Sam... Sam, ¿estás ahí?



◄ O Sam Fisher estaba de incógnito, o era la segunda gran ausencia. Bueno, o la tercera o cuarta, porque ni «Alan Wake» ni «Aliens. Marines Coloniales» se han dejado ver tampoco por la GC 2008.

Jugabilidad total "made in Japan"



◄ Y si antes decíamos que Capcom quiere llevar a PC sus grades juegos, no podemos olvidarnos de «Bionic Commando», pura jugabilidad y espectáculo. ¡Ya sólo falta que anuncien «Resident Evil 5»!

ESTRATEGIA

¡A la conquista total! JUEGOS EN SERIE EN TU PC

Si las series son cada vez más la tendencia, de forma global, en el mundo de los juegos, en el campo de la estrategia para PC deja de convertirse en una moda para ser la norma. Los más grandes juegos de estrategia de la Games Convention dejaron bien a las claras que los nombres ya asociados con calidad y diversión es lo primero que el jugador busca a la hora de decantarse por un título. Es algo que los estudios y compañías tienen muy clar aunque también debe quedar claro qu afortunadamente, nadie se está durmie do en los laureles y las innovaciones s numerosas y –en general– para mejor. A están los ejemplos de los juegos más de tacados del género: «Empire. Total War «Dawn of War 2», «Starcraft II», «Los Sin 3» y muchos otros que siguen haciendo la estrategia el género para PC más repr sentativo de esta plataforma.

EMPIRE. TOTAL WAR

Compañía: The Creative Assembly/SEGA · Lanzamiento: Febrero 2009

¡CONQUISTA LOS MARES! La serie «Total War» llega a su máxima expresión llevando la estrategia total y las batallas más alucinantes al mar. En «Empire» podrás crear tu propio Imperio dominando los océanos, conquistando Europa y dando el salto al Nuevo Mundo, creando colonias en América... ¡o ayudando a su independencia! Como siempre, el realismo, la jugabilidad, el espectáculo y las batallas épicas están aseguradas. Dirige a tu Imperio y consuítas el mundo.

- ¡BATALLAS NAVALES! La enorme jugabilidad de la serie «Total War» se traslada a los mares de los siglos XVII y XVIII. Comanda tus galeones, corbetas y demás y acaba con los piratas y con los enemigos.
- ¡MÁS REAL QUE NUNCA! El mejorado motor gráfico de «Empire» permitirá recrear los detalles como nunca antes en la serie «total War». ¡Hasta los proyectiles serán reales y los daños se ajustarán a los impactos!
- ¡LA ESTRATEGIA MÁS ÉPICA HA VUELTO! O lo hará en 2009, para ser precisos. Las numerosas novedades, además, se extenderán al área del mapa táctico, donde podrás marcar objetivos de un nuevo modo.

Y ADEMÁS...

RED ALERT 3

Compañía: E.A. L.A.
Lanzamiento: Noviembre 2008

UN CLÁSICO DEL GÉNERO regresa en 2008, con la tercera entrega de «Red Alert». Ahora con una nueva facción que entra en juego.

EL IMPERIO DEL SOL se convierte en la tercera en discordia en »Red Alert 3», con unos japoneses que hacen de unidades como los mech su mayor baza de triunfo.



LOS SIMS 3

Compañía: E.A.
Lanzamiento: 2009

EL JUEGO MÁS VENDIDO DE LA HISTORIA EN PC volverá en 2009 con más opciones y mejoras en todos y cada uno de sus apartados. ¿Volverá a romper récords?

SU POTENTÍSIMO EDITOR de personajes será, sin duda, uno de sus puntos fuertes. Podrás personalizar tus Sims como nunca.







STARCRAFT II

Compañía: Blizzard/Activision Blizzard ➲ Lanzamiento: 2009

LA ESTRATEGIA SEGÚN BLIZZARD. El grandísimo «Starcraft» sigue, en la línea de Blizzard y su política de información, generando un mar de dudas: no se sabe cuándo saldrá -pero lo de 2009 está más que claro-, no se sabe si necesitará mucho equipo -pero leyendo entre líneas en los comentarios de Blizzard, parece que no-... Eso sí, algo está claro después de haber visto lo que se ha enseñado del juego: es pura diversión, jugabilidad y estará pulido casi hasta la perfección, como también es norma en Blizzard.

➲ **¡VUELVEN LAS TRES RAZAS!** Cuando hace diez años -¡diez años ya!- Blizzard se sacó de la manga «Starcraft» marcó la manera de hacer juegos de estrategia, con un perfecto equilibrio entre el potencial de tres facciones distintas.

➲ **¡UN MOTOR GRÁFICO DE AÚPA!** De lo que más orgullosos están en Blizzard con «Starcraft II» es del motor gráfico -lo dicen ellos mismos-, que será capaz de adaptarse a PCs de todo tipo y potencia.





WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR 2

Compañía: Relic Ent./THQ ➲ Lanzamiento: Primavera 2009

POR EL EMPERADOR! La segunda parte de «Dawn of War» mostrará un montón de novedades tal que enumerarlas todas es casi imposible: menos unidades con más potencial, posibilidad de mejorar sus habilidades y darles otras nuevas, una campaña cooperativa, variación del guión según tus acciones, libertad de elección de caminos... ¡impresionante!

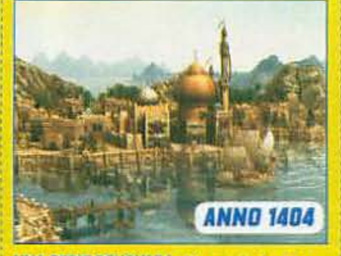
➲ **¡MÁS LIBERTAD Y MÁS TÁCTICA!** Un nuevo diseño de acción ofrecerá batallas más tácticas y divertidas.

➲ **NO JUEGUES SOLO** Aunque el modo individual se limitará a los Marine, podrás jugar la campaña en modo cooperativo.



SID MEIER'S COLONIZATION

ESTRATEGIA CLÁSICA. La nueva entrega de «Civilization IV» vuelvce la vista atrás y se fija en los clásicos de Sid Meier.



ANNO 1404

UNA SERIE RENOVADA. Otra serie de estrategia que se renueva por completo, desde el motor gráfico hasta las opciones de juego.



TOM CLANCY'S END WAR

¡TÚ DAS LAS ÓRDENES! Por primera vez la voz se convierte en tu arma más importante en un juego de estrategia. ¡Alucinante!

MÁS QUE ESTRATEGIA

PREGUNTAS, DUDAS, AGRADECIMIENTOS... La GC 2008 ha dado mucho de sí en el mundo de la estrategia, pero, además, ha ido más allá de los propios juegos. Las caras detrás de los desarrollos también son más que interesantes...

Renovarse o...



◄ Aunque quizá no tenga tanto nombre como otra, «Anno» causa auténtico furor en países como Alemania. Su última entrega, además, renueva el aspecto gráfico y gran parte de la jugabiliidad.

"Gracias a los jugadores españoles"



◄ Es de bien nacidos ser agradecidos y Jonny Ebbert, el jefe de proyecto de «Dawn of War 2» quiso que, en su nombre, os diéramos las gracias a todos los jugadores de «Dawn of War» por vuestro apoyo.

¿Romperá nuevos récords?



◄ La nueva entrega de «Los Sims» incluirá numerosas mejoras y opciones de juego y un editor de personajes alucinante. Ahora la única duda es saber si romperá récords como su predecesor.

La estrategia también es deporte

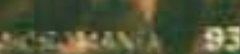


◄ Aunque no se han prodigado en la GC 2008, los mánagers de fútbol siguen siendo un género casi en sí mismo y «FIFA Mánager 2009», de nuevo, se perfila como el más completo de todos para PC.

¿QUÉ HA PASADO CON...?

➲ **WORLD IN CONFLICT. SOVIET ASSAULT** está, y nunca mejor dicho, desaparecido en combate. La expansión del genial título de Massive está de momento en el limbo, convertido en una de las víctimas de la fusión Activision-Vivendi. No es que esté cancelado, ya que nunca se ha hecho una comunicación oficial al respecto, sino que Activision-Blizzard ha dicho que no distribuirá el título y, por ahora, poco más se sabe.

➲ **EL FUTURO DE MASSIVE** también está en el aire, ya que en su momento Vivendi compró el estudio nórdico y lo convirtió en un equipo interno de desarrollo. Ahora, Activision ha dicho que no está interesada en la franquicia de «World in Conflict» y Massive, según parece, se encuentra en venta.



¡Cada vez más fuerte!

NUEVA VIDA PARA EL ROL

Si en la Estrategia las series han ido acaparando el protagonismo total, en el mundo del Rol no se puede decir lo contrario... salvo excepciones tan brillantes como «Dragon Age. Origins», que promete ser auténticamente revolucionario, algo casi paradójico con la condición de "heredero" del espíritu de «Baldur's Gate», en palabras de sus propios creadores. Sin embargo, que algunas series archiconocidas sigan en el candelero no es cuestión de azar. Qu nombres como «Diablo III» se hayan alzad tan rápidamente entre los juegos que m expectativas están levantando se debe su capacidad para causar admiración - hasta polémicas algo rebuscadas-. Pe sea como sea la única realidad es que Rol, que no hace tanto tiempo pasaba un época de vacas flacas, es ahora mismo un de los géneros más pujantes en PC, y co visos de todavía ir a más.

DIABLO III

Compañía: Blizzard/Activision Blizzard Lanzamiento: Por confirmar

¡DEMONIOS, QUÉ MARAVILLA! Tras su presentación oficial en el Worlwide Invitational de París, «Diablo III» sigue dando que hablar. Para bien. Y es que del nuevo proyecto de Blizzard se sigue doltando información con cuentagotas, pero qué buena pinta tienen esas gotas, amigo. «Diablo III» promete ofrecer la endiablada -claro- jugabilidad y diversión de los anteriores títulos de la serie, pero con un nuevo motor 3Despectacular, la posibilidad de jugar de modo cooperativo y un multijugador renovado.

- ¿Y LAS CLASES? Pues bien, suponemos, porque quitando las ya conocidas del Bárbaro y el Doctor Brujo, Blizzard no suelta prenda sobre las demás, ni aunque les pinches.
- ¡LA NUEVA GENERACIÓN DEL REY DEL ROL! «Diablo» nunca ha sido Rol en el sentido más puro, pero su jugabilidad lo ha aupado como la serie reina del género.
- ¿POLÉMICA, QUÉ POLÉMICA? En Blizzard no hacen oídos sordos a las quejas de algunos jugadores sobre que «Diablo III» no será tan "terrible" como los anteriores. Sólo dicen: "espera, y verás".

Y ADEMÁS...

BORDERLANDS

Compañía: Gearbox/2K
Lanzamiento: 2009

¿QUÉ GÉNERO TIENE MÁS PESO? «Borderlands» el año pasado se enclavaba en el mundo de la acción, pero su evolución parece ir equilibrando sus apartados.

UN MUNDO FUTURO en un planeta lejano te invita a descubrir sus secretos, que puedes descubrir jugando en modo cooperativo.





GOTHIC 3 FORSAKEN GODS

MÁS AVENTURAS EN ARCANIA con la expansión de «Gothic III». El regreso del héroe sin nombre a un mundo que cambia con tus acciones.



GOTHIC 4

O, MEJOR DICHO, «ARCANIA. AGOTHIC TALE». Porque éste será el nombre definitivo de la nue entrega de «Gothic», aún plagada de secretos.






DRAGON AGE. ORIGINS

Compañía: Bioware/EA · Lanzamiento: 2009

VUELTA A LOS CLÁSICOS. ¿Qué se puede pensar cuando Bioware dice que ha querido recuperar el espíritu de los clásicos con su nuevo proyecto? Pues no es que vayas a encontrarte con un juego anticuado, sino todo loo contrario, que las enormes posibilidades, flexibilidad y potencia de los diseños inspirados en los juegos de rol de mesa, como ocurría con «Baldur's Gate», la referencia de «Dragon Age. Origins», es lo que permitirá encontrarte con un juego de una libertad pasmosa, unas reglas de rol clásicas y potentes y un juego con el que te sentirás en el protagonista de una película de fantasía.



- UN JUEGO GIGANTESCO. Las posibilidades y libertad de acción en «Dragon Age. Origins» serán tan enormes como el propio juego.
- ¡ALUCINANTE! El motor gráfico del juego es espectacular, su realismo total y, además, tendrás control total sobre las cámaras.
- ¡CREA TU JUEGO! Además, incluirá un potente editor para diseñar tus propias aventuras... ¡pudiendo modificar scripts y hasta la IA!





FALLOUT 3

Compañía: Bethesda Softworks · Lanzamiento: Octubre 2008

EL FUTURO YA ESTÁ AQUÍ! Casi a la vuelta de la esquina stá el lanzamiento de «Fallout 3». Pudimos jugar un buen rato durante la Games Convention y es un título que realmente va a marcar tanto en el género como lo ha hecho la serie «The Elder Scrolls» con «Oblivion». Espectacular gráficamente, con libertad total para explorar el mundo de juego con unas posibilidades ilimitadas a la hora de definir tu estilo de juego. Un auténtico imprescindible.

- ¡MÁS ALLÁ DE OBLIVION! Aunque la principal referencia para el diseño de acción de «Fallout 3» es «Oblivion» sus posibilidades irán mucho más allá del anterior título de Bethesda.
- LA HERENCIA «FALLOUT». El sistema de habilidades y mejora del personaje está inspirado directamente en los juegos clásicos de la serie.



NEVERWINTER NIGHTS 2. STORM OF ZEHIR

DE TODO. Nuevas criaturas, enemigos, sts, zonas a explorar, clases, habilidades do lo que imagines en esta expansión.



RISE OF THE ARGONAUTS

ROL ORIGINAL. Al menos en su ambientació e historia, que presenta los mitos y dioses griegos como hilo conductor.



SACRED 2

Y AHORA, JUEGO COOPERATIVO. La segunda parte de «Sacred» tiene en la campaña cooperativa uno de sus grandes atractivos.

EL... ¿NUEVO ROL?

EL MUNDO DEL ROL ESTÁ QUE ARDE. Polémicas por las nuevas entregas de series míticas, miradas a los clásicos en busca de inspiración para nuevos juegos, secretos sobre cómo pueden evolucionar series clásicas... ¿Realmente son novedades?

Una polémica "diabólica"



◄ Para Blizzard la polémica sobre que «Diablo III» será muy "light" no tiene sentido. Dicen -con razón- que han enseñado muy poco del juego, y que también «Diablo II» tenía gran variedad de escenarios.

El futuro está en los clásicos



◄ Si Bioware quiere recuperar el espíritu de «Baldur's Gate», por algo será, ahora que el Rol Online tiene cada vez más pujanza y afirman que se están perdiendo las grandes historias para un único jugador.

¿Acción, rol o mucho más?



◄ Las fronteras entre géneros en muchos juegos cada vez son más borrosas y «Borderlands» es uno de los mejores ejemplos, con un equilibrio casi total entre acción, rol y aventura.

El gran enigma de «Gothic»



◄ La realidad de «Arcania. A Gothic Tale» -«Gothic 4», si lo prefieres- está lejos de vislumbrarse. De momento, las demos de tecnología son todo lo que se ha visto del juego... ¿Cómo será?

AL FINAL NO LO VERÁS

- «THE WITCHER ENHANCED EDITION». AHORA SÍ, AHORA NO. Lo de la versión mejorada de «The Witcher» está siendo todo un culebrón en España. Cuando se anunció, Atari confirmó que no se iba a distribuir de manera oficial en nuestro país. Justo durante la Games Convention la compañía aseguró que sí lo traería a España. Y cuando ya estábamos celebrándolo, a la vuelta de la feria, de repente, vuelven a decir que, finalmente, no lo distribuirán.
- ¿CÓMO CONSEGUIRLO? Pues pocas opciones más quedan, porque o se consigue de importación directa, o a través de una descarga online. Aunque, quién sabe, lo mismo todo cambia en días...



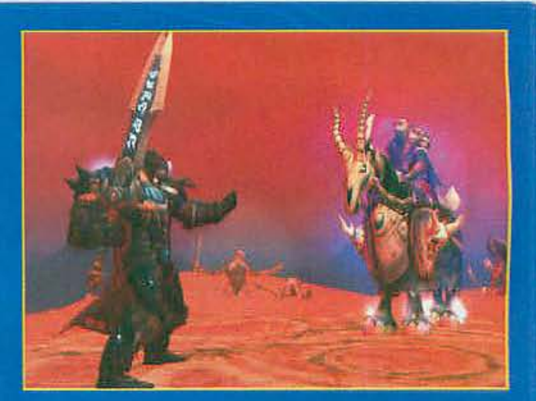
ROL ONLINE

El poder del multijugador

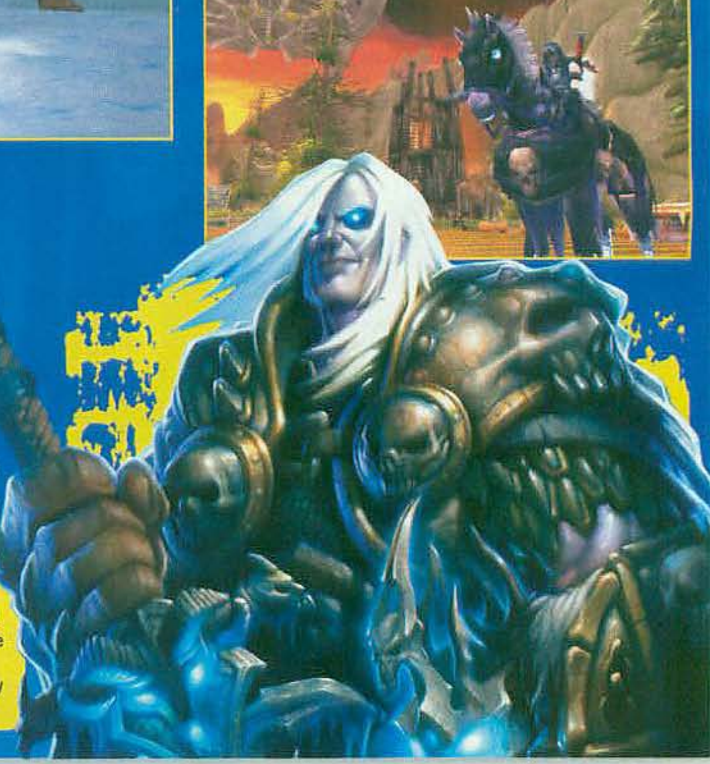
MUNDOS PARA COMPARTIR

Nos lo aseguran, pero no acabamos de creernoslo... ¡y eso que lo han dicho de forma oficial! Sí, desde luego que, por lo que hemos visto, parece estar acabado. Pero Blizzard es mucho Blizzard. Y mira que le tenemos ganas a «Wrath of the Lich King», posiblemente el juego más popular de la GC 2008 en cuanto a número de jugadores y curiosos, pero nos dicen que sí, que el 13 de Noviembre estará a la venta... y no nos lo acabamos de creer. De todos modos, no se puede deci que el mundo del Rol Online se acabara er la GC 2008 en Blizzard. Al contrario, esta edición ha servido para demostrar que e género está en alza. Mira todos los juegos que hemos destacado en estas páginas y que estarás de acuerdo con nosotros... Pero no se nos va de la cabeza... ¿es verdad, señores de Blizzard? Miren que tenemos el corazón sensible, ¿eh?









Compañía: Blizzard/Activision Blizzard · Lanzamiento: 13 de Noviembre de 2008

¡POR EL PODER DE ARTHAS! Más zonas para explorar, más quests, más personajes que conocer, más combates que librar... Sí, todo eso está muy bien, pero, al fin y al cabo, ¿no es lo que ofrecen todas las expansiones? ¿No esperás algo más de Blizzard? Algo como... ¿nuevas clases de personaje, por ejemplo? Tampoco estaría mal poder conducir vehículos, ¿no? Y, ¿qué pensarías de edificios y estructuras que puedes destruir, incluso chocando con tu vehículo contra ellas? Pues poco más hay que decir, claro. Sólo hay que esperar un poco a «Wrath of the Lich King».

- **¡MÁS AVENTURAS EN NORTHREND!** Según cuentan los responsables de la esperada expansión para «World of Warcraft», el tamaño del mundo de juego aumentará en aproximadamente un 20%.
- **¡MÁS Y MEJOR EN TODO!** Aunque algunas novedades son más evidentes que otras, en general Blizzard asegura que se han mejorado todos los apartados del juego, desde las quests al diseño de las mazmorras, las clases y hasta el combate.
- **¡UNA JUGABILIDAD TOTAL!** Las mejoras en las clases de personajes y la inclusión de vehículos y nuevas estructuras permite adivinar que la jugabilidad global mejorará de forma total.

Y ADEMÁS...

AGE OF CONAN
HYBORIAN ADVENTURES

Compañía: Funcom
Lanzamiento: Descargas 08/09

UNA EXPANSIÓN QUE NO LO ES. Las novedades que «Age of Conan» incluirá a base de descargas y actualizaciones, no estarán disponibles en un único pack.

2008 Y 2009, verán aparecer, de forma paulatina estas mejoras. Desde la actualización a DirectX 10 hasta nuevas quests y áreas.





SUPERHÉROES ANÓNIMOS No serán una licencia de cómic ni de cine, pero «Champions Online» te dejará crear tu propio héroe... ¡y los villanos!



DEL CÓMIC AL PC Estos sí son conocidos. Supermán, Batman, el Joker... los personajes más conocidos de DC pasados por el filtro online.









AION. THE TOWER OF ETERNITY

➲ Compañía: NC Soft ➲ Lanzamiento: 2009

NI CIELO NI INFIERNO, SINO TODO LO CONTRARIO. Parecen ángeles, pero no lo son. Son los habitantes de dos mundos separados, uno encima del otro. Los personajes de «AION» son una mezcla de personaje manga y arquetipo religioso, y podrás elegir el bando que prefieras cuando el nuevo proyecto de NC Soft vea la luz... ¿o la oscuridad? «AION» es de los pocos juegos realmente originales en el universo del Rol Online, y promete grandes posibilidades en áreas de jugabilidad, quests y, curiosamente, guión. Un título muy prometedor.

➲ **DOS BANDOS A ELEGIR.** Aunque, en realidad, habrá tres facciones en el juego. Sin embargo, la tercera facción será controlada por la IA, aunque su presencia e importancia se verá afectada por las acciones de los personajes jugadores.

➲ **¡UN EDITOR IMPRESIONANTE!** Las posibilidades de configuración del personaje en «AION» serán enormes, ya que el editor para personalizar a tu avatar será muy potente, aunque sencillo de manejar.



WARHAMMER ONLINE AGE OF RECKONING

➲ Compañía: Mythic/GOA ➲ Lanzamiento: Ya disponible

¡POR FIN LLEGÓ! Ha tardado lo suyo, ha tenido retrasos –más de los deseados–, ha pasado por las consabidas fases beta pero, por fin, «Warhammer Online» ha llegado. Cuando leas estas líneas ya estará en la calle pero si quieres saber más sobre él, no te pierdas el artículo que puedes encontrar en la sección de preview de este mismo número.

➲ **¡FANTASÍA HEROICA!** Una de las opciones más atractivas del juego es su sistema de combate entre reinos, además de los modos más conocidos de PvE y PvP.

➲ **ELIGE TU BANDO.** Las opciones para elegir bando son muy completas: el Imperio humano, los ejércitos del Caos, los Enanos, los Pielesverdes (Orcos y Goblins), los Altos Elfos y los Elfos Oscuros.



JUMPGATE EVOLUTION

MÁS ALLÁ DEL CIBERESPACIO. La nueva generación de los juegos de rol online españoles llegará con «Jumpgate Evolution».



LEGO UNIVERSE

¡TE DEJA DE UNA PIEZA! Sí, el mundo de LEGO también tendrá su universo online. Pero, por ahora, poco se ha visto de él.



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE. MINAS DE MORIA

¡AHORA, A MORIA! Si los desafíos y aventuras de «El Señor de los Anillos Online» te han sabido a poco, espera a esta expansión.

LA GC Y EL MMORPG

POR SI AÚN ALGUIEN NO TENÍA CLARO EL AUGE DEL ROL ONLINE, la Games Convention 2008 se ha encargado de poner los puntos sobre las íes. Y es que algunos de los stands más visitados eran los de Funcom, NC Soft... y Blizzard, claro.

La resaca del lanzamiento



◄ El "boom" del lanzamiento de «Age of Conan» parece estar pasando factura a Funcom que anuncian una expansión que no lo es... vamos, que habrá que actualizar el juego en varias descargas.

¿Alguien la conoce?



◄ De verdad que nosotros no tenemos ni idea, pero esta señorita debe ser famosísima en Alemania, porque estaba en el stand de NC Soft promocionando «AION» y no hacía más que firmar autógrafos...

Promesas de futuro online



◄ La experiencia es un grado y los chicos de Cryptic la tienen en cantidades industriales, así que su nuevo proyecto, «Champions Online», promete ser algo gordo. Pero podían haber enseñado un poco más...

El furor de los "warhammeros"



◄ O los alemanes están como una moto o es que matarían a sus amigos por una camiseta, porque cuando las estaban regalando en el stand de «Warhammer Online» había que huir si no querías morir aplastado.

"Made in Germany", claro



◄ No es de extrañar que el stand de «Gothic *III. Forsaken* Gods» estuviera de bote en bote. Es un juego "made in Germany" y, claro, la tierra tira mucho, aunque el nombre en alemán se las traiga.

Los auténticos reyes de la GC 2008



◄ Y, cómo no, Blizzard volvió a liarla en una feria de juegos. Su stand era de los más grandes, y allí multitud de locos de «World of Warcraft» disfrutaron a lo grande con la expansión, antes que nadie.

SIMULACIÓN

El género busca sitio
RAROS TIEMPOS...

Cunado en el género de la simulación lo menos abundante son los simuladores puros, es que algo raro está pasando. ¿Está el género condenado, definitivamente, a desaparecer? ¿Dejaremos de ver en el mercado en los próximos meses y años esos juegos de aviones, submarinos, etc. tan queridos por los aficionados a la simulación? Quizá sea demasiado pronto para ponerse tan dramáticos, pero la verdad es que la tendencia no es nueva y cuando en la simulación lo que vemos son juegos musicales o títulos como «Spore», como novedades, es que las compañías tampoco deben tener muy claro el futuro del género.



GUITAR HERO WORLD TOUR

Compañía: Activision Lanz.: Nov. 2008

¿QUIERES SER UNA ESTRELLA DEL ROLCK? ¿O, al menos, intentarlo? Pues el nuevo «Guitar Hero» te permitirá hacerlo siendo guitarrista, batería o cantante. Una auténtica pasada de diversión, solo o con tus amigos.

Y además...

SPORE

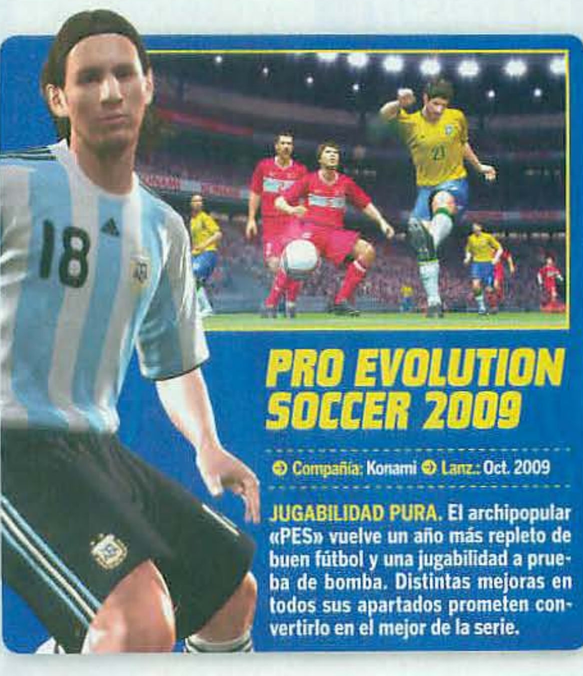
Compañía: EA Lanzam.: Ya disponible

EL JUEGO MÁS ESPERADO de los últimos años ya está aquí y es una auténtica pasada. Crea tu universo de juego, desde los personajes hasta el mundo mismo, haz que evolucionen y consigue conquistar el universo. Un título rompedor y diferente.

DEPORTIVOS

Todo el deporte rey
BALONES Y MÁS BALONES

Fútbol, fútbol y sólo fútbol. Este año la ausencia en PC de algunos de los juegos estrella de EA Sports ha marcado la presencia del género en la GC 2008. Sin embargo, los aficionados al deporte rey no se pierden las nuevas ediciones de los dos mayores representantes de los juegos deportivos en PC: «FIFA 09», plagado de novedades, y «Pro Evolution Soccer 2009» llegan para satisfacer las ansias de competición y balón de los jugadores. Espectacular es el cambio que ha pegado la serie «FIFA» en PC, que por primera vez desde hace mucho es una versión específica para ordenadores, y no una conversión del juego de consola.



PRO EVOLUTION SOCCER 2009



Compañía: Konami Lanz.: Oct. 2009

JUGABILIDAD PURA. El archipopular «PES» vuelve un año más repleto de buen fútbol y una jugabilidad a prueba de bomba. Distintas mejoras en todos sus apartados prometen convertirlo en el mejor de la serie.

Y además...

FIFA 09

Compañía: EA Lanzamiento: Oct. 2008

UN CAMBIO A MEJOR. En EA se han tomado las cosas en serio con la versión de PC del nuevo «FIFA». Cambios en el motor gráfico, en los controles -adaptando el uso de teclado y ratón, conjunto- y más, para un «FIFA» que quiere ser revolucionario.



VELOCIDAD

A toda pastilla
VELOCIDAD LEGAL E ILEGAL

Un año más la tendencia del género la marcan el tuning y las carreras urbanas, aunque el nuevo «Need for Speed» vuelve por sus fueros y retoma el carácter ilegal de sus carreras, torneos y desafíos, en los que nuevamente tendrás que huir de la poli además de demostrar tus habilidades al volantes frente a tus adversarios. Una realización de película y un guión repleto de personajes, chicas y mucha emoción ponen la guinda a «Undercover». Además, las motos vuelven este año con el nuevo «Moto GP», que tiene mejor pinta que nunca. Si lo tuyo es el olor a goma quemada, a gasolina y te gusta el tuning, atento a estos juegos.



NEED FOR SPEED UNDERCOVER

Compañía: EA Lanzamiento: Nov. 2008

DE NUEVO, A HUIR DE LA POLI. La serie «Need for Speed» vuelve a las carreras ilegales. Tuning, chicas, velocidad punta y mucha policía de la que huir. Si echabas de menos el estilo «Underground», éste es tu juego.

Y además...

MOTO GP 08

Compañía: Capcom Lanz.: Nov. 2007

VELOCIDAD EN DOS RUEDAS. Si prefieres las motos a los coches, *la competición oficial* a la ilegal y eres fan de Pedrosa o Lorenzo, el nuevo «Moto GP» va a colmar tus ansias de correr a toda pastilla. Prepara tu PC para dar *gas a tope con* este juego.

EL PC SE IMPONE

La feria de los compatibles

Si el año pasado parecía que la Games Convention se iba a convertir en una feria que no pretendía competir con el E3, sino situarse en un nivel distinto, en 2008 la realidad ha aupado al evento de Leipzig a la categoría de feria de referencia del videojuego, tanto a nivel profesional como para el público, tras un E3 que los propios profesionales han calificado de discreto, en el mejor caso. La Games Convention ha conseguido este "trono" con una organización casi perfecta, un éxito rotundo en la asistencia de compañías, público, periodistas y juegos.

Pero mucho más importante ha sido que el PC, como por otro lado esperábamos, se ha salido en la GC 2008. Los juegos que has podido descubrir en estas páginas, el auge del Rol Online, la producción de títulos en exclusiva para PC -¿alguien dijo Blizzard?-, nuevos periféricos, procesadores, tecnología en tarjetas gráficas... Todo apunta a un futuro brillante para el PC. En 2009, nombres como «Dragon Age. Origins», «Starcraft II» o «Empire. Total War» van a convertir tu disco duro en un auténtico paraíso del jugador de PC. Ve haciendo hueco, porque lo vas a necesitar.



▲ La presencia de los responsables de los estudios más importantes de todo el mundo ha convertido a la GC 2008 en la referencia en ferias del videojuego a nivel mundial.



▲ El PC ha visto renacer algunas series de juegos, como el renovado «FIFA».



▲ Los juegos van mucho más allá de las campañas. Los editores, como en «Far Cry 2», son ya imprescindibles.



▲ Nuestro director pudo jugar con «Fallout 3» en la GC 2008 y disfrutó como un niño con zapatos nuevos. ¡Mira qué cara de felicidad!

EL HARDWARE HABLA EN PC

JUEGA MEJOR EN 2009. Microsoft anunció en la GC 2008 el lanzamiento inminente de su nueva serie Sidewinder, con teclados y ratones pensados específicamente para los jugadores de PC.

INTEL ANUNCIA NUEVAS CPU. Además, Intel, anunció el desarrollo de sus nuevos procesadores de múltiples núcleos, pensados con los juegos de PC como objetivo.



▲ Los nuevos teclado y ratón de la serie Sidewinder, de Microsoft, se orientan a los jugadores de PC.

2009 VA A SER UN GRAN AÑO EN PC...

¡QUÉ JUEGAZOS PARA PC! La última edición de la Games Convention ha puesto de relieve que el PC está más vivo que nunca y que sigue siendo la plataforma favorita de muchas compañías. Sirvan estos juegos como ejemplo de lo que te espera en 2009, en exclusiva en tu PC.



▲ El Rol más clásico y más espectacular que puedas imaginar vuelva de la mano de los genios de Bioware.



▲ Si hablamos de clásicos, en este caso de la estrategia, no pierdas de vista a «Starcraft II», que va a arrasar.



▲ La nueva entrega de la serie «Total War» será aún más alucinante, realista y épica. Un juego imprescindible.



▲ El rey del Rol vuelve. «Diablo III» te volverá a maravillar con su jugabilidad y su increíble guión. ¡Una pasada!

WARHAMMER 40.000. DAWN OF WAR 2

▲ Numerosos cambios y mejoras en «Dawn of War 2». Un juego alucinante que será uno de los bombazos del año.



S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky

Se ha desatado la tormenta

Si piensas que el perímetro de contención o La Zona, como lo llama el ejército, sigue tal y como lo recuerdas estás muy equivocado. De hecho, lo que recuerdas aún no ha sucedido. Por ahora lo custodian mutantes y delincuentes que no se andan con tonterías. Si sobrevives, ¿de qué lado estarás?

No pudiste elegir una profesión más prospera en 2011, Scar. Siendo mercenario tienes acción e ingresos sólo por patrullar La Zona, unos años después de aquella segunda explosión nuclear de Chernobil. ¿Cuándo fue, en 2008? Pero un día en uno de tus apacibles paseos junto a los científicos que debes acompañar, te ves sorprendido por una radiación un poquito más fuerte de lo habitual y pierdes el conocimiento. Despiertas en la base llamada Cielo Despejado, que pertenece a una de las facciones que convive en La Zona. A partir de entonces descubres que alguien ha accedido al complejo nuclear de La Zona. De algún modo, ha provocado que el territorio se vuelva inestable y peligroso, ya que cabe la posibilidad de que se produzca un nuevo desastre.

Gracias a tu preparación y habilidades espaciales podrás evitar una nueva hecatombe. Sin embargo, eres consciente que cada emisión dañará tu sistema nervioso y a la larga significará tu muerte. ¡Esto no venía en el contrato! Tendrás que decidir si tomas parte en misiones para ayudar a salvar La Zona o si, por el contrario, continúas con tu vida de mercenario en solitario.

LA DECISIÓN ES TUYA

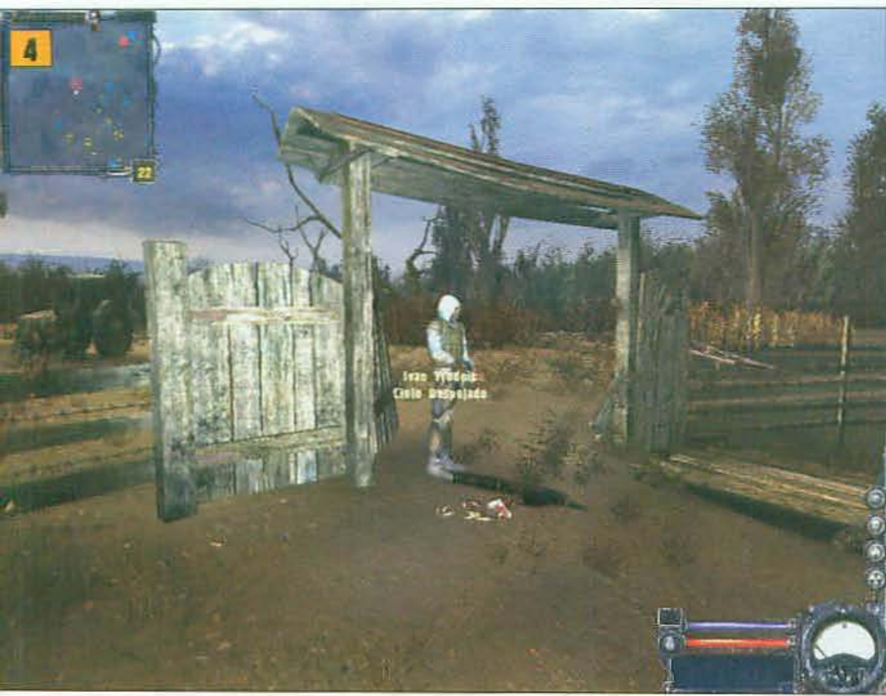
La libertad de acción es un apartado fundamental en «Clear Sky». Así pues, con esta guía queremos arrojar algo de luz a la historia -bastante compleja desde el comienzo- mostrándote posibles soluciones ante las diferentes misiones.

Además, también puedes con- sultar los consejos que figuran e los recuadros acerca del uso d la PDA a la hora de afrontar la misiones. También podrás v cómo sacar el mejor partido a inventario, las ventajas que ofr cen los dispositivos para medir radiación en el ambiente y cóm llevar los diálogos con los pers najes. Pero no te olvides de qu cada decisión es cosa tuya.













Nuevas emisiones radioactivas han provocado que La Zona se vuelva inestable. Toma la decisión acertada antes de que un nuevo desastre sea inevitable

PÉRDIDA DE CONCIENCIA

1 *Despiertas desorientado* en la cama de una habitación tras la emisión radioactiva que se produjo mientras explorabas. Después de *hablar* con Lebedev –jefe de la base de Cielo Despejado– sal por la puerta del fondo y dirígete al objetivo que aparece en la PDA con un círculo rojo.

CIELO DESPEJADO

2 *Habla con Cold, el tabernero.* Lo encontrarás cuando salgas del edificio y continúes por tu izquierda. Te pondrá al día sobre la situación en la que se encuentra Cielo Despejado, ¡presta mucha atención! Después de hablar con él, vuelve sobre tus pasos y regresa al edificio que tienes enfrente a ti. En la segunda habitación de la derecha está Lebedev. Habla con él y toma buena nota de toda la conversación.

3 *Una vez que termina la conversación con el jefe* de Cielo Despejado tendrás que conseguir el equipamiento del comerciante Suslov. Sal del edificio por tu derecha y enfrente le encontrarás. A partir de aquí puedes comprar o vender en función de tus intereses.

4 *Ya tienes tu kit de supervivencia.* Lo siguiente es reunirte con la avanzadilla y para eso tendrás que buscar al guía para que te lleve hasta los grandes pantanos. Da media vuelta y lo encontrarás a tu izquierda, esperándote junto a la entrada de la base de Cielo Despejado. Al hablar con él tienes que hacerle ver que estás preparado para lo que pueda pasar.

5 *Te has quedado solo en mitad de los grandes pantanos.* Si lo que quieres es empezar con buen pie te recomendamos que utilices los tornillos cada vez que escuches el ruido del detector de radiación. Al arrojarlos al suelo descubrirás una pequeña explosión, ¡ni se te ocurra pasar cerca!

6 *Al fondo verás una torre.* Ve hasta ella y sube por la escalerilla lo más rápido que puedas ya que detrás de ti se acerca un grupo de mutantes que no vienen con ganas de hacer amigos. ¡Corre! A continuación, serás testigo directo de una nuevo escape radioactivo. Tranquilo, no te preocupes. Esta vez estás a salvo. ▸▸

Quiz 1

En tu primera incursión en los pantanos, ¿en qué lugar estarás a salvo de los monstruos?

- A. Una granja.
- B. Una torre.
- C. Una nave industrial.

LA PDA Y EL INVENTARIO





EN ESTA OCASIÓN LA TECNOLOGÍA ESTÁ DE TU PARTE. Cada vez que te encomienden una nueva misión tienes la oportunidad de ver cuál es la ubicación en el mapa de tu objetivo. Aparecerá rodeado por un círculo rojo. De esta manera puedes decidir cuál es el mejor camino para llegar y así poder evitar enfrentarte con grupos de bandidos y mutantes que puedan estar por los alrededores. También podemos aplicar el mismo ejercicio para las misiones secundarias. Además de consultar los mensajes y ver las estadísticas.

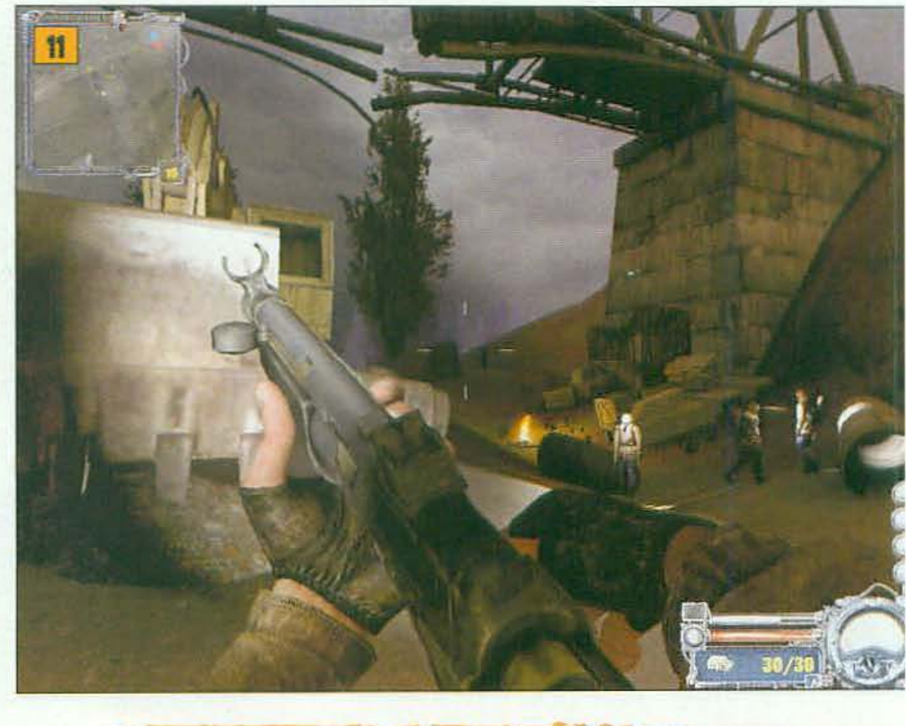
POR OTRO LADO SE ENCUENTRA EL INVENTARIO. Un elemento muy útil para ir recopilando todos aquellos objetos que vayamos encontrando a nuestro paso por La Zona. Sin embargo debes tener en cuenta que el espacio es limitado y no puedes llevar todo lo que quisieras. Será mejor que elijas aquello que te pueda servir para llevar a cabo las misiones. Una buena fórmula para ahorrar espacio con las armas que encuentres es quedarte con la munición y después soltar las armas completamente descargadas.













Diferentes facciones se disputan el control de La Zona y tú te encuentras en medio del conflicto. ¡Es el momento de decidir de qué lado vas a estar!

MANTENER EL DIÁLOGO





UNO DE LOS ELEMENTOS CLAVES DEL JUEGO es el diálogo que estableces con los diferentes personajes de La Zona. Es importante que permanezcas atento a los detalles que encierran las conversaciones, ya que te pueden dar pistas sobre los intereses de una facción, la personalidad de cada personaje o incluso desvelarte los secretos que encierra el núcleo de Chernobil. Piensa muy bien antes de contestar ante una pregunta porque tu respuesta lo puede cambiar todo.

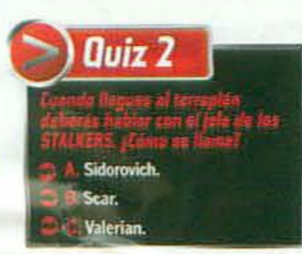
TAMBIÉN ES MUY IMPORTANTE SABER CUÁNDO DEBES CALLAR, permanecer inmóvil y obedecer ante determinadas amenazas, sobre todo si éstas provienen de un grupo de bandidos que te salen al paso. En este caso lo mejor será no decir nada y dejar que la acción siga su curso, puesto que puedes salir perdiendo. Otro aspecto importante es el diálogo que puedes mantener con personajes secundarios de La Zona. Con ellos puedes comerciar y de ese modo tener acceso a extras interesantes y artefactos muy útiles. Eso sí, ten cuidado con los mutantes que suelen estar cerca de ellos.

7 *De nuevo vuelves de una pieza a la base de Cielo Despejado.* Recoge tu kevlar superligero y después vuelve a hablar con Lebedev. Tras recabar información sobre el último escape sal del edificio hacia la izquierda y acércate hasta el guía, que te llevará nuevo a los grandes pantanos.

8 *Una vez situado en los grandes pantanos* utiliza la PDA para saber cuáles son las posiciones que debes reforzar para que la presencia de Cielo Despejado sea superior a la del resto de facciones. Pero antes tendrás que enfrentarte con un grupo de criaturas que te esperan entre los matorrales que tienes a tu derecha.

9 *Usa la escopeta y demuéstrales quién está al mando.* Acércate hasta la Aldea Pesquera y luego ve a la Vieja Iglesia por la parte de atrás. Atento a los enemigos que hay en su interior. Después dirígete a la Estación de Bombeo, también por la parte de atrás, y, por último, conquista la Granja del Noroeste.

10 *Cielo Despejado domina los pantanos.* Ve hasta el control de caminos y habla con el guía para que te lleve hasta el Cordón. Pasarás al siguiente nivel. Sal pegado a la izquierda y corre todo lo que puedas, ya que no te interesa enfrentarte aún al enemigo. Una vez a salvo, encontrarás a Sidorovich en el bunker de un campamento.



11 *Después de hablar con él reúne con Valerian* –el jefe de los stalkers en el terraplén. Para ello atravie el campamento que protege a S dorovich. De camino encontrar resistencia enemiga. ¡Tú decide si te enfrentas a ellos o prefiere eludir el combate! Ya en el terra plén, y tras la conversación co Valerian, habla con Khaletsk que se encuentra en el edificio c enfrente. Después vuelve a habl con el jefe de los stalkers.

12 *Tu siguiente misión será elimin a los militares en el Ascensor.* Pa ello deberás abandonar el terr plén y volver por donde has v nido hasta la señal que marca PDA. Ten mucho cuidado con l enemigos que te vas a encontr en el Ascensor. Las granadas resultarán muy útiles para pod des poco un poco el terreno s exponerte demasiado.















3 *Después de acabar con ellos limina a los militares* que están n el Depósito. Rodéalos por la erecha y utiliza tus granadas. uelve al terraplén e interroga a haletskiy. Te dirá que el botín del ropio comandante se encuentra n el viejo molino, junto al teja- o. Tendrás que subir a la parte ás alta para recogerlo. Una vez ue esté en tu poder llévaselo al omerciante Sidorovich, situado n el bunker de su campamento. espués vuelve al camino y dirí- te hacia el Norte. Cuidado con radiación, corre cuando veas ue el aire se enrarece.

4 *A continuación te vas a cruzar n un grupo de bandidos.* Más vale ue obedezcas porque son de ga- lo fácil. No les molestes y sigue camino. Localiza con la PDA situación del excavador para ue te proporcione información sobre Fang. Cuando estés junto al excavador deberás ser rápido y subirte a las rocas. Desde esa posición podrás acabar con los perros ciegos que os atacan. Tras eliminarlos habla con él.

EL VALLE OSCURO

15 *Tendrás que seguir el rastro de Fang hasta el Valle Oscuro.* Regresa al camino y dirígete hacia el Norte. Evita cualquier contacto con bandidos. En cuanto vean que les contradices te coserán a balazos, así que no te hagas el héroe. Avanza sin mirar atrás y continúa con tu objetivo.

16 *Acércate muy despacio y completamente desarmado* hasta el comandante de la avanzadilla que te encuentres. Deberás hablar con él. En esta ocasión tampoco te interesa hacerte el héroe porque son superiores en número y en armamento. ¡Todo dependerá de ti! Después tendrás que encontrar la base de Libertad. Rodéala por la izquierda para poder entrar con facilidad. De momento no tienes por qué preocuparte por los soldados que custodian la entrada y hacen la ronda en el interior. ¡No eres una amenaza!

Quiz 3

¿Qué hay justo enfrente de la base de Libertad y que te ordenan despejar por completo?

- A. Una avanzadilla.
- B. La guarida de unos mutantes.
- C. Un molino.

17 *Atraviesa la base de Libertad* hasta una pequeña caseta donde se encuentra el General. Te encomendará una nueva misión para poder hablar con el Jefe de Libertad. Tendrás que destruir la guarida de los monstruos que se encuentra frente a la entrada de la propia base. Consigue armas acabando con los soldados de la entrada, así te resultará más fácil eliminar a los monstruos de la guarida. Usa también las granadas de mano.

18 *Después de despejar la guarida de los mutantes* vuelve a la base Libertad y habla de nuevo con el General. Te encontrarás la puerta de la caseta cerrada, pero se puede abrir fácilmente. Permanece atento a la conversación y, a continuación, entra en el edificio que hay junto a la caseta. Sube al primer piso. Allí encontrarás a Ashot. No te olvides de recoger la munición. ▸▸













Permanece muy atento a los niveles de radiación de tus aparatos de medición. ¡Pueden salvarte la vida! Si te expones demasiado a la radioactividad estás acabado

▸▸ **19** *Tendrás que entregar la munición a la avanzadilla de Libertad.* La PDA te indica la situación exacta en el mapa del grupo de soldados. Cuando llegues descubrirás que la avanzadilla se encuentra al pie de una colina y ha sido eliminada. Tu misión: recuperar la PDA activa. Deberás registrar los cadáveres del suelo. El que está tendido en un colchón tiene la PDA activa. Regístralo y recupérala.

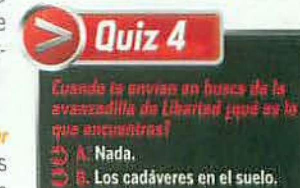
20 *Regresa a la base Libertad para entregarle la PDA activa a Chekhov.* Ten mucho cuidado con los soldados de la base, porque intentarán acabar contigo. Como podrás comprobar aquí no has venido a hacer amigos, ¡así que no te fíes de nadie! En cuanto la situación se tranquilice, se abrirán las puertas de la nave que está junto a la caseta del General.

21 *En la parte de la izquierda encontrarás unas escaleras.* Sube a la primera planta de la nave y al fondo del pasillo a la izquierda verás una puerta. Ábrela y habla con Chekhov. En cuanto le entregues la PDA activa él te encomendará una nueva misión: encontrar al Comandante. Al final de la conversación acepta el encargo de Chekhov. Sal de la nave bajando por las escaleras que hay al fondo y abandona finalmente la base Libertad por la entrada. Ve en dirección Sur.

22 *De camino recibes la noticia por radio* de que hay mercenarios que están atacando una granja que pertenece a Libertad y cuya situación aparece marcada en la PDA. Ayúdalos a defenderla. Entra por la puerta abierta de hierro situada a la derecha del camino. Una vez dentro, acaba con un soldado que se encuentra en el edificio de la izquierda. Utiliza las granadas para reducirlo.

23 *Registra el cadáver del Comandante junto a un árbol y recoge su PDA.* Después vuelve a la base Libertad para entregársela a Chekhov. Allí te dará las coordenadas de la ubicación de Fang en tu PDA. Acepta la misión y sal de la base Libertad. Dirígete en direcció Sur y atraviesa un desfilader para pasar al siguiente nivel. Te cuidado con los bandidos que t encuentres. Si quieres, puede rodearlos por la derecha. Una ve pasado el grupo de bandidos, t encontrarás de frente una bas en ruinas con soldados.

24 *En la parte de abajo hay una c seta.* Abre la puerta y baja por la escaleras. De pronto se produc una explosión y dos bandidos t roban por completo, pero no t preocupes, porque vas a salir c ésta. Cuando te incorporas rec bes el encargo de buscar la PD de Fang. Está en el suelo de la h bitación, a tu izquierda, recóge junto con una pistola, munición un detector "eco" de radiación. L PDA contiene las coordenadas c situación exacta en el mapa de s escondite secreto.



Quiz 4

¿Cuando te envían en busca de la avanzadilla de Libertad ¿qué es lo que encuentras?

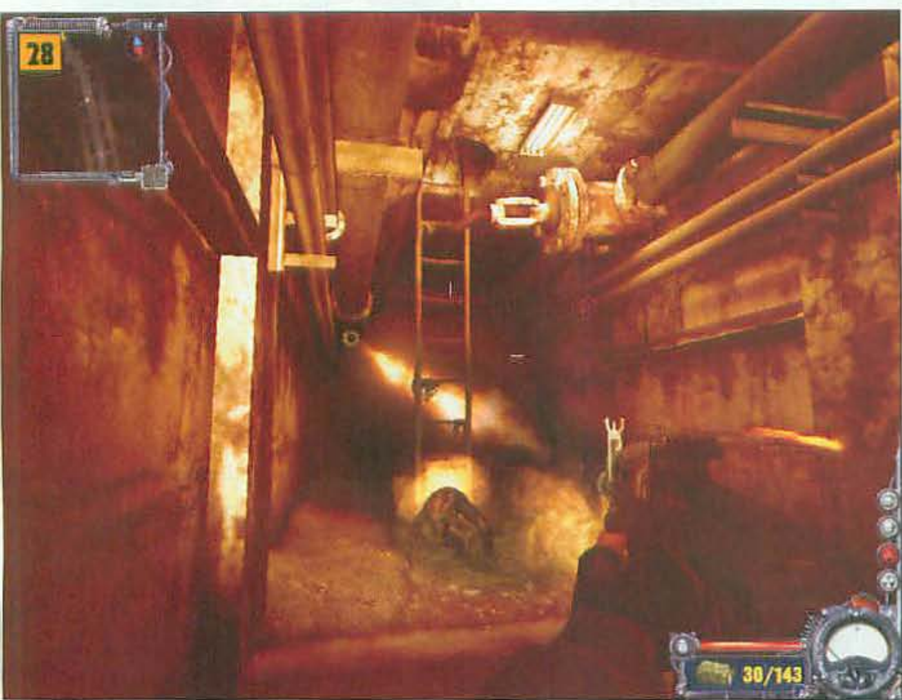
- A. Nada.
- B. Los cadáveres en el suelo.
- C. Un diario secreto.















¡El diálogo es fundamental! Habrá momentos en los que tendrás que estar muy atento a la conversación y otros en los que más vale que cierres el pico

25 *Abandona la caseta de la base en ruinas y dirígete hacia el Oeste.* Tendrás que rodear una vieja fábrica por la izquierda hasta cruzarte con unos bandidos. No te interesa pelear con ellos, haz lo que dicen. Pasa entonces al siguiente nivel y habla con el Comandante de la avanzadilla que custodia la entrada del camino.

26 *Deja atrás la avanzadilla y sigue por el camino de la izquierda.* De nuevo otra vez hacia la izquierda. Más adelante te cruzas con soldados de Deber que están luchando contra unos mutantes. Tras la pelea consigue armas y munición de los cadáveres. Enfrente verás la base de Deber.

27 *Entra en el primer edificio de la izquierda* y sube a la segunda planta por las escaleras que hay al fondo a la derecha para hablar con el General Krylov. Sal del edificio y dirígete al punto que marca la PDA. Cerca del agujero te vas a encontrar con soldados de Deber luchando contra un grupo de mutantes. Aprovecha que están ocupados para entrar en el agujero.

28 *Corre hacia la derecha y evita el contacto con las criaturas* que encuentres a tu paso. Verás una escalerilla al fondo que te llevará a un nivel superior. A tu derecha hay una estantería con munición y botiquines médicos. Sal por la puerta que hay al lado. ¡Llena de plomo a todos los mutantes que te cruces fuera!

29 *Cuando todo esté despejado entra en la sala de máquinas* que hay al otro lado y gira la válvula que ves a la izquierda. Comienza una cuenta atrás por lo que deberás salir de allí a toda prisa. Baja por las escaleras de caracol, continúa por la izquierda y sube por una escalerilla. ¡Estarás a salvo!

30 *Deberás despejar el pasillo de soldados.* Hay unas cajas apiladas, súbete y cuélate por el conducto. Accederás al escondite de los stalkers. Coge la PDA de Strelok, vuelve al pasillo hacia la izquierda, y alcanza el nivel superior por la escalerilla. Una vez fuera tendrás que descubrir qué es lo que trama este grupo de stalkers, cuáles son tus intereses y cuáles son tus verdaderos enemigos antes de que todo desaparezca. ¡Tú decidirás el futuro! ■ A.S.R

Soluciones Quiz

1.B. Una torre 2.C. Valerian
3.B. La guarida de unos mutantes
4.B. Los cadáveres en el suelo

EL MEDIDOR DE RADIACIÓN





SI LLEVAS UN TIEMPO DEAMBULANDO POR LA ZONA habrás podido comprobar que se trata de un lugar bastante inhóspito. Cada dos por tres surge una nube radioactiva o hay pequeñas emisiones sin descubrir. Para estas situaciones cuentas con tu detector "eco" que emite sonidos a medida que te acercas a una parte del mapa donde hay radiación. En el peor de los casos siempre puedes tirar del inventario e inyectarte uno de los tantos antídotos que encuentres a lo largo del juego para reducir parcialmente el efecto en tu cuerpo.

APARTE DEL DETECTOR ECO para medir la radiación del terreno también cuentas con otras armas para saber dónde debes pisar antes de dar un paso en falso. Dispones de unos tornillos que puedes lanzar al suelo cuando no estés seguro si puedes seguir por ahí tu camino. En el momento en que entren en contacto con la pequeña emisión se producirá una explosión que te indicará la posición exacta de ésta. Pero puedes estar tranquilo porque dispones de una cantidad ilimitada de tornillos. Así que, ¡lánzalos a discreción, que no se acaban!

Spore



Amigo, así es la vida

Si el origen de la vida es una incógnita que nadie se explica, no es menos misterioso cómo una especie puede llegar a prosperar. La evolución, dicen, es cosa del azar... Pero, ¿y si eres tú quien decide?

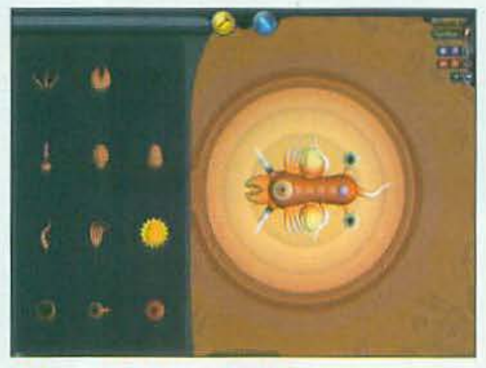
Con su última creación, el genial Will Wright ha reinventado una vez más eso que llamamos los "god games". «Spore» es una fascinante odisea evolutiva donde puedes crear de la nada la raza que tú mismo diseñes para hacerla sobrevivir a través de toda la existencia de su especie, desde su fase primigenia hasta la conquista del espacio. Sus inabarcables opciones de configuración y de edición hacen de «Spore» una aventura realmente única que te permite experimentar posibilidades hasta el límite de tu imaginación. Pero, por suerte, existen una serie de reglas y principios vitales básicos que te ayudarán a orientar el progreso de tus criaturas para que se desenvuelvan con éxito y consigan evolucinar. Con estos consejos, tus pequeños engendros lo tendrán más fácil ahí fuera.

Ha nacido una especie

Tu aventura en «Spore» comienza con un microorganismo simple, aunque con capacidad para desenvolverse en "su salsa". Tu misión es la de guiar a este bichito para que encuentre alimento. Pero el viaje, aunque fascinante, puede ser letal. ¡No te dejes maravillar por la belleza del paisaje y mantente alerta si no quieres ser la comida de otro!



Explora con cuidado todo el entorno, procurando no acercarte a los organismos más grandes que tú. Aliméntate de todos los pedazos de comida que veas. La roja es para los carnívoros y la verde si has elegido un herbívoro. Nútrete también de las sobras que vayan dejando otras especies después de sus violentas luchas. Sí, tu comienzo como carroñero es miserable... pero es un comienzo.



Después de haberte alimentado deberás llamar a tu pareja para procrear. Así podrás tener un ser más evolucionado dentro del editor. Aquí puedes cambiar el color de tu criatura y alterar su fisonomía a placer, pero lo más importante es que elijas bien en qué gastar los puntos de evolución adquiridos: ojos para ver mejor, púas para defenderte, flagelos para desplazarte deprisa... ¡Tú eliges!



A medida que vayas creciendo y adquiriendo nuevos apéndices cazar seres más pequeños que tú se convierte en algo más sencillo. Persíguelos en cuanto los veas y no tiembles a la hora de zampártelos. Si vas lo suficientemente armado, practica hostigando también a especies de tu tamaño hasta que se conviertan en tu cena. ¡La supervivencia es un juego cruel, ve acostumbrándote!



¿Quieres un buen consejo? Evoluciona cuanto antes para desarrollar un par de flagelos extra. Gracias a ellos la velocidad de tu renacuajo aumentará considerablemente, lo que resulta imprescindible tanto para cazar como para huir rápidamente de los depredadores. Si ahorras un poco más de material genético y le integras unos cilios adicionales, conseguirás hacerlo más veloz todavía.



¡Peligro! Un organismo más grande y más feo que tú te ha visto y se dispone a comerte. No dejes de huir, zigzaguea entre obstáculos, y, sobre todo, crúzate en el camino de otras células para frenar su avance. Si son más pequeñas que tu perseguidor, puede que se sacie con ellas. ¡Si son mayores, entonces el cazador será el cazado! Recuerda: siempre hay un pez más grande.



¡Unas cuantas cosillas más! Primero, no abuses del zoom o no sabrás por dónde vas y tendrás encuentros desagradables. Segundo, aprovecha las corrientes de agua para propulsarte a mayor velocidad. Tercero, aparéate cuando te persigan –sí, como lo oyes–, así estarás a salvo. Y, por último, desarrolla un lanzador de veneno para escupírselo a cualquier bicho que se ponga farruco.

El despertar de la inteligencia

Una vez tu criatura ha desarrollado un pequeño cerebro inicia el primer paso en su viaje hacia la inteligencia, abandonando el caldo de cultivo que le vio nacer para vivir en tierra firme. Allí tendrá que expandirse, hacer amistades, procurarse alimento y guardar sus espaldas ante ataques de especies rivales ¡La supervivencia sigue siendo la máxima prioridad!



Lo primero es lo primero. Sal de tu madriguera y encuentra algo de comida. Explora el escenario en busca de nidos vecinos y alíate con las especies más poderosas del lugar. Si eres carnívoro caza a las más débiles y aliméntate de ellas para desarrollarte. En caso de que tu especie sea herbívora aliméntate de frutos silvestres. Tienes que devorar todo cuanto puedas para reunir puntos de evolución rápidamente.



Trabar amistad con otras especies es de muy importante para proporcionar a tu raza un mundo seguro. Para ganarte su confianza tendrás que impresionarlas cantando, bailando, posando, etc. Cada especie tiene gustos diferentes, así que asegúrate de no descuidar estos talentos evolutivos -aunque sean aparentemente inútiles- cuando desarrolles a tu criatura en el editor. ¿Sabes eso de "de casta le viene al galgo"?



Los diversos tipos de extremidades, como cuernos, colas y otros apéndices disponibles en el editor, no sólo sirven para personalizar el aspecto de tu criatura, sino que se traducen en ventajas muy específicas durante el juego: velocidad, acecho, presencia, baile, etc. Desarrollar dedos prensiles para poder coger agarrar ramas o piedras es un buen ejemplo. Luego, procura sacar partido a esos rasgos.



En ocasiones te ves envuelto en duras batallas que no vas a poder ganar. Has intentado cazar a una criatura más fuerte que tú y ahora una manada enfurecida pelea contigo a muerte. Huye a un nido propio o aliado y ruge coléricamente para ahuyentar a tus enemigos mientras curas tus heridas en el refugio. ¡Esta vez sí estuvo cerca! Pero de todo se aprende... si consigues sobrevivir, claro.



¡¡CONTIGO NO, BICHO!! Por muy buenas que sean tus intenciones, existen determinadas especies que son agresivas y ariscas por naturaleza, así que ni se te ocurra acercarte a ellas buscando amigos. Por otra parte, todas las especies tienen en sus grupos ejemplares Alfa ligeramente más fuertes y peligrosos que sus semejantes. Resumiendo: ¡elige bien con quién te juntas o lo pagarás caro!



Una de las grandes ventajas de tener aliados es que puedes pedir a algunos de sus miembros que te acompañen para que luchen junto a los de tu especie. Al principio sólo podrás llevar un acompañante, pero con el paso del tiempo este número crecerá. No desdeñes su ayuda, ya que puede sacarte de algún apuro en el fragor del combate. ¡Ah, y déjales algo de comida o la simbiosis no funcionará!

En busca del fuego

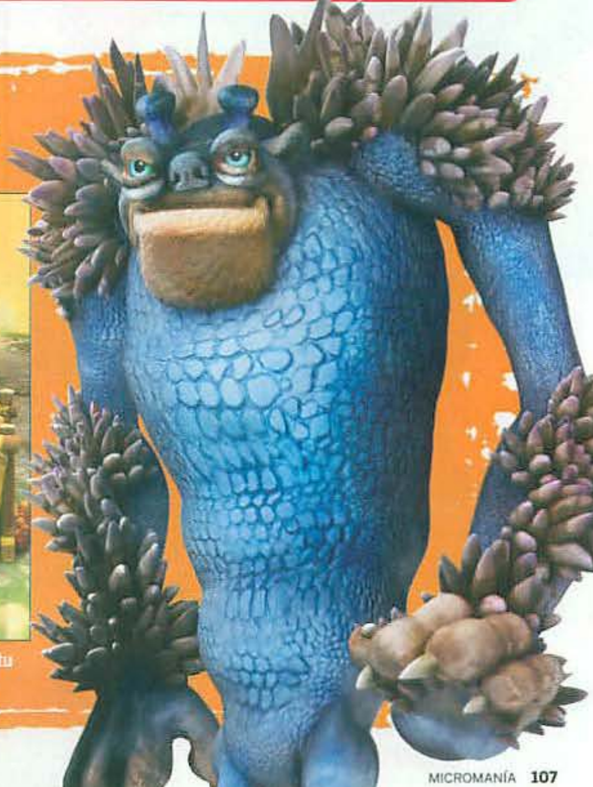
¡Al fin, tu primitiva criatura ya piensa! ¿Y qué es eso que brilla? ¡Fuego! Un nuevo mundo se abre ante tu especie, pero deberá aprender a desarrollar herramientas y a formar un grupos para sobrevivir a los mucho peligros que la acechan.

En este nuevo estado de tu evolución ya no controlas simplemente a una criatura, sino que tomas el control de un grupo capaz de crear sus propias herramientas. Por eso mismo tampoco podrás alterar nunca más la forma de tu raza de un modo tan radical como antes. El nuevo editor, en cambio, te permite crear nuevas herramientas, chozas y mejoras. Cuantas más cabañas construyas en tu poblado, de mayores medios dispondrá tu comunidad para aumentar su población.

A medida que dispongas de mejores utensilios tus criaturas pueden pasar de cazar y recolectar a pescar en zonas adecuadas, así como curarse de las heridas recibidas con bastones mágicos. Por supuesto, tendrás que equiparlas con armas para que puedan defenderse de otras tribus y de las fieras que se esconden en las sombras. A medida que tu especie aprenda más cosas podrá desarrollar armas y herramientas más sofisticadas.



▲ El hallazgo del fuego es un acontecimiento crucial en la historia de tu especie, de ahí vendrán todos sus progresos como seres inteligentes.



Da forma a tu creación

Tanto dentro como fuera del modo de juego principal «Spore» pone a tu disposición la gama de editores más completos y físicamente realistas jamás desarrollados para un juego de estas características. Tonalidades, disposición de la columna vertebral, número de apéndices...¡tu criatura será exactamente tal y como tú quieras que sea!



El editor te permite personalizar hasta el más mínimo rasgo físico de tu criatura de una forma tan sencilla como arrastrar un elemento y aplicarlo: bocas, garras, manos, extremidades, plumas, cuernos, aletas... Experimenta todo lo que quieras. A veces lo más extraño es lo más eficaz.



¡Pinta y colorea! Puedes escoger una serie de patrones predefinidos o buscar tu color ideal mediante la experimentación para dotar a tu creación del esquema cromático que te imagines. Fíjate en el entorno si quieres proporcionarle un camuflaje idóneo que le permita eludir a los depredadores.



Finalmente, un divertido modo Prueba de Movimiento te enseña, entre otras cosas, cómo se desplaza. Pon atención a este aspecto porque la agilidad puede ser un rasgo decisivo para evolucionar. ¿Estás conforme con el resultado? Piénsalo, y vuelve atrás si no te convence.



La civilización

Ha sido duro, pero tu especie ya es inteligente. El viaje, sin embargo, no ha hecho más que empezar. Si quieres prosperar tendrás que asentarte en una metrópolis, hacerla funcionar y ocuparte de la política exterior con otras especies.



A la hora de tratar con otras razas empieza por ser diplomático. Presentaciones cordiales, discusiones y negativas son tus herramientas para defender los intereses de tu imperio mediante ofrendas, rutas comerciales o propuestas de anexión. ¡Procura que los objetivos sean asequibles a tus demandas para que no fracasen las negociaciones!



Si por desgracia la vía de la diplomacia no funciona, siempre queda otra opción: ¡la guerra! Ya sea por tierra, mar o aire, tu civilización dispone de material bélico de sobra para imponer su autoridad al resto de culturas y prosperar mediante las armas. Eso sí, siempre y cuando puedas pagar tantos efectivos. El desgaste puede ser tu peor enemigo.



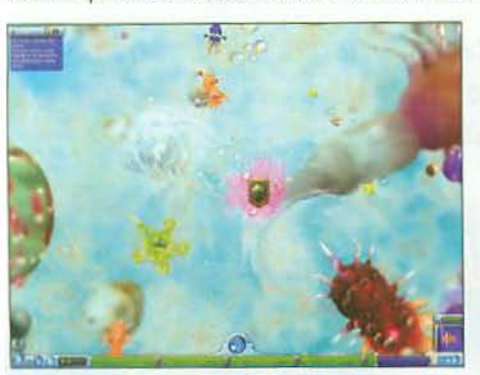
Los nuevos editores desafiarán tu imaginación. Y es que cuando hablamos de construir tu ciudad, lo decimos en serio: cada casa, fábrica y edificio de tu colonia lo construyes con esta herramienta. Techos, ventanas, antenas, puertas... ¡Edifica pensando estructuras idóneas para ser defendidas o descentraliza los centros de control!



Esta etapa también pondrá a prueba tus dotes de mecánico y tu talento creativo, para que diseñes de la nada los vehículos y naves espaciales más impresionantes que puedas imaginar, para la gloria de tu imperio. Nuevamente, cualquier detalle está a tu alcance: la disposición de la cabina, el número de alerones, las armas y las escotillas...

...nsejos útiles

Desde estas páginas hemos intentado ayudarte a superar las distintas fases en las que se divide esta épica aventura con algunas recomendaciones que pueden serte de utilidad. Pero hay otras consideraciones más globales que harías bien tener presente antes de embarcarte en la aventura de la evolución. ¡Toma nota!



Investiga cada escenario en busca de trozos del meteorito que trajo tu información genética al planeta. Al encontrar nuevos pedazos, desbloquearás mejoras evolutivas (como pezuñas o aguijones tóxicos) a las que podrás acceder cuando tengas los puntos de evolución disponibles.



Tan sólo las criaturas omnívoras pueden comer de todo. Tenlo en cuenta, porque carnívoros y hervívoros tendrán limitada su dieta, no podran ingerir frutos unos ni carne otros. El hábito alimentario condiciona la conducta de tu criatura, así que come sólo lo que te dicte tu naturaleza.



Aunque no es imprescindible, siempre resulta útil echar un vistazo a la evolución de tu especie mediante un diagrama histórico. Recoge todas las generaciones desde los inicios de tu especie, por lo que podrás revisar tu recorrido y los cambios a los que se ha visto sometida.



No olvides nunca que el principal objetivo es sobrevivir. Ten en cuenta las ventajas y desventajas que tienes en cada estado y no te lances a lo loco a hostigar, cazar o declarar guerras. Sopesa tus posibilidades y reparte tus dotes diplomáticas y guerreras con paciencia y sensatez.

La conquista del Cosmos

La última frontera de la evolución es el cosmos. Descubre el universo, expande tus colonias en mundos deshabitados y explora las galaxias en busca de vida.



Recorre los planetas en busca de un asentamiento idóneo para tus colonias. Pero no te quedes ahí: colorea a tu gusto los desiertos y océanos y serás recompensado con nuevas insignias y honores. Otra forma efectiva de conseguir logros es reunir muestras biológicas de los habitantes del planeta abduciéndolos con tu nave.



Investiga lo que se cuece en los planetas vecinos o intérnate hacia el centro del universo. En tu periplo espacial te encontrarás con otros seres inteligentes cuya disposición y animosidad puede variar, de modo que sé cuidadoso. Explora antes de presentarte. ¡Y no dejes desprotegidos tus mundos, por lo que pueda pasar!

Comparte tus criaturas con el mundo





...racias a la inmensa comunidad de aficionados la experiencia «Spore» no termina nunca. ¡Conéctate a la Sporepedia y comparte con el ...esto del mundo tus asombrosas creaciones! O, ¿por qué no?, ¡descárgate las de los demás y juega con ellas!

En cualquier momento de la partida puedes acceder a la llamada Sporepedia. Se trata de una na base de datos online que «Spore» utiliza para publicar, almacenar y compartir tus creaciones con las del resto de jugadores alrededor del mundo. Además de permitirte navegar por los distintos editores, Sporepedia te da libertad para descubrir millones de criaturas sorprendentes, así que si te gusta alguna, ya sabes: ¡invítala a tu universo!

El resultado es una experiencia online inagotable que está alimentada por la imaginación todos los aficionados. Para lograr una mayor organización y fidelidad, no dudes en utilizar Sporecast y MySpore, dos aplicaciones con las que puedes comentar y hacer seguimientos de tus creaciones preferidas, entre otras. Ejemplos de criaturas divertidos y sorprendentes los hay a montones y puedes acceder sin tener que abandonar el juego.

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.



BIONIC COMMANDO REARMED
Un reto aún mayor



Si has llegado al final del juego sin hartarte de tanta carrera y tanto disparo y la experiencia te ha sabido a poco, aún te queda algo por hacer: jugar de nuevo en el nivel Súper Difícil que habrás desbloqueado al terminar. Ahora te resulta más complicado, ¿verdad?



CRYSIS
Elige tu arma



Ya hemos ofrecido un montón de ayudas para facilitarte las cosas en este título de acción, pero nunca sobra alguna más. En particular, esta vez te traemos el modo de que hagas aparecer una o más armas de una jugosa lista a la que podrás acceder en el modo debug. Para iniciar este modo, edita la línea de comandos que inicia el juego y añade a ésta **"-devmode"**. Ejecútala y abre la consola con la tecla **[°]**. En ella puedes introducir cualquiera de estos códigos, cada uno correspondiente a un arma:

- **1 Huevo: AVMine:** Mina antivehículos
- **AssaultScope:** Rifle de mira telescópica
- **C4:** C4 con detonador
- **Claymore:** Mina Claymore
- **FlashbangGrenade:** Granada cegadora
- **GaussRifle:** Rifle Gauss
- **FragGrenade:** Granada de fragmentación
- **GrenadeLauncher:** Lanzagranadas para rifles
- **FY71:** Rifle FY71
- **LAMRifle:** Mira láser para rifles
- **Hurricane:** Minigun
- **SOCOM:** Pistola
- **DSG1:** Rifle de francotirador
- **LAW:** Lanzamisiles
- **Shotgun:** Escopeta
- **SmokeGrenade:** Granada de humo
- **SniperScope:** Mira telescópica
- **SCAR:** Rifle de asalto
- **SMG:** Ametralladora
- **TACGun:** Lanzador TAC

COMMAND & CONQUER LA IRA DE KANE
Consigue las películas

Seguro que te gustan los espectaculares fragmentos de vídeo que se intercalan a lo largo de este título de estrategia y te encanta-



ría disfrutarlos en cualquier momento. Puedes hacerlo, tan sólo deberás desbloquearlos antes: por ejemplo, al terminar la Campaña individidual obtendrás todas sus películas, mientras que cuando llegues al final del desafío de Kane con cualquier facción te harás con todos sus vídeos. En uno y otro caso los encontrarás en la opción de películas.



DRACULA: ORIGIN
Mapa revelador



Cuando te encuentres ante el mapa de Londres de Jonathan Harker podrás localizar el punto hacia el que el agresor huyó tras los asaltos. Utiliza para ello los datos que te facilitan los distintos periódicos con los que cuentas, dibujando después sobre el mapa el punto común en el que todos los trayectos se cruzan. Sigue para ello estos pasos:

- **El News Times del Jueves 8** de septiembre habla del asalto a Melford. Señala el círculo de la estación cercana a New Kent Road y múevelo hasta soltarlo en el círculo de la National Gallery.
- **En The Courier del Jueves 8** de septiembre se habla del asalto a la hermana de Jenny. Señala el círculo de Southwark Bridge y múevelo hasta soltarlo en el círculo de la Tate Art Gallery.
- **En el Daily Big Mirror** del Jueves 8 de septiembre se informa del asalto a Sarah MacAllister. Señala el círculo de Tottenham Court y Euston Road y múevelo hasta soltarlo en el círculo de la St. George's Cathedral.
- **Finalmente, la edición del Martes** 5 de septiembre de News Times relata el asalto de Ethel Basingstroke. Señala el círculo de St. George's Church y múevelo hasta soltarlo en el círculo de Victoria Station.
- **Ahora sólo te falta** señalar el círculo donde se cruzan todas las líneas: Godalmi Manor, cerca de Bloomsbu Cemetery.

DRIV3R
Coche secreto



Cualquier fan del juego está seando probar nuevos coches no es nada difícil: añade a tu li un nuevo vehículo en el que co el volante y disfrutar de lo lir haciendo el loco. En la ciudad Miami encontrarás un puente l go con un albergue y verás er mapa una carretera cortada. guela, verás que al final hay garaje: en él accederás a un co amarillo con dos barras negr Guarda el juego con tu perfil y drás elegir este vehículo en próximas partidas.

EL TRUCO DEL MES





SPACE SIEGE
Como dios por la nave

Antes de combatir la amenaza espacial de turno piénsate dos veces si introduces en el equipaje alguno de nuestros trucos. Si no al principio, tal vez sí los necesitarás más adelante cuando las cosas se pongan realmente feas. Por suerte, son muchos, variados y muy sencillos de utilizar. Pulsa [Enter] e introduce uno de los siguientes códigos, pulsando [Enter] de nuevo a continuación para confirmarlo.

- **god:** Modo dios
- **heal:** Salud y Energía a tope
- **parts #:** Obtienes # piezas
- **healthpacks #:** Obtienes # botiquines
- **allweapons:** Obtienes todas las armas
- **allabilities:** Obtienes todas las habilidades
- **skillpoints #:** Obtienes # puntos de habilidad
- **resetskills:** Reinicia el árbol de habilidades
- **brucesmash:** Eliminar enemigos de un impacto
- **onesmallstepforman:** Obtienes traje espacial

EL JUEGO DEL MES

FRONTLINE FIELDS OF THUNDER
Pistas generales

No hay trucos milagrosos para este juego, pero sí podemos darte unos cuantos consejos: vigila los flancos y permanece atento a la velocidad de giro de las torretas. Utiliza los puentes para tender emboscadas y tantea el terreno enemigo usando tus aviones.



MASS EFFECT
Más códigos



Por si no has tenido suficiente ayuda con los códigos que te hemos revelado hace unos meses, aquí volvemos con una nueva ración de ayudas para esta aventura espacial. Primero tendrás que activar la consola, y eso significa modificar el fichero **"bioinput.ini"** que encontrarás en la carpeta "Config" incluida en las carpetas de instalación del juego. Realiza la copia de seguridad que siempre te aconsejamos, ábrelo con un editor y busca la sección **"[Engine.Console]"**. Debajo de esta línea añade una que diga **"ConsoleKey=Tilde"**. Guarda e inicia el juego. La consola la activarás con la tecla **[º]**, y en ella podrás disfrutar de estos estupendos códigos:

- **adjustcredits +/- X:** Añade o resta X créditos a los que tengas
- **givetalentpoints X:** Obtienes X puntos de talento
- **givexp X:** Obtienes X puntos de experiencia
- **initcredits X:** Obtienes la cantidad X de créditos
- **initsalvage X:** Obtienes X Medigel
- **setrenegade X:** Obtienes X puntos de renegado
- **giveallarmorhuman X:** Armadura humana del fabricante X
- **giveallarmorkrogan X:** Armadura krogana del fabricante X
- **giveallarmorquarian X:** Armadura quariana del fabricante X
- **giveallarmorturian X:** Armadura turiana del fabricante X
- **giveallgrenades X:** Obtienes todas las granadas del fabricante X
- **giveallweapons X:** Obtienes todas las armas del fabricante X
- **giveallxmods:** Todas las modificaciones de armas y armadura
- **givesuperarmor:** Obtienes la Súper Armadura
- **givesupergun:** Obtienes la Súper Gun
- **fly:** Activa el modo vuelo
- **walk:** Desactiva el modo vuelo



PRO CYCLING MANAGER 2008
Otro año de Freire



Un año más los aficionados al ciclismo pueden disfrutar de la simulación más fiel y completa de este deporte, y por suerte un año más se mantiene activo el mismo truco que te proporcionará al ciclista perfecto para tu equipo. Únicamente debes usar **"freire"** como apellido para fichar a un deportista que tenga todos los valores con 10 puntos. ¡Imprescindible en cualquier equipo!

EL TRUCO DEL LECTOR

WALL-E
Más colorido



El robot más de moda tiene su propio juego por el que pasea toda su simpatía y sus problemas. Aunque ya has podido conocer algunos trucos, tenemos dos códigos más para el juego protagonizado por este famoso robot y que, si bien no te harán ganar, sí añadirán atractivo visual a tus partidas. Son fáciles de disfrutar, debes insertar cualquiera de estos dos códigos en el menú de trucos:

- **RAINBOWLAZER: Láser que cambia de color**
- **GOLDENTRACKS: Pistas de oro**

Lara Morales



La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

¡A cañonazos!

Batallas Gunbound

COMUNIDAD ▸ JUEGO EN 2D DE TÁCTICAS GRATUITO



La estrategia es nuestra pasión pero consume mucha energía vital. Así que, si estás agotado de las tareas del mando, si la presión del estado mayor te tiene estresado y estás exhausto de tanto estudiar el campo de batalla te mereces un poco de diversión. Relájate y entra en «Gunbound», un divertido juego de tácticas que recurda al cásico «Worms». Es sencillo y directo pero que valora tanto la astucia como el mismo Ajedrez. Se desarrolla en un entorno 2D, donde combates por turnos con una suerte de ingeniosas armas. Para jugar, lo único que tienes que hacer es registrarte en el portal GOA.com.

Lo encontrarás en: *www.goa.com*

Un poquito más fácil en Worldshit

DESCARGAS ▸ GUÍA DE ESTRATEGIAS PARA LA CAMPAÑA

Para buena parte de los aficionados a la estrategia «Worldshift» es uno de los juegos del momento por su combinación de estrategia táctica, fantasía y ciencia ficción. Sin duda, uno de los modos de juego que despiertan mayor interés es el multijugador cooperativo. Pero lo cierto es que aún hay muchos jugadores que están todavía enfrascados de pleno en las campañas individuales, ya que que plantean difíciles retos tácticos. ¡Qué bien les vendría una ayuda!

Las claves de la victoria

Si ese es también tu caso, prepárate para recibir es ayuda que venías esperando. FX acude al rescate, después de recibir muchas consultas para superar algunas misiones de las campañas de «Worldshift». Así, en la página web del juego dentro del apartado "Extras", puedes descargarte una completa guía con 19 páginas en formato PDF donde se dan detalles para superar cada misión: el mapa, los objetivos y el recorrido más aconsejable.

Encontrarás consejos muy útiles, no sólo para completar tu campaña sino para mejorar tus unidades y gestionar mejor los puntos obtenidos tras cada victoria. Todos los consejos, además, no sólo tienen una aplicación directa en la campaña individual, también te resultarán muy útiles cuando por fin decidas afrontar la campaña en modo cooperativo o cuando quieras enfrentarte a otros jugadores en las escaramuzas online.



▲ Aunque te resultase útil la Lupa de «Worldshift» publicada en MM 163 no creas que esta guía no tiene nada que enseñarte.



▲ En la guía aparece una descripción pormenorizada de todo el plan a llevar a cabo en cada misión.

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.fxinteractive.com*

Web del mes

Cosas de Spore

COMUNIDAD ▸ HISTORIAS DE CRIATURAS Y MUCHO MÁS

El universo de «Spore» está ya repleto de vida inteligente y en la web oficial puedes encontrar tesoros como las "Historias de Criaturas" y la "Sporepedia". También tienes un completo fansite kit que muchos han aprovechado para crear cómics con las criaturas de «Spore».

Lo encontrarás en: *www.spore.com*

¡Estrategia de cine!

Estrellas en Red Alert 3

ACTUALIDAD ▸ CARAS CONOCIDAS EN EL JUEGO

La emblemática saga «Red Alert», catapultó la popularidad del universo «Command & Conquer». Ahora nos llega la tercera entrega que sigue la tradición de emplear conocidos actores para las escenas cinematográficas que dan vida al argumendo del juego. Hace apenas unos días se han dado a aconocer los nombres. A ver cuales te suenan: Tim Curry, Kelly Hu, Ivana Milicevic, Gemma Atkinson, Andrew Divoff, Jenny McCarthy, Jonathan Pryce, J.K. Simmons, Autumn Reeser, Peter Stormare, George Takei, Randy Couture y Gina Carano.

Lo encontrarás en: *www.ea.com/redalert*



¿Quieres participar?

■ Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Sigue jugando

Vamos a Moria

DESCARGAS ■ MAPAS PARA «LA BATALLA... TIERRA MEDIA II»



Después de completar todas las campañas, tal vez creas que te quedan pocas partidas en «La Batalla por la Tierra Media II». Pues de eso nada porque todas las semanas aparece un nuevo mapa para escaramuzas online. Las minas de Moria, Isengard, Minas Tirith y muchos otros mapas inventados por la comunidad del juego en el portal web IGN.

Lo encontrarás en:
mevault.ign.com

Rata del desierto

DESCARGAS ■ NUEVO MAPA PARA «COMPANY OF HEROES»



En «Company of Heroes» están todos los frentes abiertos y uno de los más reciente es el del genial mapa creado por Henry666 "Dust and Stones" que admite ocho jugadores. Está diseñado para los modos de juego victoria por Puntos de Control y Aniquilación. "Dust and Stones" enfrenta a dos facciones entorno a una estación de tren abandonada en medio del desierto.

Lo encontrarás en:
planetcoh.gamespy.com

Manos a la obra

World in Conflict

DESCARGAS ■ HERRAMIENTAS

Ya está disponible la nueva versión del editor de mapas para «World in Conflict». El editor "WicEd 1.2" cuenta con herramientas actualizadas y más intuitivas para construir mapas que facilitan el empleo y edición de archivos externos como texturas. Su lanzamiento augura una nueva generación de mapas para escaramuzas en «World in Conflict».

Lo encontrarás en:
www.worldinconflict.com/es

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Finales alternativos

ACTUALIDAD ■ LA ESENCIA DE LAS AVENTURAS

En una aventura, la calidad del argumento es el factor más determinante para que sea creíble y enganche al jugador. Pero una misma historia se puede contar de muchas formas diferentes. Puede haber una única trama para que el jugador no se pierda y el argumento sea más coherente o, en cambio, puede cambiar para adaptarse a las decisiones del jugador, con el peligro de perder coherencia. Es un debate tan antiguo como el género, pero aun así cada poco tiempo vuelve a estar de actualidad, como ocurre ahora con el inminente lanzamiento de «Memento Mori», por parte de Planeta.

Seis finales diferentes

Centauri Production, los creadores del juego, han anunciado que esta aventura de detectives –cuya trama gira en torno a sociedades secretas y oscuras conspiraciones– tendrá seis finales diferentes. Un desarrollo con varios finales alternativos no es algo nuevo en el género aventurero, ni mucho menos, pero rara vez se ha explorado al máximo. En la mayoría de ocasiones las bifurcaciones en el argumento se limitan a un cambio en algunos diálogos, o un par de puzzles distintos, sin que justifiquen el volver a jugar desde el principio para ver todos los finales. Centauri ha prometido que los finales de «Memento Mori» dependerán de las decisiones morales del jugador y transcurrirán en escenarios y situaciones completamente diferentes. Muy pronto podremos comprobarlo de primera mano...

MÁS INFORMACIÓN:
www.mementomori-game.de

TellTale vuelve a la carga

Wallace & Gromit de estreno

LANZAMIENTOS ■ JUEGOS DESCARGABLES



TellTale, creadores de «Sam & Max Temporada 1», están que lo rompen. Tras terminar la temporada 2 de «Sam & Max» acaban de anunciar «Wallace & Gromit Grand's Adventures». Se trata de un nuevo juego por capítulos en donde viviremos las aventuras de estos populares personajes, cuya última película ganó el Oscar al Mejor Filme de Animación. Aún es poco lo que se sabe del juego, salvo que podrás controlar tanto a Wallace como a Gromit, y que se ha renovado el motor gráfico 3D para simular las texturas de plastilina de los originales. Visita la web para ver un trailer y las primeras pantallas.

Más información en:
www.telltalegames.com/wallaceandgromit

Aventuras españolas

The Abbey estrena web

NOTICIAS ■ JUEGOS EN LA RED



Alcachofa Soft, creadores de las populares aventuras de Mortadelo y Filemón, están trabajando en su proyecto más ambicioso, «The Abbey», con clara vocación internacional. Ambientada en la Edad Media, tendrás que investigar los misteriosos asesinatos en una abadía que guarda más secretos de los deseados. Su página web se ha ampliado con nuevos contenidos, como vídeos, blogs, un foro, y la posibilidad de escuchar algunos temas de la banda sonora. No te olvides de pinchar en el libro para seleccionar el idioma castellano.

Lo encontrarás en: *www.theabbey-game.com*

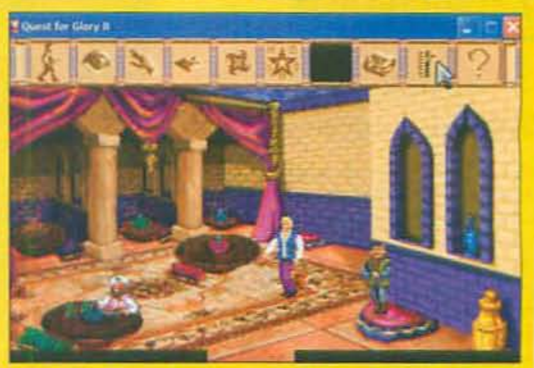
Juegos descargables

Remake de Quest for Glory II

AVENTURAS ONLINE ■ PASATIEMPOS GRATUITOS

La saga «Quest for Glory» es una mezcla de aventura y rol que logró causar furor hace unos cuantos años. Las enormes posibilidades del juego junto con su estupendo argumento hicieron que muchos ojos se fijasen en «Quest for Glory II». Ahora, con la bendición de la compañía Sierra, nos llega este "remake" realizado por el estudio AGD, que ha retocado el juego para que funcione en cualquier resolución y ha añadido un montón de mejoras gráficas. Y lo mejor de todo... ¡es completamente gratuito! Si no conoces la saga, tienes que probarlo.

Lo encontrarás en: *agdinteractive.com*



▲ Un clásico renovado. Ahora puedes descargar, gratis, esta aventura de los noventa que funciona en los ordenadores actuales.

Más munición

Salto al pasado

DESCARGAS MOD
«HALF-LIFE 2»

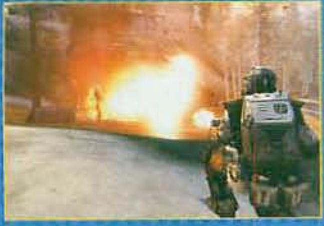


El mod «Perfect Stride Continuum» convierte a «Half-Life 2» en un juego de plataformas. Con un marcado estilo retro, sus gráficos evocan los primeros años del PC. El objetivo en cada uno de los tres niveles es saltar entre las diferentes plataformas para recoger los orbes repartidos por el escenario. La precisión de los movimientos resulta fundamental.

Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods

Llegan nuevas armas y refuerzos

DESCARGAS MOD
«BATTLEFIELD 2142»



Si quieres que los campos de batalla de «Battlefield 2142» sean más emocionantes aún, prueba entonces «Crazy Ballistics», un mod que añade nuevos vehículos, armas, mapas y modos de juego, y que incorpora nuevas mejoras todas las semanas. No hay que descargarlo, sólo conectarse al sitio que aloja el mod.

Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/crazy-ballistics-mod

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Novedades del Episodio 3

ACTUALIDAD «HALF-LIFE 2: EPISODIO 3»

Casi todos los jugadores que han jugado al «Episodio 2» de «Half-Life 2» coinciden en que se trata de uno de los capítulos más espectaculares de la saga y esperan como agua de mayo a que Valve finalice el desarrollo del «Episodio 3». Por desgracia, aún queda bastante para que eso ocurra, pero empiezan a filtrarse noticias y rumores sobre lo que vamos a encontrarnos en el juego.

En el próximo episodio...

Al final del «Episodio 2» se hacía referencia a parte de la futura trama. Gordon y Alyx veían un vídeo en el que la doctora Judith Mossman hablaba del descubrimiento de un carguero desaparecido, el Boreales. Al parecer, el barco transportaba una nueva tecnología desarrollada por un laboratorio llamado Aperture Science. Dicha tecnología podría ayudar a la Resistencia en su lucha contra la Alianza, por lo que resultaría imperativo hacerse con ella. No se sabe nada de esa nueva tecnología, pero habida cuenta de que Aperture Science es el laboratorio donde transcurre el juego «Portal», es lógico pensar que se tratase de la tecnología de portales... Aunque éste extremo aún no se ha confirmado.



▲ El «Episodio 3» podría incluir la posibilidad de crear los portales de «Portal», dada la implicación de Aperture Science en la trama.



▲ Las mejoras añadidas al motor Source permitirán una mayor interacción con los escenarios.

Mejoras en el motor

Lo que sí se sabe seguro es que el nuevo episodio incorporará algunas novedades en relación con el motor Source. En el «Episodio 1», fue el desarrollo de los personajes no jugadores. En el «Episodio 2» se introdujeron grandes batallas en escenarios de enorme envergadura. Se espera que en el «Episodio 3» haya cambios climáticos visibles y una interacción todavía mayor con el entorno.

Poco más se conoce de esta próxima, y en teoría última, entrega de la serie. Y decimos en teoría porque según Doug Lombardi, de Valve, ésta no será la última vez que nos embarquemos en el universo de «Half-Life». Tenemos «Half-Life» para rato, vaya... Bueno, pues no vamos a protestar, ¿no?

MÁS INFORMACIÓN EN: www.valvesoftware.com

¡A puñetazos!

Soldados mejorados

ACTUALIDAD «TEAM FORTRESS 2»

Las actualizaciones de Valve para «Team Fortress 2» están a la orden del día. Las últimas mejoras, después de las del francotirador, son para el artillero. Se incluyen nuevos mapas ideales para este personaje y varias armas como los guantes de boxeo que, en un tiempo limitado, te permitirán dejar K.O. a cuantos enemigos se pongan al alcance. ¡Genial!

Más información: steamgames.com/tf2/heavy

Colorín colorado

DESCARGAS «AMERICAN MCGEE'S GRIMM»

Por si no te suena el nombre de American McGee, diremos que es un famoso diseñador que, entre otros proyectos, participó en juegos tan recordados como «Doom 2» y «Quake». Tiempo atrás, McGee fundó su propia compañía. Hace ocho años, empezó con Alicia en el país de las maravillas y ahora ha decidido expandirse al resto de los cuentos de hadas. «American McGee's Grimm» es un juego de plataformas dividido en 24 episodios, cada uno inspirado en un cuento infantil popular, que se liberan online cada fin de semana. Todos los episodios pueden jugarse gratuitamente las primeras 24 horas. Transcurrido el día, se requiere una suscripción de pago, pero la oportunidad de jugar ahí la tienes. ¡Aprovéchala!

Lo encontrarás en: www.gametap.com/grimm



▲ Podrás revivir algunos de los cuentos infantiles más famosos con un estilo algo macabro pero también caricaturesco.

uriosidad

ezclado, no agitado

ENCUESTA «QUANTUM OF SOLACE»



Activision prepara el juego basado en róxima peli de 007 y para ello hace mpo realizó una encuesta a los futuros adores: ¿el juego debía ser en primera ercera persona? La cosa ha acabado igualada que ambas perspectivas están presentes alternativamente.

Lo encontrarás en: 007thevideogame.com

gue Jugando

ción gratuita

JUEGO GRATIS «OPENARENA»



OpenArena» es un juego de acción multiju- gratuito basado en «Quake III Arena» nuevos personajes, armas, mapas y os de sonido, además de una gran idad de modos de juego, para que se aburra. Su autor ha querido imir al juego tal grado de violencia segura que no es recomendable para ores de diecisiete años.

ás información: openarena.ws

ienes una GeForce?

ESCARGAS PACK DE NVIDIA



idia ofrece un pack de regalo para los poseedores de una gráfica rce 8 o superior. Incluye los úl- controladores y un mod para r rasgos de PhysX a los mapas de eal Tournament 3», el juego gra- «Warmonger» y varias demos de os juegos de acción.

encontrarás: www.nvidia.com/ ntent/forcewithin/us/download.asp

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

¡El que espera, desespera!

ACTUALIDAD «AGE OF CONAN»

Parece que hablamos de dos juegos distintos si comparamos la optimista visión de Funcom en «Age of Conan» con la desesperanza que manifiestan muchos jugadores. La compañía mostró con orgullo en la GC de Leipzig la gran acogida del juego por el público, presentó las características DirectX10 de sus gráficos y habló de su próxima vinculación con una película. Pero, ¿por qué no todos están contentos con «Age of Conan»?



Un combate entre jugadores que sigue sin definirse

Los jugadores reconocen el esfuerzo de Funcom en las muchas mejoras y cambios introducidos tras el lanzamiento de «Age of Conan». Sin embargo, no hay que olvidar que varios meses después sigue sin estar completo el combate entre jugadores. Los cambios que anunciados para la actualización JcJ, donde se implementarán los nuevos niveles, rangos y equipos PvP, además del nuevo "Sistema de Notoriedad" (antes "Fugitivo"), parece que cubrirán las expectativas de la comunidad, pero el problema está en que sigue retrasándose. Por su parte Blizzard señala que muchos de los jugadores que dejaron en su día «World of Warcraft» para probar «Age of Conan» están volviendo... Y con el lanzamiento de «Warhammer Online» las cosas se ponen todavía más difíciles. En cualquier caso seguimos hablando de un juego fuera de serie que sólo necesita más de tiempo para demostrar todo su potencial. Esperamos que la espera no se alargue mucho más.

MÁS INFORMACIÓN EN: /forums-es.ageofconan.com/forumdisplay.php?f=104

Y además...

Archlord Alcanza el Episodio 3

Hace tiempo que en «Archlord se optó por un modelo totalmente gratuito y el juego mantiene una base de unos 750.000 jugadores, según Codemasters. Si hasta ahora no habías pensado en convertirte en "Amo del Universo" ahora es buen momento pues ya está lista su nueva expansión gratuita «Spirits Awakening» que añade un 30% más de contenido al juego incluyendo 3 zonas y más de 80 nuevas habilidades. ¡Casi nada!

Más información: www.archlordgame.com

Un amigo es un tesoro

World of Warcraft

Todas las compañías que hacen juegos de rol online suelen ofrecer claves de prueba gratuitas en algún momento para que puedas invitar a un amigo a jugar gratis durante un tiempo contigo. Sin embargo, pocas propuestas son tan atractivas como la que acaba de presentar Blizzard para «World of Warcraft» donde, además de poder conseguir una montura exclusiva o un mes de tiempo gratis en tu cuenta, los dos disfrutaréis de ventajas como ganar el triple de experiencia si estáis en el mismo grupo o invocaros el uno al otro desde cualquier punto del universo. Las ventajas no sólo son notables sino muy ingeniosas. Y es que, quien tiene un amigo, tiene un tesoro, ¿no?



Lo encontrarás en: eu.blizzard.com/support/article.xml?articleId=24012

¿Sabías que...

...ya está disponible en la página oficial de «Star Trek Online» el primer vídeo del juego? En él puedes ver diferentes escenarios, naves y combates y, según afirman, lo que ves es lo que encontrarás dentro del juego. ¡Alucina!

Lo encontrarás en: www.startrekonline.com/videos

Y no te pierdas

Arranca MotoGP 08

Si lo tuyo es la velocidad pero sobre dos ruedas estarás esperando la llegada de «MotoGP 08». Lo último que se ha confirmado en esta entrega de «MotoGP» es que contará con el circuito de Indianápolis y también con el espectacular trazado nocturno de Qatar.

Más info.: www.capcom-europe.com

A rebufo



Carrocerías para GRID

El fenomenal «Race Driver GRID» no es un juego tan abierto a trastear como otros del género. Pero aún así hay quien se pone las pilas para crear cosas nuevas como en el portal GRID Joint. Aquí puedes encontrar desde el Mustang GT-R Concept eBay Motors hasta decoraciones como la del Camaro Concept. También hay toda clase de carrocerías personalizadas y modificaciones para algunos de los bólidos de GRID.

Lo encontrarás en: gridjoint.com

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Trackmanía en el campeonato mundial

COMPETICIONES ELECTRONIC SPORTS WORLD CUP

Ante el gran empuje y popularización masiva de la serie «Trackmania», la entrega «Nations Forever» ha sido elegida para como uno de los juegos oficiales de la competición en el campeonato Electronic Sports World Cup, en la categoría de velocidad. Confirmado para la temporada de 2009, tienes casi un año entero para prepararte si quieres estar entre los mejores en la final, que se celebrará hacia finales de agosto del año que viene.

Una comunidad mundial en competición

Desde luego, «Trackmania Nations» es un juego que parece hecho a medida para una competición multijugador, tanto por la cantidad y variedad de modos de juego como por su enfoque como torneo de naciones.

Además con la edición «Forever», que es la elegida, se introdujeron nada menos que 65 circuitos y varias secciones para crear trazados nuevos.



Permanece atento al calendario de competiciones nacionales que están detalladas en la web española del Electronic Sports World Cup. También en la misma web puedes inscribirte como participante. Las competiciones arrancarán en Octubre así que ya puedes ir practicando en las diversas modalidades de «Trackmania Nations Forever». Si te conectas online, no te costará encontrar adversarios. ¡Anímate!

MÁS INFORMACIÓN: www.eswc.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Parecía que sí... pero no

ACTUALIDAD «THE WITCHER» ENHANCED EDITION

Primero la noticia fue que Atari no iba a distribuir en España la edición mejorada que se estaba preparando para «The Witcher» y, claro, nos sentó mal. Luego dijeron que sí, que la iban a traer y dijimos, "mira, han rectificado" y, claro, nos alegramos. Ahora resulta que vuelven a decir que no, que no viene, sin siquiera dar motivos, pero, la verdad, ya no sabemos si echarnos a llorar o reírnos a carcajadas...

Mejorada, pero de verdad

Bromas aparte, es una verdadera faena que no nos traigan esta nueva edición del juego porque, realmente se trata de un artículo para atesorar. Y si no, tomad nota de su contenido:



La versión mas actualizada del juego original, el editor de niveles y tres aventuras, una de ellas rigurosamente nueva, una edición actualizada del "Making Of" del juego, la banda sonora y un CD de música inspirada por el juego, una guía, un mapa y un relato exclusivo escrito para la ocasión por Sapkowski... ¿Se puede pedir más?

MAS INFORMACIÓN: www.thewitcher.com

Sabías que...

Viene de lejos

ACTUALIDAD «DIABLO III»



Nosotros ya sabíamos que Blizzard se toma las cosas con calma, pero aun así nos hemos sorprendido de que los creadores de «Diablo III» nos hayan confesado en la G.C. de Leipzig que el juego está en desarrollo... ¡desde que se acabó «Diablo II»! O sea, ¡desde hace ocho años! En ese tiempo se han creado dos diseños que se tiraron a la basura, para volver a empezar desde cero.

Más información: www.diablo3.com

Vida extra

Un nueva compañía

La debacle de Flagship se llevó por delante el esperado «Mythos», pero nos hemos enterado que todos los que estaban trabajando en su desarrollo han fundado una nueva compañía llamada Runic Games, así que a lo mejor todavía hay esperanza para él. Crucemos los dedos.

Más informanción en: www.runicgames.com

¡Fuera de órbita!



X3: Terran Conflict

Seguro que, siendo fan de la simulación, te llevaste una grata sorpresa cuando, hace unos meses, te encontraste con el juego «X3: Reunion» en el DVD de Micromanía 162. Ya sabes que es un espectacular simulador de combate espacial en el que no hay un guión definido y juegas en un entorno totalmente abierto donde eres libre para tomar decisiones, con multitud de naves para pilotar. En cambio, «X3 Terran Conflict» promete ser la culminación de la trilogía. Una expansión autojugable con un final de traca que tendrá lugar en nuestro Sistema Solar, el regreso al planeta Tierra. Podrás adoptar el papel de varios personajes y, por supuesto, pilotar nuevas naves.

Más información: *www.egosoft.com/games/x3*

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Más Historia, más real

LANZAMIENTO ▸ NUEVAS CAMPAÑAS PARA «IL2»

Por increíble que parezca, el fenómeno de «IL2-Sturmovik», sigue generando nuevo contenido casi cada mes. Llamamos serie a «IL-2», sí, pero en realidad sólo consta de cuatro juegos y un montón de contenido adicional que además está reunido en el más reciente «IL-2. 1946». Pero este inmenso compendio de campañas y aviones inspirado en los múltiples frentes de la Segunda Guerra Mundial, no para de crecer. Desarrolladores independientes siguen dedicados a ampliar «IL-2» añadiendo más realismo y fidelidad histórica de las campañas.

Del Pacífico a Stalingrado

El estudio español WWII Expansions Simulators es uno estos desarrolladores que mediante un proceso de documentación exhaustivo, está creando una serie de campañas en los distintos frentes compatible con «IL-2 1946», buscando conseguir una mayor fidelidad histórica. Cada capítulo se comercializa a través de su web con precios que van de 9 a 11 €. La campaña de Noruega 1940-1945 fue el primer capítulo de la serie. Después le siguieron la de Stalingrado 1942-1943 y la del Pacífico 1941-1942. El próximo título será «Pacific II» y tiene prevista su salida el mes de octubre y nos devuelve al Pacífico, esta vez durante los años 1941-1944. Recreará batallas en las islas Wake, el Mar del Coral, Tarawa y Filipinas. Si eres seguidor de «IL2» sígueles la pista.



MÁS INFORMACIÓN: *www.wwiies.com*

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Comienza la temporada

ACTUALIDAD ▸ «FIFA 09» Y «PES 09»

Tras el comienzo de la liga, todos los aficionados al fútbol en PC tenemos los ojos puestos en las nuevas entregas de los simuladores «FIFA 09» y «Pro Evolution Soccer 09». Su aparición es inminente, pero aún se están resolviendo cuestiones sobre las licencias de las competiciones y equipos, y ambas series han anunciado novedades.

Como en la vida real

En el reportaje de «FIFA 09» que llevamos este mismo número ya has podido ver como se presenta. Está confirmado que contará con la licencia de la Liga BBVA, aunque tal vez, la novedad más destacable es el llamado "Adidas Live Season" que permite seguir las estadísticas y estado de forma de los jugadores del club que elijas en la vida real para que su rendimiento se traduzca en los jugadores del juego, actualizados en tiempo real.



Por su parte «Pro Evolution Soccer» aún negocia –club a club– las licencias de los equipos españoles. Como novedad incorporará el nuevo modo de juego "Become a Legend" que se centra en la figura de un jugador para que puedas reproducir una carrera individual completa. ¡Como ves este año la cosa está más que interesante!

MÁS INFORMACIÓN EN: *es.ea.com y www.pesclub.es*

Lo que dice el respetable

Nadal, nº 1 para rato



Nadal ha conseguido escalar a la cumbre de la ATP. Es el Número 1 del mundo y, mientras tanto, se ha llevado a casa la medalla de oro en los JJ.OO. Ahora toca defender el puesto en el ranking en «Virtua Tennis 3» como ya te sugerimos el mes pasado. Si tú estabas pensando en hacerlo con «Top Spin 2» recuerda que, aunque Rafa no está en el juego, cuentas con un fenomenal editor del aspecto físico y del estilo de juego con el que recrear a nuestro campeón y elevarlo al nº1 de la ATP.

Mas información: *www.topspin2.com/es*

La prórroga

Más medallas

Los JJ.OO. se han terminado y España ha hecho importantes logros... Pero si tú crees que nos hemos quedado cortos o, simplemente, te apetece revivir alguno de los grandes triunfos, prueba a hacerlo con el simulador olímpico «Beijing 2008», ya disponible.

Lo encontrarás en: www.sega.com

la comunidad

Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de los datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes

SPORE
El favorito de la redacción

No es que no haya habido competencia este mes, de hecho aún se suceden los torneos -¡acelerador o muerte!- del vibrante «TrackMania United Forever» y algunos siguen en manos de los mutantes de «S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky», pero fue ver la criatura que hizo nuestro director en cuatro minutos con «Spore» y querer una. De ahí a expandirnos por toda la galaxia no hay más que un paso. «Spore» es nuestro favorito del mes, pero ¿y el tuyo? El mes pasado coincidisteis con nosotros escogiendo «Brothers in Arms. Hell's Highway».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



¿Te ha tocado?

A continuación detallamos los nombres de los ganadores del concurso publicado en Micromanía 162.

CONCURSO «ASSASSIN'S CREED DIRECTOR'S CUT EDITION»

FIGURA DE ALTAIR + JUEGO «ASSASSIN'S CREED DIRECTOR'S CUT EDITION»

Manuel Pazos Fernández	Barcelona	Francisco Álvarez Cuesta	León
Flavio Pérez Soler	Cantabria	Fernando Ventosa Martín	Madrid
José Del Cerro Escudero	Ciudad Real	Aleksandar Videlinov	Segovia
Cristian Luján Moset	Cuenca	Manuel Jiménez García	Zamora
Juan José González Pérez	Jaén	José Luís Gil Maluenda	Zaragoza



FIGURA DE ALTAIR

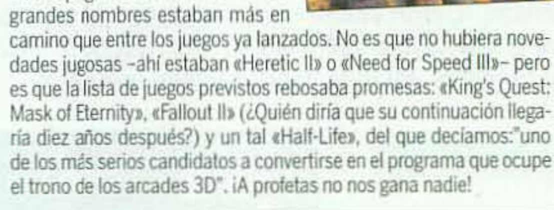
Juan Ramón Antón Macia	Alicante
Sergio Cera Fontalba	Cádiz
José Alarcón Martínez	Granada
Mikel Arenillas Busto	Guipúzcoa
Esteban Navarro Gómez	Madrid
Enrique Torres Miguel	Madrid
Guillermo Posillo Delgado	Madrid
Enrique Salgado Parafita	Navarra
Adrián Vázquez Novoa	Ourense
Samuel Fullera Machado	Salamanca



Hace 10 años

Expectativas en lo más alto

Cada número de Micromanía -ha ocurrido, ocurre y seguirá ocurriendo- se llena con un montón de títulos de los que hacen afilar uñas y dientes al aficionado. Puede que sean novedades, proyectos en el aire, títulos casi terminados... lo curioso es que en las páginas del número 46 los grandes nombres estaban más en camino que entre los juegos ya lanzados. No es que no hubiera novedades jugosas -ahí estaban «Heretic II» o «Need for Speed III»- pero es que la lista de juegos previstos rebosaba promesas: «King's Quest: Mask of Eternity», «Fallout II» (¿Quién diría que su continuación llegaría diez años después?) y un tal «Half-Life», del que decíamos:"uno de los más serios candidatos a convertirse en el programa que ocupe el trono de los arcades 3D". ¡A profetas no nos gana nadie!





HOY DÍA NO RESULTA RENTABLE hacer un juego exclusivamente para PC. Incluso una buena apuesta como «Crysis» no ha vendido bien por varios motivos.

John Carmack, director técnico de id Software

VA A HABER SEGUNDA PARTE, porque «Bioshock» tuvo éxito. Aunque, francamente, aún no sé cómo convencimos a la gente de que lo comprara. Este tipo de juegos casi nunca tiene éxito...

Ken Levine, director creativo de 2K Boston

CON LAS PRIMERAS VERSIONES DE «CRYSIS» lo único que queríamos era disparar a los árboles para ver cómo caían. Me gustó tanto que me entraban ganas de disparar a los árboles que veía por la calle. ¡Soñaba con disparar a los árboles en todas partes!

Bernd Diemer, productor de «Crysis»

EL LANZAMIENTO DE «AGE OF CONAN» tuvo éxito hace algunos meses y vimos a alguno de nuestros jugadores ir a probarlo. Sin embargo, hemos visto que aproximadamente el 40% de esos jugadores ha regresado a «World of Warcraft».

Mike Morhaime, presidente de Blizzard

DISFRUTO JUGANDO A «WOW» Y A «THE LORD OF THE RINGS», pero si has ido durante cuatro años a tomar una hamburguesa y una Coca Cola, a veces es genial tomarte un gran filete y un vaso de buen vino. Creo que es lo que nosotros intentamos hacer. «Age of Conan» es más caro, no es para todo el mundo y tal vez no es tan accesible como «WoW», pero es mucho más sabroso.

Gaute Godager, director de juego «Age of Conan»

Computer Hoy Juegos



¡Viva el rol online!!

Las novedades más esperadas. ¡¡Ya stá aquí la segunda expansión del juego e rol online de más éxito: World of Warcraft Vrath of the Lich King!! Y COMPUTER HOY JEGOS se ha internado en los territorios de asganorte para contaros sus alucinantes noedades. ¡¡No os lo podéis perder!!

Test. ¡¡Más madera, es la guerra!! Warhammer Online ya está en la calle y COMPUTER HOY JEGOS lo analiza en exclusiva. 48 pruebas e rendimiento en 24 PC distintos. ¡¡Pero ún hay más!! Trackmania United Forever, FIFA 09, Pro ycling Manager 2008-09... ¡¡y muchos más!!

Un juego de regalo increíble. Myst V Enf of Ages, el nejor título de toda la saga... ¡¡completamente 3D!! Y no e pierdas las secciones en PDF, o las revistas de Julio, gosto y Septiembre de 2006 en DVD.

A la venta el 3 de Octubre por 3,99 €

PlayManía



¡Viva la originalidad!

¡El juego más original del año! Los chicos de PlayManía han podido jugar a LittleBigPlanet y os lo cuentan todo.

Made in Spain. Repasan los próximo juegos que se están desarrollando en España, como el divertido PlayChapas.

¡¡¡El partido del siglo!!! Empieza la liga en PS3 y los dos grandes muestran sus bazas. FIFA y PES se ven las caras.

¡Tu propia banda de rock! Además, os han preparado un reportaje con los próximos juegos musicales para PS3 y sus correspondientes periféricos: guitarras, baterías, micrófonos...

Ya la venta por sólo 2,99 €

Hobby Consolas



¡Vuelve el mejor fútbol!

FIFA 09 frente a Pro Evolution Soccer 2009: El gran derby futbolístico de las consolas vuelve un año más, y en Hobby Consolas han sido los primeros en puntuarlos, para que sepáis cuál es mejor.

WWE SMACKDOW vs RAW 2009: La emoción y el espectáculo de la lucha libre os esperan en la sección de preestrenos, que os adelanta como serán todas las versiones de este juegazo.

¡Tuning a tope! Need for Speed Undercover y Midnight Club LA van a poder de moda el tuning en nuestras consolas. Os los presentan en el reportaje más veloz que os podáis imaginar.

Y de regalo: Un cuaderno de Smackdown y la guía oficial de FIFA 09. ¡Hazte con ellos!

Hobby Consolas 205,
a la venta el 19 de septiembre por 2,99 €

Nintendo Acción

¡Los Jedis entran en acción!

Clone Wars. Póster doble con espectaculares imágenes y un extenso reportaje con nuevas pantallas para las versiones de Wii y DS en el que te sumergirás en el mundo del nuevo Star Wars.

Novedades para Wii y DS. analizan 14 novedades para Wii y DS, entre ellas el genial y mejoradísimo FIFA 09 All Play, el bailón Samba de Amigo o el remozado Final Fantasy IV para DS.

64 fichas de trucos para DS. Los mejores trucos para los juegos de DS de más éxito, en unas prácticas fichas para meter en la caja.

Ya a la venta por sólo 2,99 €



Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Crysis

Mapa perdido

Tengo algunos problemas con la instalación del mapa para un solo jugador de «Crysis», "Aliens Invade". Se supone que sólo tengo que descomprimirlo en la carpeta, pero no puedo jugarlo. Os agradecería una ayuda para instalar éste y cualquier otro mapa. ■ José Miguel



Eso está hecho. Tienes que descomprimir el archivo del mapa en el directorio "Levels" del juego (Electronic Arts\Crytek\Crysis\Game\Levels). Luego ejecuta el juego, abre la consola, (tecla º) y escribe "con_restricted = 0" (sin las comillas). Y luego escribe "Map"más "nombre del mapa". Éste es el nombre de la carpeta del mapa que alojaste antes en la carpeta "Levels". En el caso de Aliens Invade, la carpeta se llama "original1"; entonces tendrás que escribir "map original1".

Half-Life 2

¿Dónde te escondes?



Me gustaría saber dónde se guardan las partidas salvadas de «Half-life 2». En la carpeta del juego no he podido encontrarlas y no sé en qué otro sitio mirar. Necesito saberlo para actualizar el equipo y no perder mi progreso en el juego. ■ Julio

Están un poquito escondidas. Busca en el directorio donde esté instalado Steam. Dentro de Steamapps, encontrarás una carpeta con el nombre de usuario con el que te diste de alta en la red Steam. Allí encontrarás las carpetas "HL2" y "SAVE" con las partidas guardadas del juego.

AVENTURA

Broken Sword V

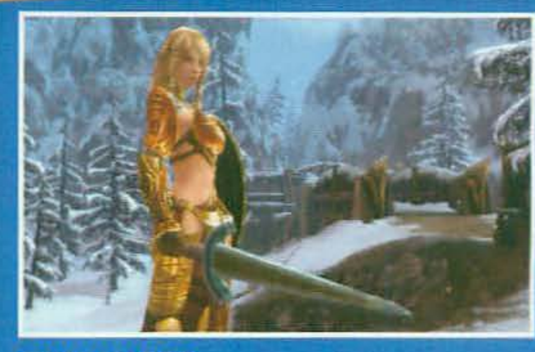
¿Alguna novedad?

He leído en "El Termómetro", -Noticias MM163- que va a haber otra entrega de «Broken Sword», la verdad es que me dejáis alucinado ya que soy un fan de la saga, pero me disgustó mucho que el último no lo tradujesen al Castellano. ¡Decidme que este sí lo van doblar por favor! Y por cierto, ¿cuándo sale? ■ Adrián González



Bueno Adrián, en primer lugar debemos aclarar que «Broken Sword IV» sí está traducido, lo que no está es doblado. La quinta parte ha sido confirmada, pero aún no se sabe nada de ella. Sin embargo, su creador, Charles Cecil, ha dicho que habrá un anuncio inminente en las próximas semanas. ¡Qué ganas! Para amenizar la espera, quizá te interese probar «Broken Sword 2.5». Es una continuación amateur que se sitúa entre la segunda y tercera parte, y tiene el apoyo de los creadores del juego original. Será gratuita y se podrá descargar desde finales de septiembre, en Castellano. Mira aquí: ***www.baphometsfluch25.de/cms/index.php?id=105,0,0,1,0,0***

Fantasía de futuro



GUILD WARS 2

¿Convalidación de méritos?

Me gustaría saber si «Guild Wars 2» será gratuito como la primera parte y si todo el mundo empezara en nivel 0 o si se podrá jugar con los antiguos personajes de nivel 20. ■ Javier

El modelo de negocio será similar al de la primera parte así que no habrá cuotas mensuales y sí expansiones de pago que podrás decidir si compras o no. Sobre los personajes, ha dejado claro que no se podrán mover los actuales al nuevo juego, pues el sistema de niveles y experiencia será completamente distinto. Lo que sí podrás llevarte son sus principales logros con el Museo de los Monumentos. Tienes más información en ***es.guildwars.com/support/article/faq_gw2***

DEPORTIVOS

FIFA y NBA Live 09

Tiempo muerto



Ya espero impaciente el nuevo «FIFA 09» pero aún no sé nada acerca de «NBA 09», con las ganas que tengo de ayudar a Gasol y compañía a levantarles la me dalla de Oro a los EEUU. de lo pasados JJ.OO. ¿Es que no va salir este año en PC? ¿Por qu motivo? ■ Joan A. Moreno

Pues nos vamos a quedar con plata... La entrega de «NBA Live con la temporada actual no h sido anunciada este año para F y no parece que EA Sports vaya dar una sorpresa de última hor La compañía está reorganizan su catálogo y este año sólo co taremos con entregas actualiz das en los juegos de la serie «FIFA», el simulador deportivo el mánager. Ya lo adelantamos el número 163. Eso sí, parece q en 2009 -con las entregas de temporada 2010- todo volve a la normalidad. Incluso pue sumarse la nueva serie de ter que, por ahora, sólo sale para W ¿quién sabe? De todos mod permanece atento a la secci Deportivos de La Comunida No faltarán mods que actualic los datos de «NBA 08» a los de próxima temporada.

Humor Por Ventura y Nieto

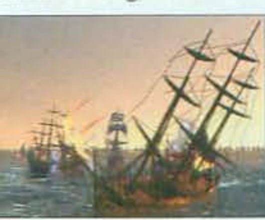


ESTRATEGIA

Empire: Total War

La Oreja de Jenkins

Siendo tan aficionado a la Historia y a la estrategia y después de leer vuestro reportaje del mes pasado, imaginaos lo impaciente que estoy. Mientras tanto, ¿qué sabéis del modo "batalla histórica" de esta entrega? El siglo XVIII fue crucial para la Armada Española frente a la Inglesa... ¿Os suena "La Oreja de Jenkins"? ■ Jorge Suárez



En la serie «Total War» esas "batallas enlatadas" han sido apenas una aproximación a la Historia real. De todos modos, según afirmó Kieran Bridgen -responsable de comunicación de The Creative Assembly- en una entrevista reciente, las "batallas históricas" no estarán presentes en «Empire: Total War», aunque la opción de recrearlas será posible con el editor de mapas y el modo "batallas personalizadas". Lástima no poder revivir la gesta del pequeño contingente de Blas de Lezo en Cartagena de Indias -frente una gran flota inglesa- en aquella llamada "Guerra de la Oreja de Jenkins". Pero tal vez con el editor alguien se moleste en reproducirla.

Starcraft II

La demo más esperada



Desde hace tiempo hay vídeos que muestran partidas en tiempo real de «StarCraft II» Entonces, ¿cómo es que no han lanzado una demo todavía? Nos ayudaría a endulzar un poco la espera. ■ Javier Peñáscola

Si Blizzard no ha "liberado" una demo -pública- de «Starcraft II» es porque no lo creerá conveniente, no porque no tenga material para hacerlo. De hecho algunos pudimos ya, desde el año pasado, probar el juego en multijugador en eventos como la Games Convention de Leipzig o en la Blizzcon. Pero ya sabes lo celosos que son los chicos de Blizzard con sus títulos. Lo que sí te aseguramos es que una demo también te sabría a poco... Tú ten paciencia y no te pierdas lo que te iremos contando de «Starcraft II».

MUNDOS PERSISTENTES

EVE Online

Atracción espacial

Me llama mucho el juego «EVE Online» pero nunca he jugado en un mundo online y éste, además de estar completamente en Inglés, parece bastante complicado. ¿Podríais recomendarme algún juego similar pero que no sea online? En su momento disfruté mucho de «Homeworld» y «Homeworld Cataclysm». ■ Jaime



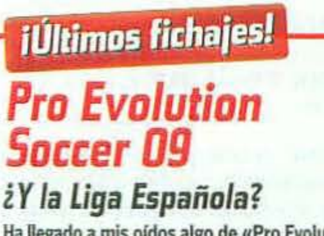
Desde luego, «EVE Online» es un juego completísimo pero bastante complicado. Si te gustó «Homeworld» tienes la segunda parte, «Homeworld 2», y puedes encontrar interesante «Space Empires V» o «X3 Reunion», más alejado de los juegos de estrategia. Eso sí, si te animas con el rol online y te atreves con el Inglés, «Jumpgate Evolution» está en fase beta y promete ser un «EVE Online» más asequible para los jugadores menos experimentados en el género: ***www.jumpgateevolution.com***

¡Últimos fichajes!

Pro Evolution Soccer 09

¿Y la Liga Española?

Ha llegado a mis oídos algo de «Pro Evolution Soccer 09» que me tiene muy preocupado. Es todo un guirigai, pero en resumen parece que esta entrega no contará con la licencia de la Liga Española, la LFP. Si es así, menudo chasco. ¿Qué sabéis vosotros, es cierto? ■ Sub-Zero



La cuestión de las licencias ha generado rumores y mucha preocupación, ahora que la liga española es la Liga BBVA. Pero tranquilo, Konami insiste en que el juego contará con licencias oficiales de las principales competiciones y equipos europeos, como mínimo. De todas formas el juego está al caer -día 10 de octubre-, así que pronto sabremos con qué cuenta exactamente, porque además se han anunciado novedades en la jugabilidad y el realismo.

ROL

Mass Effect

La historia escrita

Estoy enfrascado con mi particular odisea espacial en «Mass Effect» y un amigo acaba de decirme que van a salir una serie de novelas basadas en el guión del juego, que amplían la historia y dan más detalles sobre los personajes. ¿Es cierto? ¿Podéis darme más datos? ■ Conrad



De hecho ya han salido y date prisa si te interesan porque las primeras ediciones igual se agotan pronto. El título que inaugura esta serie de libros es "Mass Effect: Revelation". Es el primer capítulo de un total de quince novelas. Si juegas a «Mass Effect», verás que en los diálogos se hacen referencias a civilizaciones extintas y tecnologías desaparecidas. Bueno, pues los libros amplían el universo de «Mass Effect» dándote cumplidos detalles de cosas que en el juego se pasan por alto o apenas se mencionan. Verás que todo cobra mucho más sentido.

Cuestiones muy serias

Serious Sam 3

¿Cómo va la cosa?

Hace algún tiempo que anunciaron una tercera parte de «Serious Sam», en teoría para PC. ¿Sabéis algo? ¿Va a salir finalmente para PC? ¿Tiene fecha su lanzamiento? ¿Usará el "Engine Unreal 3"? ¿Tenéis alguna imagen del juego? Gracias, amigos. ■ Javy





Croteam está inmerso en el desarrollo y el juego está previsto para consolas y PC a lo largo de 2009, aunque podría llegar a retrasarse. Su tecnología estará basada en una nueva versión del motor «Serious Engine», el mismo que se utilizó en anteriores entregas. En cuanto a las imágenes, han aparecido muy pocas y las que se han visto, como esta que te mostramos se corresponden con el «Serious Engine» -la tecnología- no al juego en sí.

SIMULACIÓN

Jet Thunder

Las Malvinas

Casi de casualidad, hace unos días descubrí que un estudio llamado Thunderworks está desarrollando un simulador de combate aéreo inspirado en la Guerra de las Malvinas. ¿Sabéis si alguien tiene intención de lanzarlo aquí en España? ¿Qué opinión os merece el proyecto? Soy de ascendencia argentina así que me interesa especialmente. ■ Enrique del Piero

Las últimas novedades sobre este desarrollo son de finales de junio y nos costa que el equipo está en plena faena. De momento, no existen planes de distribución en nuestro país, pero aún es



pronto. Desde luego, tanto por la realización técnica que muestra «Jet Thunder» como por el conflicto que recrea el título es de lo más interesante para cualquier aficionado a la aviación. Como sabes, el conflicto fue el bautismo de fuego de los cazas Harrier -de despegue vertical-, pero la Armada Británica estuvo en jaque frente a los Super Eterdand y sus misiles Exocet. En la web del juego tienes más información: ***www.thunder-works.com***

VELOCIDAD

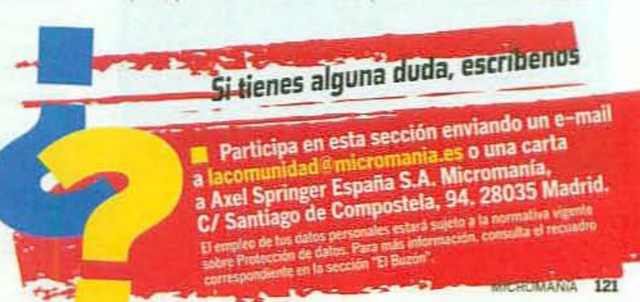
Juegos de Motos

Superbikes y MotoGP

He visto el anuncio de «MotoGP 08» y, vaya, la verdad es que el juego tiene una pinta excelente. Como sigo de cerca el campeonato de Superbikes, mi idea era ir a la tienda a por «SBK 2008» pero ahora estoy hecho un lío. ¿Cual de los dos me recomendáis? ■ Jorge el Motero



¿Y porqué no los dos? No es exagerado si realmente te gustan las motos. En sus últimas entregas ambos ofrecen -cada uno en su estilo- una simulación realista y con una dificultad ajustable. Sí, es cierto que son juegos diferentes. «MotoGP 08» destaca por combinar el realismo en la recreación del campeonato y por un buen puñado de modos de juego extra, con motos de calle. «SBK 08», en cambio, tiene estupendas opciones de personalización. En fin, si estás dedido a elegir sólo uno, ¿porqué no esperas a leer ambas reviews para sacar tu conclusión?



Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94, 28035 Madrid.

El empleo de los datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Sapphire Radeon HD 4870 X2

Máximo rendimiento por duplicado

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA · Precio: 449 €
Más información: Shapphire · *www.sapphiretech.com/ss*

La aparición de un modelo X2 de las tarjetas gráficas basadas en el reciente procesador **Radeon HD 4870** era más que esperada, mucho más cuando su competencia directa, Nvidia, ya lleva tiempo con un modelo similar en el mercado. El caso es que la serie Radeon 4000 por fin ha irrumpido con fuerza para dar respuesta a las GeForce de la serie GTX200. Así, el modelo **Radeon HD 4870 X2** se sitúa **en lo más alto** y representa, por el momento, la solución más avanzada y con mayor potencia de proceso que puedes encontrar, sin tener en cuenta modelos especiales acelerados mediante procesos manuales como el "overclocking".

Por primera vez un procesador gráfico alcanza la cifra de 2,4 TeraFLOPS de potencia de proceso. Pero por si esto no te dice mucho, baste saber que con una **Radeon HD 4870 X2** te aseguras que vas a poder configurar el detalle gráfico al máximo en los juegos actuales y en los de 2009.

Aunque lógicamente hay muchas otras cosas que debes tener en cuenta con esta tarjeta de Sapphire. Una es que tiene montados nada menos que **2 GB** del tipo de memoria gráfica más avanzado, el **GDDR5**, que duplica el ancho de banda de la generación anterior. Resulta así ideal para jugar en resoluciones de hasta 1920x1200 píxeles sin problemas. Es, por supuesto, compatible con las funciones de DirectX 10.1 e incorpora lo más avanzado en procesos de filtrado anisotrópico y suavizado de líneas para mejorar al calidad de la imagen 3D.

Y más allá de sus características para manejar gráficos, la Sapphire 4870 X2 cuenta con **soporte FullHD** -1080p o superior- para ver películas en Blu-Ray. También cuenta con **soporte para HDMI** -con sonido 7.1- y puedes conectarla a una tele HDTV. ■



▲ **Una tarjeta con la máxima potencia gráfica y lo último en soporte de imagen.**

LAS CLAVES

- Incorpora dos procesadores gráficos y llega a una velocidad de 2,4 TFLOPS.
- Soporte para reproducción de películas en 1080p, con conexión HDMI.
- 2 GB de memoria GDDR5.
- Soporta DirectX 10.1.

INTERÉS

Genius Slim Star 330

Para jugar hasta de noche

TECLADO MULTIMEDIA CON PANEL TÁCTIL · Precio: 25 €
Más información: Genius · *www.geniusnet.com*

A ver, ¿qué sería de los juegos de PC sin un buen teclado y un ratón acorde? ¿Qué tendrías sin ellos? ¿Una consola? Pues si tienes claro que un buen teclado es necesario pero no quieres gastarte demasiado en uno de esos "profesionales", el **Slim Star 330 de Genius** es una alternativa que deberías considerar. Además de contar con **un buen tacto y dureza de las teclas**, incorpora algunos **controles multimedia táctiles iluminados en rojo**. Es también un teclado pensado para aprovechar algunas **funciones especiales de Windows Vista** -como los gadgets de la barra lateral- e incorpora dos puertos USB que pueden venirte de fábula a la hora de conectar, por ejemplo, unos auriculares USB. ■

LAS CLAVES

- Controles multimedia iluminados en rojo.
- Dos puertos USB.
- Buen tacto y dureza de teclas, con un bajo perfil.

INTERÉS

▲ ¿Quieres darle un aspecto más "cyber" a tu PC?

Altec Lasing FX 3022

Lo más grave está en el interior

ALTAVOCES 2.2 CON SUBWOOFER INTEGRADO · Precio: 129,90 €
Más información: Memtec · *www.memtec.es*

Hasta ahora estábamos hartos de leer sobre **altavoces con soporte de graves** en canales discretos -el famoso "punto 1", identificado con el subwoofer-, con todo tipo de configuraciones: 2.1, 4.1, 5.1, 6.1, etc. **Si te gusta el sonido en juegos** -sobre todo de acción bélica, como «Brothers in Arms» o «Call of Duty»- ya sabes que el uso de los graves es importantísimo para mejorar la experiencia de inmersión en el juego. Pero lo que no es nada habitual es toparse con unos altavoces con como los **FX 3022 de Altec Lansing** que incoporan un subwoofer integrado en cada satélite, logrando **un soporte 2.2, en un espacio mínimo**. Una auténtica revolución. ■



▲ En apenas 25 cm de alto tienes altavoz y subwoofer.

LAS CLAVES

- Altavoces 2.2, con 2 subwoofer integrados.
- Hasta 25 w RMS.
- Controles en la parte superior del satélite.
- Entradas para iPod.

INTERÉS

Acer Aspire 4930

igero, potente y versátil

ORDENADOR PORTÁTIL CON TECNOLOGÍA CENTRINO 2 ➲ Precio: A consultar
Más información: Acer Computer Ibérica ➲ www.acer.es

A cortar las distancias entre los portátiles y los ordenadores de sobremesa para jugar parece haberse convertido en la consigna de los fabricantes, de tiempo a esta parte. Y aunque el **Acer Aspire 4930** no tá pensado únicamente para jugar, **sus prestaciones, cnología gráfica y la incorporación de dos procesadores entrino** lo convierten en un duro contrincante frente a ras series diseñadas con el juego para PC en mente. El spire 4930 utiliza chipset gráficos **Nvidia 9600M GS y 300M GS, con memoria DDR3** dedicada, lo que garanza tanto el **soporte de DirectX 10** para juegos como la producción de películas HD con gran calidad, gracias a la tecnología PureVideo HD Nvidia. La calidad del audio también está garantizada por la inclusión de tecnología Dolby Home Theater de segunda generación, y su **interfaz HDMI** si prefieres sacar la señal de audio y vídeo a un televisor HD. Hasta para jugar online es un ordenador más que adecuado ya que tiene **funcionalidades WiFi/WiMAX** integradas, para una conectividad total.

Para redondear el conjunto, el Aspire 4930 puede llegar a integrar hasta **4 GB DDR2 de memoria RAM de doble canal**, lo que lo hace apto para ejecutar no solamente juegos que sean exigentes en este sentido, sino todo tipo de aplicaciones. ■



◄ Su versatilidad y potencia sólo se ve ligeramente mermada por una pantalla de 14.1".

LAS CLAVES
- Tecnología Intel Centrino 2.
- Pantalla de 14.1".
- Hasta 4 GB DDR2.
- Se puede conectar a televisores HD.
- WiFi integrado.

INTERÉS



▲ Una belleza negra, dotada de gran potencia y a un precio estupendo.

ASUS 9600 Matrix

Silenciosa en 2D, poderosa en 3D

➲ TARJETA GRÁFICA GAMA MEDIA ➲ Precio: 149 €
➲ Más información: Asus ➲ es.asus.com

Si para ti la potencia de una buena tarjeta gráfica está reñida con un umbral de ruido aceptable, la **Asus 9600 Matrix** es una opción más que perfecta para conciliar ambas facetas. Asus ha creado una tarjeta que posee capacidad y potencia más que de sobra para soportar todo lo que le eches en cuestión de juegos: **DirectX 10, soporte de resoluciones hasta 2560x1600 píxeles, soporte SLI**... También es perfecta para reproducir películas en HD, gracias a la tecnología PureVideo HD de Nvidia. Pero, además de todo esto, la 9600 Matrix permite trabajar con el PC en unos niveles de ruido mínimos cuando no estás jugando ni viendo pelis en el ordenador. La "culpable" es la **tecnología Hybrid Cooler y la detección dinámica de carga de la GPU** que activan el disipador o el ventilador de la tarjeta, según el trabajo que estés ejecutando. **Una tarjeta "inteligente"**. ■

LAS CLAVES
- 512 MB de memoria.
- Tecnología Hybrid Cooler silenciosa.
- Soporte para SLI.
- Salida HDMI, DVI y D-sub.





OCZ SATA II 2.5" Solid State Disk Core Series V2

Leyendo a toda pastilla

➲ DISCOS SSD DE 32, 64 Y 128 GB ➲ Precio: 169, 229 y 379 €, respectivamente
➲ Más información: Alternate ➲ www.alternate.es

Según parece el futuro de los discos duros, tanto en sobremesas como en portátiles pasa por los SSD (Solid-State Disk). **Su velocidad -vital en muchos juegos de todos los géneros-**, su ausencia de elementos mecánicos -que garantiza menos averías-, su reducido espacio... vamos, que todo son ventajas, menos su capacidad, ¿o no? Pues parece que los **OCZ Core Series** ponen remedio a eso, porque tres nuevos modelos han sido ya comercializados, aunque su precio siga siendo un poco elevado, de momento. ■



▲ Estas monadas de 2,5" son más que veloces.

LAS CLAVES
- Discos SSD desde 32 hasta 128 GB.
- Conexión SATA II.
- Gran rendimiento en velocidad para juegos.
- Desde 169 €

INTERÉS

Sennheiser HD 201 Gaming

Para jugar a lo grande sin molestar al vecino

➲ AURICULARES PARA JUEGOS (PC Y CONSOLA) ➲ Precio: 35 €
➲ Más información: Magnetron ➲ www.magnetron.es

Si te gusta disfrutar del mejor sonido en los juegos pero las dimensiones de tu cuarto no dan para una buena instalación, los auriculares son la solución. Unos como **los Sennheiser HD 201 son la solución perfecta**. La compañía alemana posee una excelente reputación y no por casualidad, y ahora dentro de su **línea dedicada a los jugadores**, los HD 201 brillan con luz propia gracias a su comodidad, la atenuación del sonido ambiente, sus **conexiones chapadas en oro** -lo que asegura la calidad del sonido- y la capacidad de reproducir graves de forma clara y profunda. Sus **apenas 165 g de peso** dan para todo eso y más. ■

► Toda la garantía de calidad de audio de Sennheiser por sólo 35 €. Una verdadera ganga.

LAS CLAVES
- Almohadillas de alta calidad con imitación de piel.
- 24 ohmios de impedancia nominal.
- Jack de 3,5 mm con chapa de oro.

INTERÉS



Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Placas base

ASUS Striker II NSE • Potencia total

269 € • Información: ASUS • es.asus.com

Una placa base de última generación pues integra el recién llegado e impresionante chipset 790i Ultra SLI, preparado para los nuevos micros de Intel de 45 nm con el FSB a 1,6 GHz y soporte de la memoria DDR3. Dispone de tres ranuras PCI Express 2.0, bien para instalar dos gráficas en modo dual SLI, tres gráficas 8800/9800 GTX o dos gráficas 9800 GX2. Dispone de avanzadas funciones de "overclocking" y de una tarjeta de sonido con audio 7.1 HD.



Procesador

Intel Core 2 Duo E8500 3 GHz • Rendimiento máximo



179 € • Más información: Intel • www.intel.com

Llega la nueva familia de procesadores de doble núcleo fabricados en proceso de 45 nanómetros con el flamante núcleo "Penryn" que dispone de 6 MB de caché L2 compartida para optimizar el rendimiento. Se instala en el zócalo 775 y lo soportan los modelos más recientes de placas base, con el bus frontal a 1,3 GHz. Sus instrucciones de 64 bits y la gestión del acceso a memoria, así como las instrucciones de aceleración multimedia, sacan lo máximo en los juegos.

Tarjeta Gráfica

ASUS EN GTX 260 • Gráficos y física, todo en uno

279 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Una clara apuesta por la tecnología a la última, con el flamante procesador GeForce 260 y 898 MB de memoria gráfica. Aumenta el rendimiento en torno al 50% con respecto a la generación anterior. De momento su precio es elevado, pero resulta más que interesante porque habilita la aceleración de física PhysX.



Tarjeta de sonido

SB X-Fi Titanium Pro. Series • El sonido más avanzado



149 € • Más info: Creative • es.europe.creative.com

Irrumpe la nueva generación de tarjetas X-Fi de Creative, para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

Teclado y ratón

Zboard Merc Stealth • Un teclado para la acción

53 € • Información: Zboard • www.4frags.com

La nueva versión mejorada con tres efectos de retroiluminación hacen del Merc el teclado ideal para juegos de acción. El mecanismo de pulsación es muy preciso, elimina los tiempos de latencia y reconoce la pulsación de tres teclas simultáneamente.



Altavoces



Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos

79 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

Alternativas

Placas base

MSI K9A2 Platinum

119 € • Más información: MSI • www.msi.com.es

La avanzada plataforma Spider integra en esta placa base el chipset AMD 790FX. Soporta el AMD Phenom de cuatro núcleos y dispone de cuatro puertos PCI Express para gráficas en modo CrossFireX.



GigaByte GA-MA78GM-S2H

74 € • Más información: Gigabyte • www.giga-byte.es

La opción más económica para chips AMD Phenom pues integra la tarjeta gráfica ATI HD 3200. Tiene salida HDMI y sonido 7.1 de alta definición con DTS Connect.



Procesador

AMD Phenom 9750 X4 2,4 GHz

144 € • Más información: AMD • www.amd.com

La nueva revisión del Phenom, denominada B3, mejora el rendimiento de sus 4 núcleos, cada uno con su propia caché L2, una caché L3 de 2MB y una gestión de memoria avanzada.



Intel Core 2 Quad Q9550

279 € • Más información: Intel • www.intel.com

Nueva versión con núcleo "YorkField" del procesador de 4 núcleos de Intel que aumenta la memoria caché hasta los 12 MB y optimiza el rendimiento. Cada núcleo funciona a 2,6 GHz.



Tarjeta Gráfica

Sapphire Radeon HD 4850

159 € • Más información: Club3D • www.club-3d.nl

Nueva generación de procesadores Radeon HD4850 que doblan las prestaciones de la anterior con la revolucionaria tecnología "TeraScale". Integra 512 MB y soporta "CrossFire".



Sapphire HD 3850 AGP

109 € • Más información: Sapphire • www.sapphiretech.com/ss

La gráfica más potente para instalar en puerto AGP, con el procesador Radeon HD 3850 de gama alta y 512 MB de memoria. Soporta DirectX10.1 y Blu-Ray.



Tarjeta de sonido

ASUS Xonar D2X 7.1

159 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.



Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.



Teclado y ratón

Saitek Cyborg Command

A consultar € • Más información: Saitek/Corporate PC • corporate-pc.com

Llega una nueva generación del Saitek Command, un módulo de teclado independiente diseñado para juegos de acción y estrategia con las funciones más interesantes y eficaces.



Logitech G9 Gaming Mouse

87 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un ratón láser imbatible en los juegos de acción en primera persona con sus 3200 ppp de resolución. Dispone de 5 botones, una rueda de gran precisión y pesas intercambiables.



Altavoces

Logitech Z Cinema

299 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

El mejor sistema de altavoces 2.1 con sonido 3D virtual gracias a la revolucionaria tecnología SRS TruSurround HD.



Creative X-Fi Aurvana

299 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Toda la tecnología X-Fi en unos auriculares capaces de recrear un sonido 3D multicanal de gran realismo. Son muy cómodos y tienen una efectiva cancelación de ruido. Además, tus vecinos lo agradecerán.

¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipset Intel X48	329 €
Procesador: Intel Core 2 Quad QX9770 Extreme	1.200 €
RAM: 8 GB memoria DDR3 a 2 GHz	540 €
Tarjeta gráfica: 2x GeForce 280 GTX en SLI	800 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar D2X 7.1	159 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 WD VelociRaptor	400 €
Unidad óptica: LG GGC-H20L "BluRay"	129 €
Monitor: Samsung 305T 30 pulgadas	1.199 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	449 €
Teclado y ratón: Zboard Merc y ratón Logitech G9	150 €
TOTAL	**5.356 €**
Periféricos extra:	
Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	49 €
Conjunto CH Command Center	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	189 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: ASUS Striker II Extreme	269 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E8500 3 GHz	179 €
RAM: Kit Kingston Value 2 GB DDR2 667	37 €
Tarjeta gráfica: ASUS EN GTX 260	299 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium	149 €
Disco duro: SATA WD Caviar 320 GB 16MB caché	54 €
Unidad óptica: LG GGC-H20L Blu-Ray	129 €
Monitor: Benq G2400W	329 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
Ratón y teclado: Zboard Merc Stealth + A4Tech X7 750	100 €
TOTAL	**1.624 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	49 €
Saitek X52	139,95 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	100 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: con chipsets AMD 770 o Intel P35	59 €
Procesador: Athlon 64 X2 5200+ o Intel Core 2 E4600	99 €
RAM: 2 GB de memoria DDR2	20 €
Gráfica: 512 MB GeForce 8600 GT o Radeon HD 3650	89 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 160 GB Serial/ATA 150	39 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	19 €
Monitor: TFT 19 pulgadas panorámico	119 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Labtec UltraFlat Wireless	24 €
TOTAL	**523 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick

Saitek X52 • Para el vuelo más exigente

139,95 € • Más información: Saitek • www.corporate-pc.com

La nueva versión "Pro" del Saitek X52 reduce el precio de este espectacular conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS. Construido con materiales metálicos de alta resistencia, la palanca dispone de 3 modos de giro y un control con resistencia perfecto para maniobras complicadas como los aterrizajes en portaaviones. El acelerador incorpora una pantalla para visualizar funciones y su funcionamiento progresivo con retención destaca por su realismo.

Gamepad

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

49 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com



Un gamepad revolucionario porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.

Volante

Thrustmaster Rally GT FF ProClutch • Písale

100 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de puntatacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Monitores

Benq G2400W • Como en el cine

329 € • Más información: Benq • www.benq.es



Preparado para la alta definición Full HD, este modelo de 24 pulgadas en formato 16/10 panorámico alcanza una resolución de 1920x1200 píxeles. Su tiempo de respuesta es de 5ms, un valor ideal para que en los juegos no generen estelas. Su tecnología "Senseye" adapta la imagen a los juegos, películas, etc. Dispone de entradas HDMI y DVI compatibles con HDCP y sonido con toma de auriculares.

Alternativas

CH Command Center

600 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com/saitekpr.htm • Tel.: 93 263 48 18



Si tienes presupuesto no hay nada más realista que el conjunto de mandos de CH, que integra todo el conjunto de mandos y paneles de instrumentos.

Thrustmaster T-Flight Stick X

34,90 € • Más info.: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Una palanca de vuelo que destila la experiencia de Thrustmaster en el sector porque dispone de los controles más optimizados para todos los géneros de la simulación de vuelo. Fiable, resistente y con gran precisión en todos los ejes de movimiento, aceleración y giro.

Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.

Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Saitek • www.saitek.com



Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox360, ideal para los "Games for Windows".

Logitech G25 Racing Wheel

189 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.

Saitek R660 Force Feedback GT

84 € • Más info.: Saitek • www.saitek.com



Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.

Samsung 226BW

219 € • Más información: Samsung • www.samsung.es



Con su formato panorámico de 22", su tecnología MagicSpeed acelera el tiempo de respuesta a 2ms. Es una opción ideal para juegos y admite DVI.

ASUS VW222S

199 € • Más información: ASUS • es.asus.com



En formato panorámico, este 22" con un tiempo de respuesta de 2 ms resulta asequible. Destaca también por su elevado contraste y los altavoces integrados.

Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

COMPONENTES

Construir un PC

Me estoy haciendo yo mismo un PC clónico seleccionando componentes y quiero que el equipo esté preparado para poner a tope los juegos del año que viene. *¿Podéis recomendarme* un procesador que sea de Intel y una configuración de memoria? Sólo me hacen falta 3,5 GB de RAM, teniendo en cuenta que mi sistema es Windows XP de 32 bits. ■ Jordi Gallen Renau



Antes de preocuparte de los componentes lo primero es seleccionar una placa base que admita lo último y que no te presente problemas de compatibilidad. Mira nuestras recomendaciones de placas base para Intel en la "Guía de Compras". Te recomendamos un chipset Intel P45. Para el procesador, acaba de bajar de precio el estupendo Intel Core 2 Duo E8500. Respecto a la memoria, teniendo en cuenta que exiges un alto rendimiento, puedes optar por configuraciones de módulos de 2 GB, DDR3 1600 en Dual Channel. Por otra parte, no es que a tu sistema XP sólo le hagan falta 3,5 MB, es que es el máximo que reconoce. Te recomendamos que vayas pensando en cambiarte a un sistema operativo de 64 bits, ya sea Windows XP, o mejor Vista.

PERIFÉRICOS

Ratón para jugar

Estoy pensando en adquirir un ratón diseñado para jugar y me llaman la atención el G9 y el MX Revolution, ambos de Logitech. ¿Cuál me recomendáis? Son fiables los inalámbricos o mejor uno con cable. ■ Mario Mañogil



Ambos modelos son excelentes por sus funciones y la precisión de sus sensores láser, aunque el G9 está más pensado para jugar. Incorpora pesas intercambiables y memoria para perfiles de configuración. El MX Revolution por su parte, es inalámbrico, más versátil y tiene un diseño, -en nuestra opinión- más acertado. Optar por un inalámbrico es superados los problemas de transmisión y baterías de los primeros modelos. Como una alternativa más que interesante Microsoft acaba de lanzar un nuevo ratón para jugar de su línea SideWinder, se trata del modelo X8.

TARJETAS GRÁFICAS

Compatibilidad SLI

Mi PC tiene una gráfica GeForce 9600 GSO y quería saber si puedo unir una GeForce 9600 GT en modo SLI o tiene que ser otra GSO idéntica a la mía. De todas formas, ¿me recomendáis optar por dos tarjetas en modo SLI com tenía pensado o me va a dar mejor rendimiendo una nueva gráfica más moderna? ■ JuanMa Noguero Sánchez



En principio, ambas tarjetas Geforce deberían ser idénticas para funcionar a la perfección en modo SLI. No obstante, como requisito sólo es imprescindible que compartan la misma GPU. Lamentablemente, en tu caso, deberías buscar una tarjeta con una GPU GeForce GSO, aunque pueda ser de otro fabricante si no encuentras el mismo modelo de tarjeta que ya tienes. La opción del SLI frente a una tarjeta nueva es una buena idea en este momento, aunque si fueras a esperar un año te diríamos lo contrario. En la web en castellano de Nvidia tienes una guía paso a paso para realizar el proceso de instalación de una segunda tarjeta en SLI. ***es.slizone.com***

La opción Crossfire

Quiero mejorar el rendimiento en gráficos de mi equipo, un PC con chip Athlon X2, 3 GB de RAM y Windows Vista. Mi gráfica es una Radeon HD 2600 XT. ¿Qué merece más la pena: sustituir mi tarjeta por una Radeon 3870 o adquirir otra gráfica idéntica a la mía para poner ambas en crossfire? ■ Alfonso Sainz



Las gráficas Radeon 3870 son una solución estupenda por su buena relación el precio y las prestaciones. Sin embargo, si tu tarjeta actual, HD 2600 XT es la versión con 512 MB sigue siendo un modelo muy competente para hacer frente a los juegos. El modo Crossfire en tu caso nos parece la mejor solución para actualizar tu equipo por menos de 50 €, teniendo en cuenta que la memoria gráfica que suman las dos tarjetas HD 2600 XT es 1 GB y que su rendimiento en conjunto no está nada mal. Lógicamente una Radeon 3870 es más potente y avanzada pero, pese a que su precio también es interesante -de 90 a 140 €-, te costaría más dinero y rentabilizarías menos tu gráfica actual.

CONFIGURACIÓN

Antialiasing

Estoy jugando a «BlackSite: Area 51» y no consigo activar el antialiasing. Tengo una tarjeta gráfica EAH 3870. ¿Podéis ayudarme? ■ J. Luis Meseguer



En algunos juegos, como e «BlackSite: Area 51», la activa ción de la función de antidentac -o *suavizado de líneas*- apar ce bloqueada o sencillament no está ahí. Lo que tienes qu hacer es acudir a la aplicació "Catalyst Control Center" qu puedes descargarte junto con l controladores de tu tarjeta desd ***ati.amd.com***. Cuando estés ya e la aplicación busca "Antialiasin en el menú de configuración 3 Actívalo y asegúrate de que l opción "Permitir que decida l aplicación" no está selecciona da. Debes establecer el nivel d muestras del antidentado (x2, x x6...). Ten en cuenta que al incr mentar el múltiplo, conseguirá un suavizado de líneas más pe fecto, pero también exigirás má esfuerzo de proceso gráfico a t equipo, especialmente en resolu ciones altas. Prueba con un niv de antidentado x4 para empeza

La pregunta del mes

Guitarra distorsionada

Tengo «Guitar Hero III» de PC y al conectar la guitarra X-Plorer al puerto USB el sonido se distorsiona por completo. Las canciones se escuchan con chasquidos eléctricos y sonido enlatado. Me obliga a reiniciar el equipo. He probado a actualizar el juego y los controladores de sonido pero no hay manera. Mi S.O. es Windows XP SP3 y la tarjeta de sonido es una C-Media CM6501 integrada en mi placa base Asus, ¿Qué se os ocurre que puedo hacer para solucionarlo? ■ Joaquín A. García Carrillo de Albornoz

Se trata de una limitación del chip de sonido C-Media que llevan multitud de placas base. De hecho, Asus nos dice que ha optado por otros sistemas y nos ha aclarado que para solucionarlo, tienes que actualizar los drivers del Audio USB. Están en ***www.asus.es*** en el apartado de soporte de tu M2N-E SLI. Después debes entrar en la configuración de sonido y seleccionar audio 6.1, desactivando los efectos DSP. La solución vale para la guitarra X-plorer o para cualquier dispositivo de audio por USB.





SONIDO

Mejor si es integrado?

r fin me he decidido a renovar equipo y ahora me encuentro n que la placa base que había egido, una Asus P5N72-T Preium, cuenta con sonido inteado. Yo conservo una Sound aster Audigy II ZS. ¿Qué es ejor, mantener mi antigua und Blaster o utilizar el sonido e viene integrado en la placa se? ■ Marcos Soldevila París



ta es una importante cuestión e cada vez se nos plantea con ás insistencia porque el soni- integrado en placa está cada z más extendido. Los modelos tuales han dejado atrás los oblemas del principio, pueden mpetir en rendimiento y coxiones con las tarjetas de sodo PCI. El sistema de tu placa, ipreme FX II cuenta con soni- en alta definición para 7.1 cales. Sin embargo, tu Audigy II ue está pensada par entornos 5.1 canales– acelera sonido X 4.0 y OpenAL, y ambos esndares son muy comunes en egos 3D. Nuestro consejo es e pruebes con el sonido inteado de tu placa y, si no te connce o te da problemas, desacalo y sigue con tu Audigy II.

PORTÁTILES

isco duro y ADSL

abo de estrenar un ordenador rtátil y la verdad es que estoy cantado con él. Pero, la verd es que todavía hay un par de sas que me preocupan. Una el disco duro de 320 GB: ¿poé actualizarlo en un futuro? otra es el ADSL, que es el molo para portátiles de Orange. consigo que la conexión vaya en con juegos online. ¿Qué nsáis? ■ Héctor Shneidhofer



Con el disco duro no debes preocuparte. Una capacidad de 320 GB ya es considerable, pero siempre puedes adquirir un disco mayor. En la mayoría de portátiles, cambiarlo no es más complicado que en un PC de sobremesa. Otra opción son los discos duros externos, en especial los de estado sólido, que son más compactos. Lo del ADSL, en cambio, ofrece pocas alternativas. El problema no está en el módem sino en la calidad de la conexión y en las condiciones de tu contrato. Deberías contar con al menos 3 GB. Además, el módem de un portátil se ve afectado por cosas como la cobertura o la sobrecarga de la Red. Revisa las condiones de tu contrato, quizá puedas mejorarlas.

DISPOSITIVOS DE CONTROL

¿Joystick o Gamepad?

Tengo un viejo joystick que utilizo para jugar a «Blazing Angels», «MotoGP» y algunos simuladores de vuelo. El caso es que quiero sustituirlo y había pensado en un modelo con acelerador todos mis amigos me dicen que me pase a un gamepad. ¿Qué me recomendáis vostoros? ■ Francisco J. Blázquez



Si jugases habitualmente con simuladores deportivos, como los de la serie «FIFA», «NBA» o «Virtua Tennis» te diríamos que probases con un gamepad, porque en estos juegos hay que controlar muchos parámetros y el gamepad permite dedicar ambas manos. Ahora bien, para juegos de acción y simuladores, si te desenvuelves bien con el joystick no hay motivo para que cambies. Es cierto que resulta un poco extraño manejar las motos con un joystick pero si te sientes cómodo no dejes que te convenzan de lo contrario. Un conjunto que encaja con lo que estás buscando es el T.Flight Hotas X de Thrustmaster, con dos módulos –palanca y acelerador– que pueden acoplarse entre sí.

PROCESADORES

Bajan los precios

Nadie habla del nuevo procesador de Intel Core 2 Duo E8600 entre los fabricados en 45nm. Y lo más interesante es que es de suponer que el modelo E8500 bajará de precio. ¿Sabéis cuándo sale y a qué precio? También me gustaría que me dijéseis a qué precio quedaría el E8500 a 3 GHz. ■ César Álvarez



Desde hace unos pocos días, el Intel Core 2 Duo E8600 está por fin disponible por 239 €. Es uno de los procesadores para equipos de sobremesa más esperados de los últimos meses. Ha batido varios records en pruebas de rendimiento y como está dentro de la gama media-alta parece el idóneo para aficionados a los videojuegos. Pero lo mejor, como pronosticabas, es que el anterior Core 2 Duo E8500 –que era el más potente de su gama hasta ahora– baja su precio que se sitúa en 179 €. De hecho pasa a ser el procesador que recomendamos en nuestra "Guía de Compras". Si pensabas en adquirir un Core 2 E8500, nuestra recomendación es total.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

SPORE



▶ La esperada obra del creador de «Los Sims», el genial Will Wright, es una gran producción y buscando ofrecer la máxima calidad plantea ciertos requisitos de hardware a tener en cuenta, aunque no excesivos. Debes contar con un chip de 2 GHz y con 1 GB de RAM para hacerlo correr sin problemas, pero mucho mejor si cuentas con un procesador de doble núcleo y 2 GB de RAM. La tarjeta gráfica debe contar con la función Pixel Shader 2.0, lo que se corresponde con las gamas básicas de nVidia y AMD/ATI en tarjetas con 128 y 256 MB. Recuerda que es imprescindible la conexión a Internet para la activación de «Spore».

TRACKMANIA UNITED FOREVER

▶ En la tradición de «Trackmania» se busca la diversión más completa sin imposiciones, renunciando al realismo de un simulador, pero desplegando la espectacularidad de las carreras más locas. Así que el juego sólo requiere un procesador de 1,6 GHz, 256 MB de RAM y una tarjeta gráfica básica para correr, pero necesita 3 GHz, 1 GB de RAM y una tarjeta de gama media, de no menos de 256 MB para poner a tope los gráficos. Por supuesto, un conjunto de volante y pedales le va perfecto.



S.T.A.L.K.E.R. CLEAR SKY

▶ La nueva entrega de «S.T.A.L.K.E.R.» introduce mejoras en el rendimiento y el detalle gráfico sin que por ello se disparen los requisitos de hardware. Basta con un procesador de 2 GHz para que el juego se desenvuelva con fluidez en tu PC, junto con 1 GB de RAM. Una gráfica de gama básica, Radeon series 2000/3000 o nVidia 8000/9000 con 256 MB permiten establecer un detalle gráfico muy alto. Para el control es recomendable un ratón sin cable y a ser posible, con sensor láser.



LEGO BATMAN: EL VIDEOJUEGO

▶ Las aventuras de Batman siguen la tradición de las adaptaciones al universo LEGO de "Star Wars" e "Indiana Jones". Vamos, que la diversión y el tono caricaturesco de sus gráficos, sin dejar de ser espectaculares, se anteponen al realismo. Por ello no es exigente con el hardware: un procesador de 1,5 GHz, 512 MB de RAM y una gráfica de gama básica hacen volar a tu Batman. Lo que sí resulta casi imprescindible es un gamepad para el control, ya que su respuesta al teclado y el ratón no es buena.





Rol de primera división

DRAGON AGE ORIGINS

Sí, se trata de un universo de fantasía, pero sin unicornios ni duendecillos. Éste es un mundo desgarrado por la guerra en el que la cosas son muy, pero que muy oscuras.

CÓMO SERÁ...

BIOWARE/ELECTRONIC ARTS · ROL · 2009

- **ENTRA EN LA ORDEN DE LOS GUARDIANES GRISES** y lucha contra una invasión demoniaca dentro de un alucinante universo de fantasía.
- **EL JUEGO TENDRÁ UN TONO BASTANTE MÁS OSCURO** y adulto de lo que es habitual encontrar en otros universos de fantasía, puesto que se trata de un universo propio, sin licencias de por medio.
- **PODRÁS ELEGIR ENTRE DOS SISTEMAS DE JUEGO,** uno más convencional, tipo «Baldur's Gate» y otro con un estilo más actual, más cercano y espectacular.
- **PODRÁS CONTROLAR HASTA CUATRO PERSONAJES** a la vez dentro de un mismo grupo, y será posible detener la acción para asignarles órdenes.

Que Bioware presente un juego de rol siempre es noticia, al fin y al cabo se trata de los creadores de algunos de los mejores y más legendarios juegos del género: títulos de la talla de «Neverwinter Nights», «Caballeros de la Antigua República» o el reciente «Mass Effect». Pues bien, después de ver «Dragon Age» en marcha os podemos asegurar que los chicos de Bioware no andan muy desencaminados cuando dicen que este «Dragon Age» será nada más y nada menos que el "sucesor espiritual" del legendario «Baldur's Gate». Así de impresionados nos hemos quedado...

ROL OSCURO

«Dragon Age» te transportará a un universo de fantasía creado por Bioware en el que una orden de soldados del Bien conocida como los Gray Warden (los Guardianes Grises) están en guerra contra una alianza de monstruos y cr turas demoníacas llamada T Blight (La Plaga). El protagoni del juego es un joven recluta q intenta hacerse un nombre en los Gray Warden, algo que, co pronto descubres, lleva implica enfrentarte a no pocos peligro sobre todo, a decisiones realm te complicadas. Y es que el

Los creadores de «Neverwinter Nights» vuelven prometiendo un rol con espectáculo y emoción a raudales



▶ ¡VUELVEN LOS REYES DEL ROL! Los creadores de clásicos como «Baldur's Gate», «Mass Effect» o «Neverwinter Nights» preparan su regreso al género con este espectacular juego.



▲ ¡UN MUNDO EN GUERRA! «Dragon Age» te trasladará a un mundo devastado por la guerra para ponerte en la piel de un héroe de leyenda y echarte sobre los hombros el destino del mundo... ¿Estarás a la altura del desafío?



▲ FANTASÍA, SÍ, PERO MUY OSCURA. El mundo de «Dragon Age» es una creación de Bioware que, sin licencias que les aten, están creando un universo oscuro y realista, mucho más adulto que sus anteriores juegos de fantasía.



NO ESTARÁS SOLO

EL TRABAJO EN EQUIPO SERÁ BÁSICO. Tu grupo será de hasta cuatro personajes entre principales y secundarios: Los primeros estarán siempre disponibles, el resto para misiones específicas.

COMBINAR SUS HABILIDADES será decisivo, así que podrás pausar la acción, analizar las habilidades de tus personajes y repartir órdenes, lo que dará al juego un enorme componente táctico.



▲ ¡ELIGE ENTRE LA ESPADA Y LA VARA! Aunque todavía no están definidas todas las clases de personaje, habrá, por supuesto, tanto magos como guerreros.



▶ **LIBERTAD PARA ELEGIR.** Tanto si te va el rol más clásico como si prefieres los juegos más recientes, «Dragon Age» te ofrecerá una experiencia de juego hecha a tu medida.

CREA TU PROPIO MUNDO

EL JUEGO INCLUIRÁ UN POTENTE EDITOR DE NIVELES en la línea del recordado "Aurora Toolset" del «Neverwinter Nights», sólo que el "Dragon Age Toolset" promete todavía más opciones y posibilidades.

PODRÁS DISEÑAR CUALQUIER AVENTURA QUE IMAGINES partiendo casi de cero. Crear escenarios, personajes y objetos modificando su apariencia, habilidades o características, e incluso diseñar "scripts" para programar eventos y personalizar la IA de los enemigos.

▸▸ elaborado universo del juego estará formado por un mundo realmente oscuro y con un tono mucho más adulto de lo habitual en los juegos de fantasía heroica. Decisiones difíciles, consecuencias dramáticas... algo muy habitual en los juegos de Bioware pero que en «Dragon Age» promete ser llevado hasta nuevos límites.

MUCHAS OPCIONES

Pero la abundancia de decisiones no será lo único común a otros juegos de la compañía. Por ejemplo, a la hora de jugar dispondrás de un sistema similar al empleado con gran éxito en «Mass Effect»: un punto de vista en tercera persona y espectaculares cinemáticas realizadas con el motor del juego para los diálogos. Los roleros más puristas, eso sí, tendrán la opción de utilizar un punto de vista casi cenital, como en «Baldur's Gate» y disfrutar de un sistema de pausas tácticas que permitirá parar el juego para asignar órdenes a los cuatro personajes de tu grupo. Esto último será un aspecto fundamental de la jugabilidad, puesto que para triunfar tendrás que combinar con acierto la enorme variedad de habilidades y poderes especiales que estarán disponib para cada clase de personaje.

A todo esto hay que añadir motor gráfico alucinante con en migos gigantescos, modelos de lladísimos, efectos visuales impresionantes... Vamos, que habrá espectáculo.

¿Podría «Dragon Age» suponer para el rol de fantasía lo mismo que «Mass Effect» supuso para el de ciencia-ficción? Es pronto para decirlo, pero está claro que va por muy buen camino. ■ J.P.V.



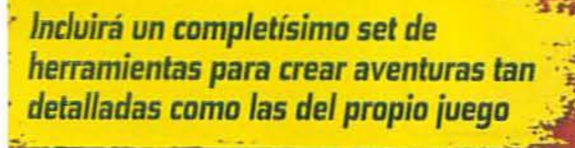
▲ SOLO, NO PUEDES, CON AMIGOS, SÍ... Los enemigos en «Dragon Age» no se andarán con chiquitas, así que para derrotarlos tendrás que combinar las habilidades de todos los miembros de tu grupo. ¡Trabajo en equipo!



▲ ¡ESPECTACULAR AL MÁXIMO! La potencia del motor gráfico del juego promete ser sencillamente brutal. Si «Mass Effect» te pareció espectacular, ¡prepárate para quedarte boquiabierto con «Dragon Age»!



▲ ¿CÓMO TE GUSTA MÁS? Podrás elegir en qué forma quieres jugar, en tercera persona, como es habitual en los juegos más actuales, o desde un punto de vista cenital, al estilo clásico de la serie «Baldur's Gate».



Incluirá un completísimo set de herramientas para crear aventuras tan detalladas como las del propio juego

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

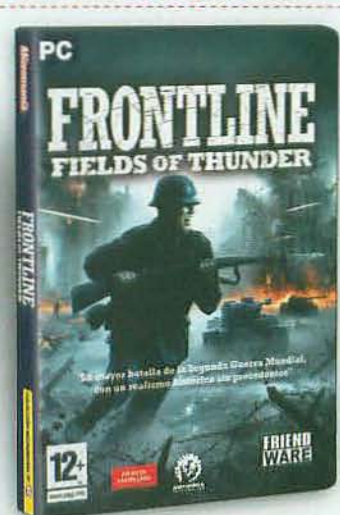
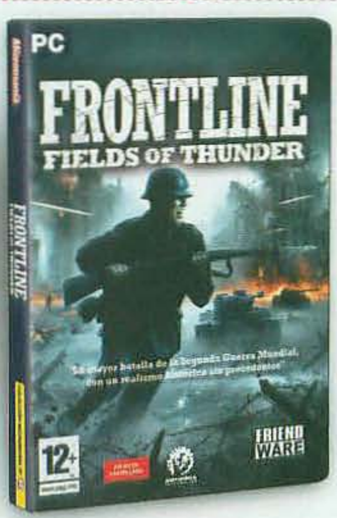
¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!

Juego completo

Frontline Fields of Thunder

Género: Estrategia · Compañía: Paradox · Idioma: Castellano · Espacio: 1178 MB

Uno de los marcos bélicos por excelencia de nuestra Historia es la Segunda Guerra Mundial, momento en el tiempo al que te trasladará este título de estrategia en tiempo real. La batalla de Kursk es la mayor ofensiva en guerra con carros de combate que se ha producido jamás, y ahora serás tú quien podrás manejar a tus tropas para salir airoso de la batalla. Este momento requiere sin duda de toda tu tenacidad y capacidad de estratega, así que prepara tus tropas, tus tanques y todo tu ejército de tierra para el enfrentamiento más grande imaginable, y sé parte protagonista de la Historia del Siglo XX.









Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/Vista · CPU: Pentium 4 2GHz
- RAM: 512 MB · HD: 4 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles.

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microma

Space Siege
Un nivel completo



Género: Rol Compañía: Gas Powered Games Distrib.: SEGA Lanzto: Ya disponible Idioma: Inglés Espacio: 957 MB

Cuando la humanidad está en peligro de extinción y tú eres lo único que se interpone en los terribles planes del invasor alienígena debes estar dispuesto a todo para conseguir tus objetivos. En «Space Siege» adoptas el papel de Seth Walker que, junto a un compañero robot, deberá recorrer los pasillos y estancias de la Armstrong, la última nave espacial reducto de la humanidad, combatiendo y eliminando a todos los extraterrestres que la han invadido, en un nivel de juego completo.

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 2.6 GHz RAM: 512 MB HD: 795 MB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:

Ratón: Todos los controles disponibles.



Romance of the Three Kingdoms XI
Tutorial del juego

Género: Estrategia Compañía: Koei Distribuidor: Virgin Play Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Inglés Espacio: 290 MB

A medio camino entre la estrategia y la acción, «Romance of the Three Kingdoms XI» te propone asumir la personalidad de Liu Bei, en un completo tutorial que te enseñará las principales características del juego, y aprender la política y estrategia de la China medieval. Tus objetivos en el juego serán enriquecer Xiao Pei, y para conocer el método tu maestro, Guan Yu, te servirá de guia durante todo el tutorial. Sólo éste apartado está disponible en la demo, que no cuenta con ninguna misión de la campaña individual.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.4 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 515 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:

Ratón: Todos los controles disponibles.

¡¡Preview!!



Battlefield Heroes
Diversión sin límites

Género: Acción Compañía: DICE Distribuidor: Electronic Arts Lanzamiento: 2009 Idioma: Inglés

Aprovechando el tirón de «Battlefield», Electronic Arts ha puesto a DICE a trabajar en este proyecto que tiene como principal arma ser totalmente gratis. Pero es que además se trata de un título divertido como pocos en los que personajes de toda índole se mezclan en mil y una batallas en un juego de acción online que seguro te enganchará, conservando la esencia de la saga y un acabado gráfico de primera.

Entrevista Exclusiva
WILL WRIGHT
El creador te habla

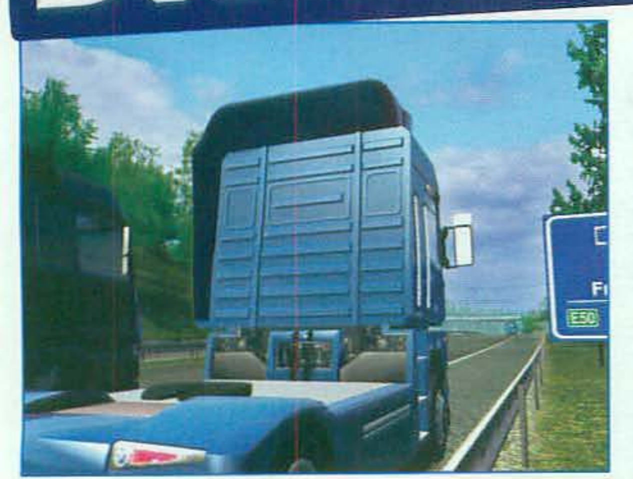
» El legendario creador de Los Sims asombró a propios y extraños en la feria del E3 2005, en la que desveló un nuevo proyecto que apuntaba ser incluso más revolucionario que sus anteriores títulos. «Spore» dejó asombrado a todo el que lo vio en aquel momento. Ahora el proyecto ha tomado forma y Will Wright nos desvela algunos detalles de su nueva creación.

» Entrevistamos a Will Wright durante su visita a Madrid, hace unas semanas, en la que presentó de manera oficial a la prensa su nuevo juego. En la entrevista podrás conocer algunos datos sobre los planes de futuro de Wright para «Spore».



▲ Will Wright durante la rueda de prensa en la que presentó en España su nuevo juego: «Spore».

▲ Will Wright no pudo resistirse a echar una partidita de "su" «Spore».



Euro Truck Simulator
Una hora de juego

Género: Velocidad Compañía: SCS Software Distribuidor: Por confirmar Lanzamiento: Septiembre 2008 Idioma: Castellano

¿Alguna vez has soñado con conducir un camión? Ahora puedes, al menos en tu PC, con la ayuda de «Euro Truck Simulator». Y ten en cuenta que la velocidad no es lo más importante aquí, sino tu habilidad al volante. La demo del juego incluida en el DVD te permite conducir durante una hora tu vehículo, partiendo desde la ciudad europea que elijas. Puedes seleccionar tu camión entre distintos modelos que se incluyen en la demo. Eso sí, al comenzar la demo dispones de un presupuesto máximo, y tu elección debe ajustarse al mismo.

Lo que hay que tener
- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.4 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 600 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:
- W/S: Acelerar/Frenar
- A/D: Dirección
- Espacio: Freno de mano

Legend Hand of God
Los primeros pasos del juego



Género: Rol Compañía: Master Creating Distrib.: Planeta DeAgostini Lanz.: Septiembre 2008 Idioma: Inglés Espacio: 1.8 GB

En «Legend. Hand of God» asumes el papel de Targon, un joven miembro de la Orden de la Llama Bendita, una sociedad que se encarga de limpiar el mundo de Aris de la infección de demonios que la asola. Para ello debes encontrar la Mano de Dios, un objeto místico que es el único que podrá cerrar el portal a través del cuál entran los demonios. ¿Estás dispuestos a liberar Aris?



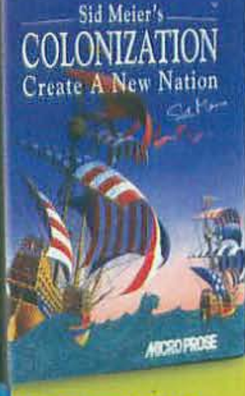
Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 2 GHz RAM: 1 GB HD: 4.5 GB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles.

Sid Meier's Colonization
¡El clásico revive en tu PC!

Para los más nostálgicos y ante la evidente avalancha de títulos de estrategia que invaden el mercado del PC, Micromanía y Take 2 te ofrecen la posibilidad de rememorar tiempos pasados de la mano de todo un clásico: «Sid Meier's Colonization», que supuso además toda una revolución en la concepción de un nuevo punto de vista del género de la estrategia. Corría el año 1994 cuando este título vio la luz en un mercado en pleno apogeo, y hoy en 2008 todavía resulta fascinante ponerse a jugar con un clásico de esta entidad.







▲ En la versión clásica de «Colonization» encontrarás la base de lo que podrás jugar en la remozada versión 2008 del juego de Sid Meier.

¡¡Preview!!
Trackmania United Forever
Nueva entrega de la saga

Género: Velocidad Compañía: Nadeo Distribuidor: FX Interactve Lanzamiento: Septiembre 2008 Idioma: Castellano

Uno de las sagas más exitosas dentro del género de la velocidad tendrá en no mucho tiempo una nueva entrega cargada con muchas novedades que harán de este título una verdadera bomba de adrenalina. De la mano de FX Interactive llegará a nuestras tiendas «Trackmania United Forever» con el que podrás pilotar en multitud de escenarios prediseñados o incluso lanzarte al diseño de uno propio en donde los límites los marcas tú y tu imaginación. Comprueba a través de este vídeo las sensaciones de diversión y vértigo que te esperan en este nuevo juego de velocidad.

¡¡Extras!!
Los últimos drivers para tu tarjeta gráfica

GeForce 200 Series (XP y Vista 32 bits) ForceWare 177.41

Controladores al día. La aplicación incluye un selector para que elijas tu Sistema Operativo e instales los últimos drivers para tu tarjeta.

GeForce 6/7/8/9 (XP y Vista 32 bits) ForceWare 175.19

Controladores al día. La aplicación incluye un selector para la tarjetas GeForce series 6,7,8 y 9. Sólo tienes que elegir tu sistema operativo.

Radeon X/HD Series (XP y Vista 32 bits) Catalyst 8.7

Controladores al día. Con el selector puedes escoger entre los distintos modelos de tarjeta y el Sistema Operativo para el que deseas instalar.

Aplicación Especial

SÓLO EN Micromanía

ASÍ ES LA NUEVA GENERACIÓN EN PC

Descubre los bombazos de 2009

Como ya hicimos el año pasado, te hemos preparado un reportaje interactivo especial sobre la Games Convention de Leipzig, ya que, como también ocurrió en 2007, la feria alemana se ha confirmado como el mayor evento internacional del videojuego, muy por delante del E3.

En nuestra visita de este año a la Games Convention hemos podido descubrir todas las novedades en juegos para PC que podrás disfrutar en 2009. Además de ver los juegos y, en muchos casos, probarlos, hemos aprovechado para charlar con sus responsables. En el reportaje interactivo podrás encontrar estas entrevistas en vídeo, en las que de primera mano tendrás la información más relevante sobre el desarrollo de juegos como «Dragon Age. Origins», «Diablo III», «Prince of Persia»... Además, encontrarás un completo listado de todos los juegos para PC presentados en la GC 2008, pantallas, vídeos, fotos del evento... vamos, que es como si hubieras estado allí en directo, pero sin moverte de la silla. ¡Esperamos que lo disfrutes!



¡¡INCLUYE los mejores vídeos, pantallas de todos los juegos y entrevistas!!





▲ En el reportaje interactivo podrás encontrar toda la información pertinente a los juegos presentados en la GC 2008, estructurada en distintos apartados, para más comodidad. Te hemos seleccionado los títulos estrella de la feria y hemos incluido entrevistas con sus responsables.

Actualizaciones

▶ Europa Universalis Rome v.1.3

Actualización a la versión 1.3. Con este archivo se han añadido tres nuevos países al juego, Catuvellauni, Pictii y Siluri. Igualmente se han retocado algunos detalles que afectan a la jugabilidad.

▶ Guitar Hero III Legends of Rock

Actualización a la versión 1.31. Este archivo solventa el error "Emulator Detected" que aparecía en los equipos tras la instalación de la versión 1.3 de actualización del juego.

▶ Space Siege Detection Fix

Este archivo soluciona los problemas de detección del DVD original que se han detectado en algunos equipos provistos de Windows Vista con Service Pack 1 instalado. Para instalar la actualización renombra el archivo "SpaceSiege.exe", que encontrarás en el directorio donde esté instalado el juego y copia posteriormente la nueva versión de "SpaceSiege.exe" en ese directorio.

▶ Spore Patch Creature Creator

Este archivo supone la primera actualización oficial del Creador de Criaturas y con él se han intentado solucionar los problemas de cuelgues inesperados, además de incorporar 5 nuevas animaciones disponibles cuando se genera un GIF animado en el modo de movimientos.

▶ El Increíble Hulk

Actualización a la versión 1.1. Este archivo añade soporte al juego para equipos montados con Windows 2000, además de realizar algunas correcciones en la estabilidad de las partidas.

▶ AGEOD's American Civil War v.1.11

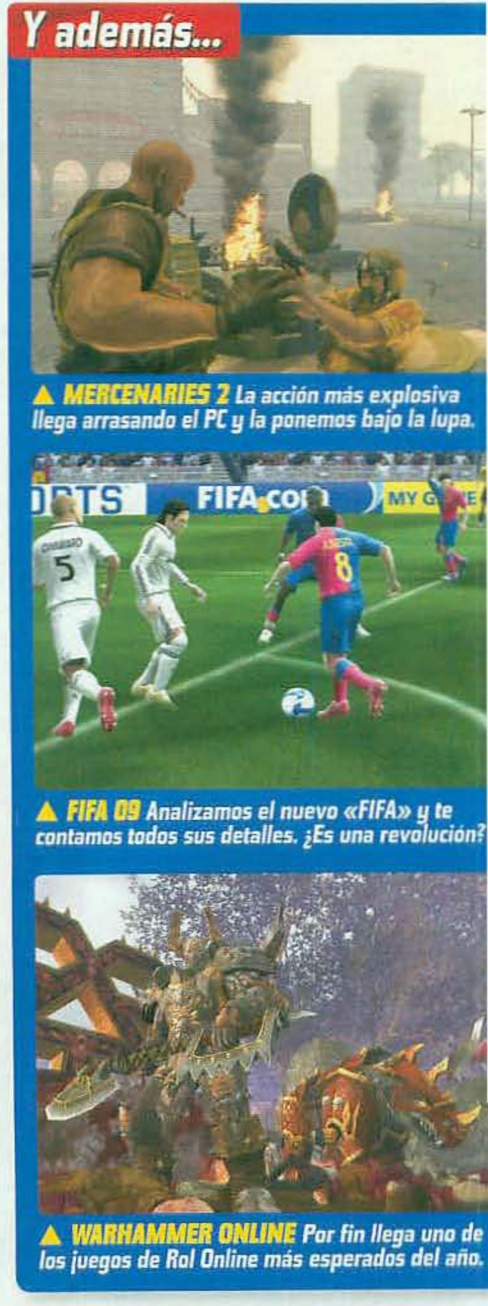
Actualización a la versión 1.11. Aañade un nuevo escenario al juego, "Kentucky Invasion", además de 47 nuevos retratos. Igualmente se han realizado modificaciones en el mapa de juego, además de solucionar algunos bugs.

No te pierdas...

PRINCE OF PERSIA

El Príncipe ya tiene casi a punto su nueva aventura. ¡Descubre todos sus secretos!

Y además...



▲ **MERCENARIES 2** La acción más explosiva llega arrasando el PC y la ponemos bajo la lupa.

▲ **FIFA 09** Analizamos el nuevo «FIFA» y te contamos todos sus detalles. ¿Es una revolución?

▲ **WARHAMMER ONLINE** Por fin llega uno de los juegos de Rol Online más esperados del año.

Y en nuestro DVD

ELITE WARRIORS VIETNAM

Juego Completo Original para PC ¡Acción en la jungla!

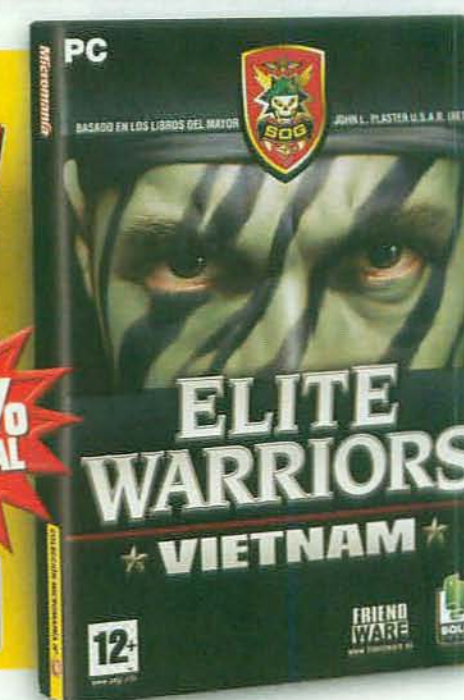




◄ Entrena, equipa y dirige a tu escuadrón en las operaciones secretas de la guerra de Vietnam.

◄ ¡Explora la senda de Ho Chih Minh, arrasa las bases enemigas y rescata a todos los prisioneros de guerra!

100% ORIGINAL



Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.